

DAS ERSTE REGELMÄSSIG ERSCHEINENDE COMPUTERMAGAZIN MIT CD-ROM

Mit CD-ROM

CD Austria
DIREKT

alle 2 Monate NEU! ÖS 79,-

AUSGABE 13

Dezember - Jänner 1996

Mit 4 Gewinnspielen!
Urlaub in der Salzburger Sportwelt Amadé,
ABC Graphics Suite, Modellautos u.v.m.
zu gewinnen!!!



SOFTWARE FÜR KINDER

Informative Unterhalter oder pädagogischer Fehlschlag?

Die neuesten Spiele-Hits im Test

Grafikpakete für Windows 95

ABC Graphics Suite 6.0 und CorelDRAW! 6.0

MUSIKVIDEOS



Davied Bowie
Vaya Con Dios
Edwyn Collins
Shaggy uvm.



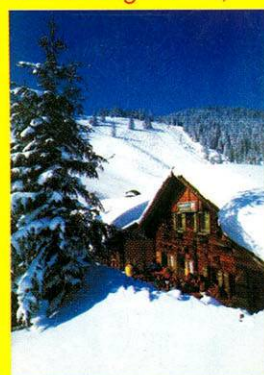
AUF DER CD-ROM

Die schönsten Skiregionen Österreichs und Deutschlands

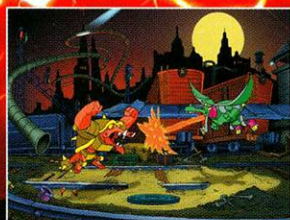
Film Trailer, Quiz, Veranstaltungsführer, Bikini-Girls, Kleinanzeigen, Foto- und Musik-Collection ...

DEMOS

- Le Louvre
- Corel DRAW!
- The Dig (Spiel)
- Battle Beast
- Megastorm 2.0
- Gartenplaner
- Multimedia Power
- u.v.m.



7th LEVEL.



BATTLE BEAST

Das Ultimative Fight Game



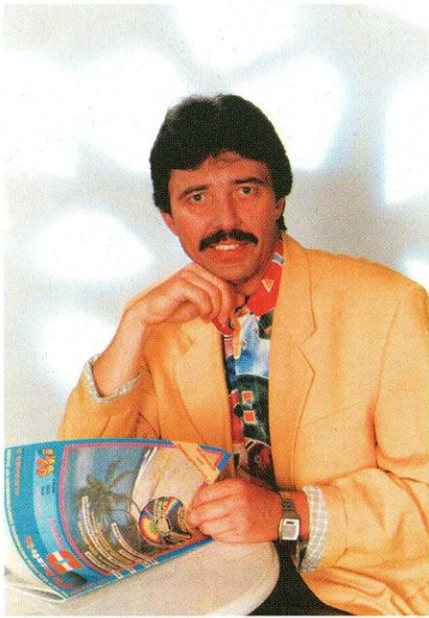
Sechs verschiedene Kämpfer
neun unterschiedliche Szenarien auf zwei Ebenen
Trickfilmanimationen in Filmqualität mit mehr als 8000 Bildern
mehr als 100 Kampftechniken pro Spielfigur
lernfähige Computergegner
versteckte Geheim- und Bonusräume
über 300 Kampf- und Hintergrundgeräusche...

...lassen das Blut in den Adern gefrieren!

**FÜR WINDOWS '95
& WINDOWS 3.1**

Bestell-Nr.
76896 40494 2

BMG
INTERACTIVE
Entertainment



Weiter so!

Eine wahre Flut von Gewinnspieleinsendungen bescherte uns einige Stunden mühsamer Auswertung. Jetzt aber wissen wir, worauf unsere Leser Wert legen und wir werden uns selbstverständlich in Zukunft danach richten.

Beinahe alle Leser wollen, daß wir im Heft die Bereiche Tips und Tricks, aktuelle CD-ROMs, Multimedia und Spiele ausbauen. Die CD betreffend wird Wert auf eine aktuelle Shareware-Auswahl und auf aussagekräftige Demos bzw. Lightversionen gelegt. Des weiteren wünschen sich viele Leser mehr Bikini-Girls und multimedial aufbereitete Informationen über die neuesten Hitparadenstürmer aus der Pop- und Rockszene. Gerade in diesem Bereich können wir dieses Mal mit einigen besonderen Leckerbissen aufwarten: Vaya Con Dios mit der neuen CD "Roots & Wings" und David Bowie mit "1. Outside". Neue Releases gibt's auch von Shaggy (Boombastic) und Edwyn Collins (A Girl Like You).

Dieses Mal gibt's aber auch gehörig was auf die Ohren. Einige kurze Audiotracks von Meat Loaf, Lavinia Jones, den "Böhsen Onkelz" und einem Weihnachtslied-Sampler bereichern unsere Menüauswahl.

Aber auch dem häufig ausgesprochenen Wunsch nach Filmtrailern werden wir ab sofort nachkommen. Dabei müssen wir uns aus Speicherplatzgründen leider auf ein relativ kleines Format beschränken. Schließlich

stellt sich unserer Redaktion immer dasselbe Problem: Wie reduzieren wir die vorhandene Datenmenge von weit über 1 Gigabyte auf die 650 Megabyte, die auf einer CD-ROM Platz finden. Nicht selten bleiben dann durchaus renommierte Demos und Videos auf der Strecke. Diesesmal ist z.B. das Demo zum "Loadstar" dem Speicherfresser zum Opfer gefallen. Aber was wir an den enthaltenen Demos zu bieten haben, ist immer noch erste Sahne: Le Louvre, in Frankreich der CD-ROM-Erfolg schlechthin, oder CorelDRAW! 6.0, die heißersehnte 32bit-Version für Windows 95. Nicht zu vergessen die neue Megastorm, Data Beckers erfolgreichen Gartenplaner und Battle Beast von BMG.

Ein paar Fakten noch, die wir unserem Gewinnspiel entnehmen konnten: Mit 27% Lesern, die jünger als 20 Jahre sind, 25% Lesern zwischen 20 und 29 Jahren, 30% zwischen 30 und 39 Jahren und 14% über 40 Jahren ist unsere Leserschaft altersmäßig, wie erwartet, sehr ausgeglichen. Etwa 29% sind Schüler und Studenten, ebenso viele Angestellte, der Rest sind Arbeiter (23%) und Beamte (19%). Interessant ist noch, daß nur mehr 10% der Leser die Powerdrive in einen Rechner der 386er-Klasse einlegen. 58% schwören noch auf einen 486er, während das restliche Drittel einen Pentium sein eigen nennt. Immerhin bereits 27% fahren ihren Rechner mit Windows 95 hoch, drei Viertel booten noch mit dem altbewährten DOS/Windows 3.xx.

Besonders gefreut hat uns, daß uns etwa jeder vierte Einsender ausdrücklich zu unserem Magazin und der Powerdrive gratuliert hat. Weiter so!", "Das beste Magazin!", "Tolles Heft, tolle CD!" waren nur einige der niedergeschriebenen "Ovationen".

Einem weiteren Wunsch unserer Leser können wir uns in Zukunft nicht verschließen, dem Wunsch nach mehr Informationen über's Internet. Wir haben bereits in dieser Ausgabe mit einem ersten Surfkurs begonnen und werden diese Rubrik kontinuierlich ausbauen. Auch topaktuelle Shareware zum Thema Internet konnten wir in letzter Minute noch auf unsere Scheibe pressen.

An dieser Stelle kommt wiederum die bereits obligate Aufforderung, sich rege am Gewinnspiel zu beteiligen. Diesesmal sind's gleich vier an der Zahl - mit Preisen die sich wieder sehen lassen können. Preise im Wert von mehreren tausend Mark stellen wir den Einsendern der besten Fotos zum Thema "Natur/Umwelt" in Aussicht. Wir danken auch für das rege Interesse an unseren letzten Gewinnspiel, was letztlich zeigt, daß vielen unserer Leser die Qualitätssicherung ein Anliegen ist.

Viel Spaß beim Lesen des Heftes und beim Stöbern auf der CD wünscht Ihnen

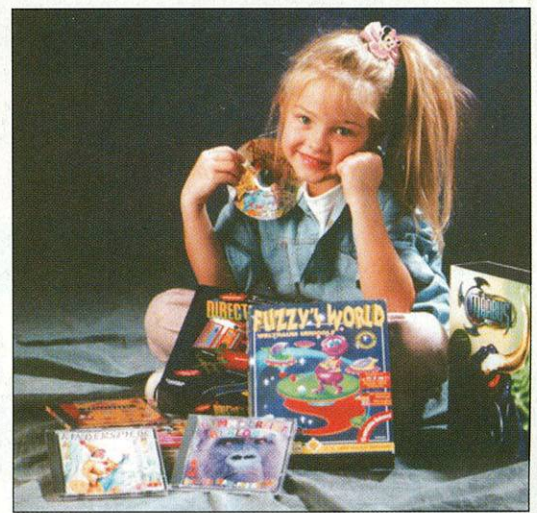
Harald Gutzelnig
(Chefredakteur)

INHALT

Software für Kids

Archibald Applebrooks	18
Kiyeko	18
Tuneland	19
Creative Writer	19
Urmels Filmstudio und Director's Lab	22
Down Under	24
Fuzzy's World	24

*Ist Kindersoftware nur ein
nützlicher Helfer, um die
Kleinen zu beschäftigen oder
haben diese Programme
wirklich etwas zu bieten?
Mehr darüber erfahren Sie ab
Seite 18.*



Spiele

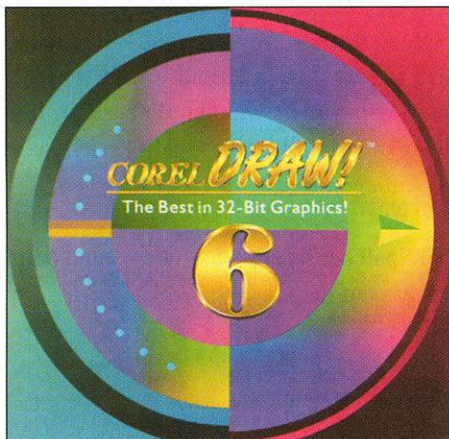
Battle Beast	47
Battle Isle 3 - Schatten des Imperators	48
Space Quest VI	50
Maabus	51
Ascendancy	52
SIM Isle	54
SC 2000 Urban Renewal Kit	55

CD-ROM-Inhalt

Allgemein	60
Musikvideos	63
Demos, Lightversionen	63
Urlaubsregionen	64

Software

ABC Graphics Suite	26
Corel Draw 6.0	30

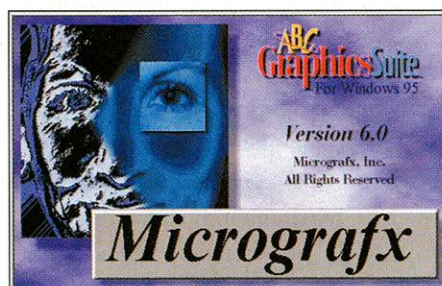


Aktuelle CD-ROMs

Fun Special	6
SV Casino Salzburg interaktiv	6
Football encyclopedia	7
WAV Soundrevolution	7
Le Louvre	8
Hollywood New Motion	8
Rätselbox interaktiv	10
Dumm - Dreist - Bekloppt	10
Kinderspiele	11
1000 Spielideen	11
Pegasus Vol. 2	12
MagicWorks	12
Get The Eight	13
Fairplay	14
Visitenkarten Druckerei	14
Kochen mit Spaß	15
Profi-Rom Selecta	15
Multimedia Power	16
Simply 3D	17

*Mit dem neuen Grafikpaket von
Micrografx, dem ABC Graphics
Suite, bekommt Corel den Druck
der Mitstreiter zu spüren.*

ab Seite 26



Hardware

DACOM Gold Drive	56
DACOM Gold Card V.34	57
miro Sound Center PCM 12	58
i-glasses!	59

Shareware

Drag And File für Win32 V1.0 ...	37
Easy Icons 95 V3.1	37
Crayon	38
Winfish 3-Fly Fishing	38
McAfee VirusScan 95	39
Boxes 4.0	39
DTP-Assistent	40
Care4Win	40

Rubriken

Editorial	3
Exklusiv-Angebote	27
Dr. Windows	32
Internet Surfen	34
Multimedia von A-Z	42
ABO	46
Kleinanzeigen-Coupon	55
CD-Inhalt	60
Powerdrive-Booklet	61
Gewinnspiel	65
Impressum	66
Inserentenverzeichnis	66

MEGAPAKTM 3

Das Ultimative CD Bundle

**VORTEX Quantum
Gate II (3 CDs!)**

**TFX – Tactical
Fighter Experiment**

**The Journeyman
Project Turbo**

**The Lemming's
Chronicles**

Megarace

Cyclones

Jammit

Dragon's Lair

Novastorm

Reunion



10 Voll-Versionen
Deutschsprachige Anleitung
Sensationeller Preis: DM 99,95
(unverbindliche Preisempfehlung)

Deutschland: Hermann-Schmid-Str. 10, D-80336 München, Tel. 089 746 135 61, Fax 089 746 135 69

Österreich: Tivoligasse 25, A-1120 Wien, Tel. 0222 815 0626 0, Fax 0222 815 0626 16

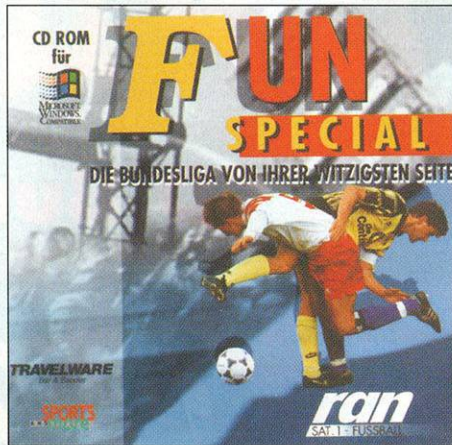
Schweiz: Poststraße 10, CH-9202 Gossau, Tel. 071 856 861, Fax 071 856 850

Exklusiv
im Vertrieb von
KOCH
M E D I A

Fun Special

Reinhold Beckmann und sein ran-Team von SAT.1 präsentieren das Fun Special auf CD-ROM: die deutsche Bundesliga von ihrer witzigsten Seite. Lassen Sie sich von Lou Richter hinter die Kulissen der ran-Redaktion führen und erleben Sie:

- ☐ die irresten Highlights
- ☐ die besten und heißesten Pannen
- ☐ die Ausrutscher der Akteure
- ☐ die unfreiwilligsten Showeinlagen
- ☐ die komischsten Momente
- ☐ die abgefahrensten Patzer
- ☐ die dümmsten Versprecher



All das ist in einem 40 minütigen Video (643 MB), wahlweise in einem kleinen Fenster oder im Vollbildmodus zu betrachten. Der Größe des Videos entsprechend sind auch die Anforderungen an Ihre Hardware. Mit den vom Hersteller empfohlenen 4 MB Speicher in einem 486er und einem Doublespeed-Laufwerk werden Sie jedenfalls nicht glücklich. Der Vollbildmodus ist überhaupt eher theoretischer Natur, weil praktisch kein Nutzen darin zu erkennen ist. Kaum erkennen konnte man jedenfalls auf einem getesteten 20"-Schirm die Akteure. So gesehen betrachtet man die Spots am besten im kleinen Rahmen.

Neben den Videos bietet die Scheibe noch 67 Quizfragen zum Thema Fußball, bei denen Sie anständig Punkte sammeln können. Wenn nicht, ist die Luft aus dem Ball raus.

Fazit:

Aufgrund der hohen Anforderungen an die Hardware nur eingeschränkt verwendbar. Bis auf das kleine Quiz bietet die Scheibe nur Videos - und die Qualität der digitalen Videos im Vergleich zu den analogen Pendants eines Videorekorders läßt zur Zeit leider noch zu wünschen übrig.

(hg)



SV Casino Salzburg interaktiv

Nach dem Audio-Debut der Salzburger Kicker haben die Erfolge der letzten Saison die Marketing-Leute ein weiteres Mal auf den Plan gerufen. Immerhin bietet die CD jede Menge Informationen über den international renommierten Fußballklub. 1000 Bilder und 70 Videos, sowie 100 Textseiten dokumentieren die Cluberfolge, in der Meisterschaft, der Championsleague und im UEFA-Cup.

Neben dem Finaleinzug in den UEFA-CUP 93/94 und den Spielen der Championsleague 94/95 findet der Fußballbegeisterte eine Fülle an Statistikmaterial und selbstverständlich auch die Biographien seiner violetten Lieblinge. Sie erfahren z.B. alles über die Hobbies von Heimo Pfeifenberger, das Alter von Nicola Jurcevic, das Liebessessen von Wolfgang Feiersinger, den steilen Aufstieg von Otto Konrad ebenso wie über Fan- und Kontaktadressen. Aus diesem Grund ist diese CD bereits fester Bestandteil des Fan-Artikel-Katalogs der Salzburger.

Die Dauer einer solchen Produktion hinkt zwangsläufig der Rotationsgeschwindigkeit des Spieler-Transferkarussells hinten nach und so findet man in der auf der Scheibe vorgestellten Mannschaft auch noch Spieler, die inzwischen längst bei anderen Vereinen ihre Dribbelkünste unter Beweis stellen. Es stellt sich noch die Frage nach dem Sinn von Fußball-Videos, in denen aufgrund der technischen Gegebenheiten die Spieler in Ameisengröße



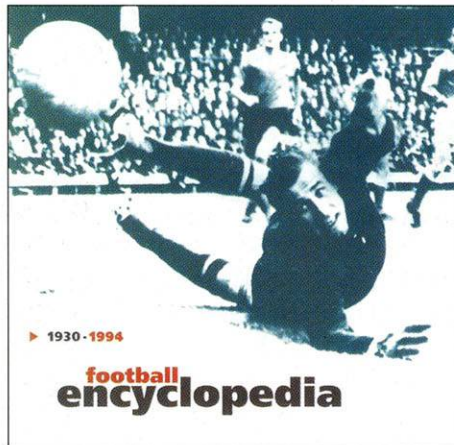
über den Bildschirm ruckeln und dabei einem kaum mehr sichtbaren Ball nachjagen.

(hg)



football encyclopedia

Wer erzielte bei der Fußball-Weltmeisterschafts-Endrunde 1958 das Siegestor? Wie war der bürgerliche Name von Pelé? Welcher Schiedsrichter leitete das WM-Finale 1994? Die Antworten auf solche und tausende weitere Fragen aus dem Bereich Fußball bietet Ihnen diese CD-ROM von Matra Hachette.



Dieses interaktive Nachschlagewerk befaßt sich intensiv mit allen Spielen der WM-Endrunden von 1930 bis 1994. Mannschaftsaufstellungen, Orte, Termine und Ergebnisse werden lückenlos präsentiert. Statistiker finden hier unter anderem Angaben über Tore, Verwarnungen und Spielerwechsel aller Weltmeisterschaftsspiele der letzten 60 Jahre. Dia-Shows mit deutschem Kommentar und Steckbriefe porträtieren viele der Fußball-Idole von Beckenbauer bis Pelé.

Den Schwerpunkt bildet die WM 94 in den USA. Alle Mannschaftsaufstellungen mit vielen Bildern und zahlreichen persönli-

chen Daten aller teilnehmenden Spieler stellen ein einzigartiges Informationsspektrum dar. Die Szenen von vielen der erzielten Tore können in Form von AVI-Videofiles betrachtet werden. Abgerundet wird das kurzweilige Programm durch ein amüsantes Quiz mit mehr als 250 teilweise recht anspruchsvollen Fragen.

Dieses Nachschlagewerk ist nicht nur eine der umfassendsten Fußballchroniken überhaupt, sondern besticht vor allem durch interaktive Bedienung und die gelungene Einbindung zahlreicher Multimedia-Elemente.

(ak)



WAV Soundrevolution

Immer mehr Anwender werden durch das Aufkommen recht umgänglicher Multimedia-Autorensysteme in die Lage versetzt, selbst Multimedia-Applikationen zu entwerfen, sei es zum Zwecke der Präsentation, für den Eigengebrauch oder um professionelle Software zu verkaufen.

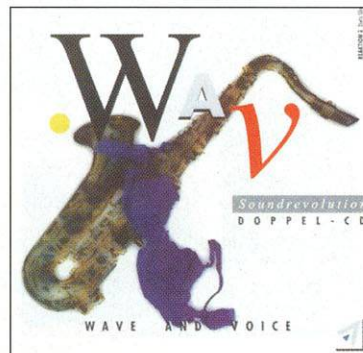
Wie auch immer, an GEMA-freien Musikstücken ist immer Bedarf. Und so kommt eine Doppel-CD mit 200 GEMA-freien Musikstücken dem Entwickler solcher Multimedia-Anwendungen gerade recht. Insgesamt wurden auf den beiden Silberlingen 1,3 Gigabyte Musik im WAV-Format und in jeweils drei Qualitätsstufen (16 bit Stereo, 8 bit Stereo und 8 bit Mono) verewigt. Der Ohrenschmaus ist somit köstlich aufbereitet und kann sowohl über den Datei-Manager, als auch über einen integrierten Media-Player konsumiert werden. Dieser zeigt auf bestimmten Systemen eine gewisse Eigenständigkeit bei der Darstellung

der Schriften, ansonsten beschränkt er sich auf's Abspielen sowie Anzeigen der Gesamt- und Restspielzeit.

Die erste Scheibe bietet neben Film- und Urlaubarrangements, ausgefeilte Rock- und Pop-Melodien, schweißtreibende Techno-Loops und 33 Rhythmus- und Drum-Patterns aus Musikgenres wie Pop, Rep, Samba, Jazz, Rock'n'Roll, usf.

CD Nummer 2 bietet schließlich komplette Songs sowie zahlreiche Effekte wie Hundebellen, Applaus oder etwa den Todesschrei des Filmmonsters Godzilla. Zusätzlich wurden einige Effekte in einer Aufnahmequalität von 44 KHz zur Verfügung gestellt.

Und das Beste an den beiden Scheiben: Alle Sounds dürfen lizenzfrei in eigenen Anwendungen verwendet werden. Untersagt hin-



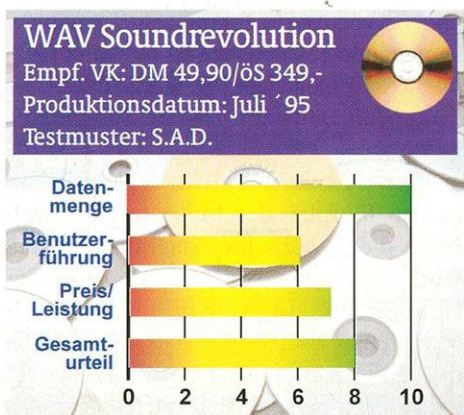
gegen ist die Aufnahme der Sounds in Datensammlungen und auf Datenträgern, die der weiteren kommerziellen Verbreitung dienen.

Fazit:

Die Qualität der Sounds ist in Ordnung. So gesehen und weil man sich um Lizenzen nicht mehr kümmern muß,

ist diese Doppelpackung für so manchen Programm-Entwickler ein wahrer Segen.

(hg)





Ein Demo der CD
Le Louvre finden Sie
auf der Heft-CD.

Le Louvre

Neue Maßstäbe in der Multimedia-Programmierung setzt BMG Interactive Entertainment mit diesem Titel. Die CD verkaufte sich innerhalb kürzester Zeit alleine in Frankreich 50.000 mal und auch in unseren Gefilden dürfte dem Titel ein großer Erfolg beschieden sein.

Geboten wird nicht nur Kunstgenuss, Le Louvre legt auch Zeugnis ab von den Möglichkeiten, welche die hohe Kunst der Multimedia-Programmierung heutzutage bietet. Die Scheibe vereint alle wesentlichen Zutaten, die ein erfolgreiches Produkt ausmachen: ein prestigeträchtiger Titel und eine einfach zu bedienende Oberfläche. Neben der ausgefeilten Menüoberfläche ist es vor allem die Liebe zum Detail und die absolute Konkurrenzlosigkeit, welche diese CD an die Spitze der Hitparaden katapultieren werden. Der Begriff der virtuellen Welten ist hier kein leeres Schlagwort mehr. Was im Rahmen der technischen Möglichkeiten gelegen ist, wurde auf geniale Weise umgesetzt und so fühlt sich der Anwender tatsächlich als Besucher eines virtuellen Museums.

Auf der Hauptmenüebene gilt es, die Geschichte des Palastes zu erkunden. Nicht nur die Baufortschritte in den diversen geschichtlichen Epochen kann man sich anhand von Modellen und Grundrisszeichnungen vor Augen führen lassen, auch der begleitende gesprochene Kommentar rückt die herausragendsten Merkmale dieses bedeutenden Bauwerks in den Geschichtszusammenhang.

Der eigentliche Besuch beginnt im aktuellen Flurplan des Museums, aus welchem die gewünschte Abteilung gewählt wird. Wahlweise von hier oder über das Hauptmenü steigt man in die Bildbetrachtung ein. Bei der Auswahl der Gemälde tut man ob der riesigen Menge gut daran, nach persönlichen Interessen zu se-

lektieren. Geboten werden die verschiedenen Epochen der holländischen, der italienischen, der spanischen, der englischen sowie der nordischen Schule - insgesamt an die hundert Gemälde. Hat man das gewünschte Gemälde am Bildschirm, wird es durch einen gesprochenen Kommentar erläutert. Man kann bei den meisten Bildern mit Hilfe der Lupe Details hervorheben, die Biographie des Künstlers nachlesen und die Komposition des Bildes nachvollziehen.

Der Zugriff auf die Gemälde und die dahinter verborgenen Informationen ist vielfältig und nicht zuletzt auch über einen Index möglich. Zweieinhalb Stunden in angenehmer Stimmlage gesprochener Kommentar und 20 Minuten zum Teil bekannte Musik (z.B. Bilder einer Ausstellung)

steigern den Erlebniswert dieses interaktiven CD-ROM-Titels zusätzlich.

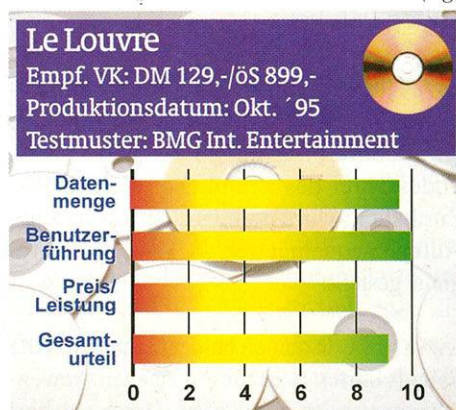
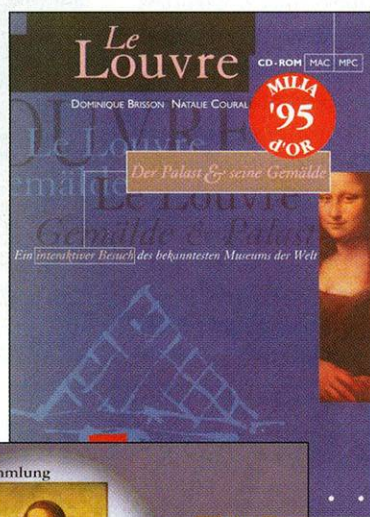
Fazit:

Mit Le Louvre ist BMG Interactive Entertainment ein großer Wurf gelungen. Die in diesen Titel gesetzten Erwartungen, wurden in Frankreich innerhalb kürzester Zeit übertroffen. Nicht zuletzt deshalb sind

Übersetzungen ins Spanische, Italienische, Portugiesische und selbst ins Koreanische geplant. Man darf gespannt sein, wie sich die Verkaufszahlen im

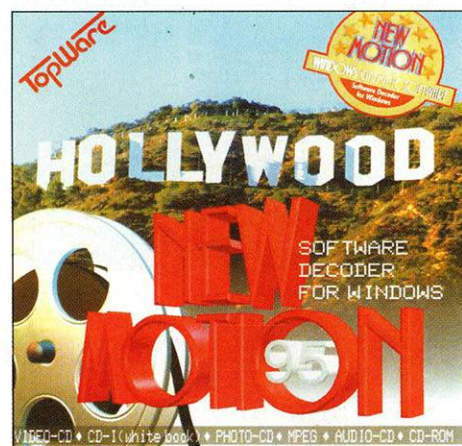
deutschsprachigen Raum entwickeln. Die Voraussetzungen für einen großen Erfolg sind gegeben.

(hg)



Hollywood New Motion

Mit dieser CD erleben Sie Film, Fotos und Musik in ausgezeichneter Qualität. New Motion 95 ist ein universeller Multimedia-Player für Windows 3.x, Windows 95 und Windows NT mit einem sehr guten Bedienungskomfort und individuellen Einstellungsmöglichkeiten. Abspielen lassen sich damit nicht nur CD-ROMs, sondern auch Audio-CDs, Video-CDs, Photo-CDs, sowie CD-I Whitebook kodierte CDs.



Die Scheibe bietet neben der Möglichkeit der Fullscreen-Darstellung auf schnellen PCs ein automatisches Browsing der jeweiligen CD beim Start, Anzeige von Spielzeit, Restzeit und CD-Format, Einstellung der Lautstärke und der Framerate und vielfältige Möglichkeiten der Bild- und Tonsynchronisation.

Quasi als Bonus erhält man Video-Clips von Whigfield, Capella, Club House, Tom Wilson, Mo-Do sowie kurze Ausschnitte aus den Spielfilmen „Gettysburg“, „Wolf Ridge“ und „Der Seewolf“.

Die Dekodierung von MPEG-Dateien und Video-CDs verlangt dem Rechner allerdings enorme Leistung ab, sodaß ein Pentium in Verbindung mit diesem Video-Software-Decoder gerade recht erscheint.

(hg)

New Motion

Empf. VK: DM 49,95,-/öS 399,-
Produktionsdatum: September '95
Testmuster: Starcom

EXKLUSIVE CD-ROMs



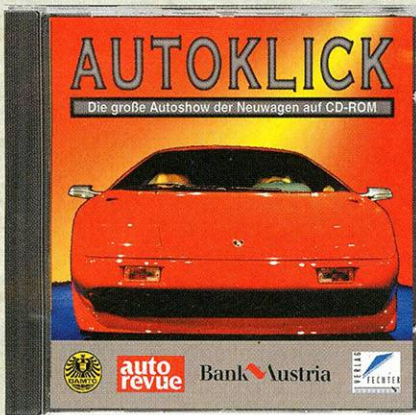
DER INTERAKTIVE FÜHRERSCHEIN

Multimedia-Doppel-CDROM der Spitzenklasse. Autotechnik, Straßenverkehr und die Prüfungsaufgaben für die österreichische Führerscheinprüfung. 3-D-Animationen zeigen anschaulich Kreuzungsbeispiele und technische Vorgänge. Sprachausgabe, Real-Videos, Grafiken bringen Sie auf den letzten Stand der rechtlichen und technischen Grundlagen des Straßenverkehrs. Entwickelt unter der Mitarbeit des ÖAMTC.

STARCOM-CDs gibt es in den Computerketten und im guten CD-ROM-Fachhandel.

STARCOM

CD-ROM
DES
JAHRES



AUTOKLICK

Mit dieser CD-ROM finden Sie den passenden Neuwagen. Ausführliche technische Infos und Bilder, Crashtest-Videos, Sprachausgabe, Informationen, Preisangaben in öS. Mit attraktiver Videomoderatorin. Entwickelt unter Mitarbeit des ÖAMTC und der Fachzeitschrift "Autorevue".



Urlaub in Österreich

Der multimediale Urlaubsplaner für Ihren individuellen Urlaub in Österreich. Die CD-ROM stellt die attraktivsten Orte und Regionen in Bild, Ton und Video vor. Mit der integrierten Stichwortsuche können Sie nach Ihren Vorzügen selektieren. EXTRA: Gewinnen Sie einen von 5 Gratisurlauben!



SV Casino Salzburg

Tolle Bilder, Videos, informative Texte und ausführliches Statistikmaterial präsentiert Ihnen die bekannte österreichische Mannschaft und die größten Erfolge von Casino Salzburg im UEFA-Cup, der UEFA-Champions-League und der österreichischen Meisterschaft.

NEU: STARCOM ist jetzt auch im INTERNET

www.starcom.co.at/starcom

**EXKLUSIV
VON**

STARCOM

Sonnwendgasse 52 • A-9020 Klagenfurt
Tel: (0463) 32 90 20 • Fax: (0463) 32 90 19
e-mail-Adresse: mailbox@starcom.co.at

Rätselbox interaktiv

Rätselfreunde aufgepaßt! Diese Scheibe entspricht sicher in punkto Qualität und Quantität den meisten Anforderungen und sorgt für viele vergnügliche Stunden am PC. Ob Bilderpuzzles, Doppelbilder, Rebus, Kreuzworträtsel, logische Reihen, Zuordnungen, Sprichworträtsel, Schattenbilder oder ganz einfach Denksportaufgaben, hier werden Sie allemal fündig.

Sie können im Hauptmenü je nach Wunsch 1 bis 13 verschiedene Rätselgattungen auswählen und in der Folge per Zufallsprinzip oder der Reihe nach durch die insgesamt 400 Rätsel blättern. Bis zu sechs Spieler können dem Rätselspaß frönen bzw. gegeneinander antreten und aus ihren Reihen den Rätselkönig küren. Nicht immer liegt die Lösung auf der Hand und so gibt es selbstverständlich auch die Möglichkeit, Fragen zu überspringen und die Lösung vom Programm anzeigen zu lassen. Wer hingegen die Lösung weiß, wird mit einem Punkt belohnt, den er auf sein Konto



gutschreiben kann. Wahlweise können Sie für musikalische

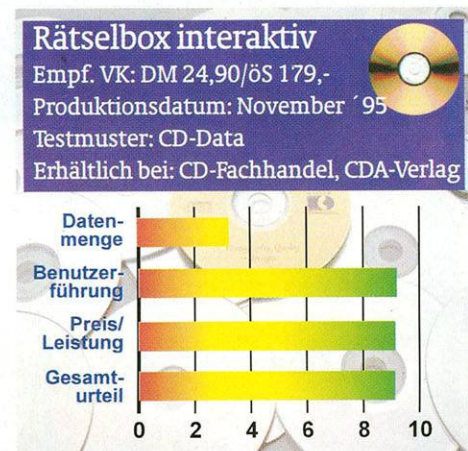
eine Quote von über 75% kommen müßten. Allerdings, einige besonders knifflige Fragen wurden bewußt eingestreut. Und so verbringt man vor der elektronischen Rätselkiste nicht wenige nachtschlafende Stunden, bis man sich durch alle 400 Rätsel durchgeraten hat.

Multimedia wurde auch in dieser Anwendung in den Vordergrund gestellt. Die weitaus meisten Rätsel wurden mit Animationen, Bildern oder Sounds versehen, was zusätzliche Motivation garantiert.

Fazit:

Es ist vor allem die Vielfalt, welche diese Rätselsammlung zu einer wahren Schatzkiste macht. Für alle, die gerne knifflige Aufgaben lösen, nicht zuletzt wegen der geringen Anschaffungskosten ein absolutes Muß!

(hg)

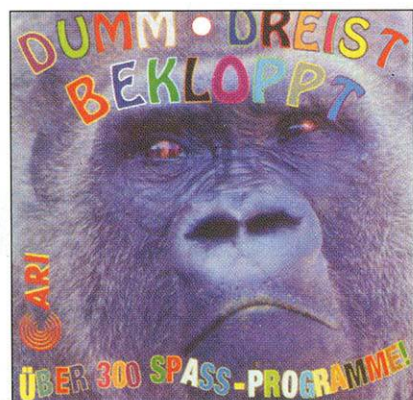


Dumm - Dreist - Bekloppt

Gute Scherz- und Spaßprogramme haben immer Hochsaison. Kein Mensch braucht sie wirklich, aber wer hat nicht schon daran gedacht, einem bestimmten Kollegen oder Bekannten mit Hilfe eines fingierten Computerschadens ins Schwitzen zu bringen?

Die Palette der digitalen Quälgeister und Spaßvögel reicht von scheinbaren Vireninfektionen über elektronische Witze- und Sprücheklopfer bis zu speziellen Bildschirmschonern mit oft mysteriösen Nebenwirkungen.

ARI schickt mit der brandneuen CD „Dumm, Dreist, Bekloppt“ eine umfangreiche Sammlung dieser Spaßprogramme in das Rennen um die Gunst des an Computer-Gag's interessierten Pu-



blikums. Gleich zwei Menüsysteme stehen dem User zur Verwaltung der Spaßmacher zur Verfügung. Wie unschwer zu erraten ist, bedient das eine die DOS-, das andere die Windows-Schiene.

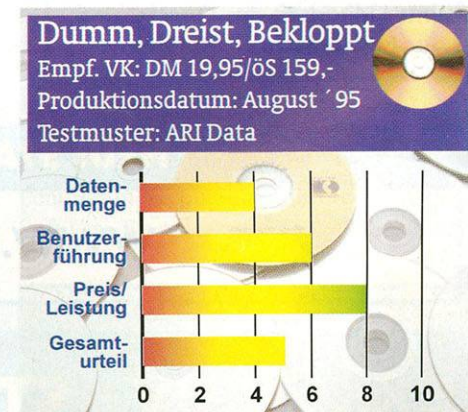
Hier eine kleine Auswahl aus dem Inhalt der CD - das „Betätigungsfeld“ der diversen Programme ist meist aus dem Namen erkennbar:

Love-DOS, Murphy's Sprüche, Alkoholtest, digitaler Lachsack, Spruch des Tages, Monster-Icon, die etwas andere Rotkäppchen-Variante, diverse Sex-Wit-

ze, Screen- Scrambler und vieles mehr. Darüberhinaus erhalten Sie eine Reihe witziger Bildschirmschoner und Grafikdemos, Hintergrund- Bitmaps sowie eine Menge weiterer Juxprogramme.

Denken Sie also daran, falls Sie sich das nächste Mal über das eigenartige Verhalten Ihres Rechners wundern: Es handelt sich beim Urheber möglicherweise nicht etwa um einen Virus, sondern um einen Schabernack treibenden Freund oder Bekannten!

(ws)



Kinderspiele

Für die Kleinen ist der Umgang mit dem Computer oft selbstverständlicher und auf jeden Fall angstfreier als für so manchen Erwachsenen. Doch wie man Kinder vernünftig an das Medium heranführt, wissen oft nicht einmal die computererfahrensten Pädagogen. Daß die aktuellen Ballerspiele nicht den geeigneten Einstieg bedeuten, liegt allerdings auf der Hand.

Gerade im Shareware-Bereich tummeln sich aber zahlreiche, die Kreativität fördernde Lernprogramme für Kids. Und so nimmt es keineswegs Wunder, wenn sich in Zukunft Shareware-Sammlungen vermehrt auch dem Nachwuchs widmen.

ARI-Data stellt mit dieser CD den Eltern computerbegeisterter Kinder einen Pool ausgewählter Shareware für die Kleinsten zur Verfügung. Empfohlen für Kinder von 4 bis 8 Jahren, wird auch bei so manchen älteren Anwendern das Kind im Manne geweckt werden. Wenn man(n) zum Beispiel Child's Play etwas genauer unter die Lupe nimmt, so wird das Malen selbst für die Großen noch einmal zum Spaß. Eines von vielen englischsprachigen Programmen, die ohne die geringsten Sprachkenntnisse auch hierzulande eingesetzt werden können. Malen und Zeichnen bildet schließlich auch einen Schwerpunkt auf der Scheibe. Neben 34 Programmen dieses Genres geben sich auf der Glitzerscheibe noch 51 Kinderspiele und 23 sonstige Programme ein Stelldichein. Hervorzuheben sind dabei noch Malprogramme wie „Kidpaint“, „Neopaint“, „Crayon Box“ und „Picture this“ sowie Spiele wie „Jazz Jackrabbit“ und zahlreiche Puzzle- und Memory-Varianten. Der Großteil der Programme wurde jenseits des großen Teiches entwickelt, was aufgrund der Sprachbarrieren ein Spielen ohne Hilfe der Eltern oftmals ausschließt. Die deutschen Software-Entwickler haben auf die-



sem Gebiet zumindest im Shareware-Bereich noch nicht allzuviel zustande gebracht.

Nachdem das Thema durch die Altersbeschränkung stark eingegrenzt wurde, findet man auf der Scheibe auch das eine oder andere Spiel aus den Jahren 90 und 91, was jedoch keineswegs auf mindere Qualität der Software schließen läßt. So ist zum Beispiel Funny Faces nicht mehr der jüngste Sproß von ZWare - aus diversen Gesichtsteilen tausende verschiedene Gesichter zusammenzustellen ist aber allemal noch lustig.

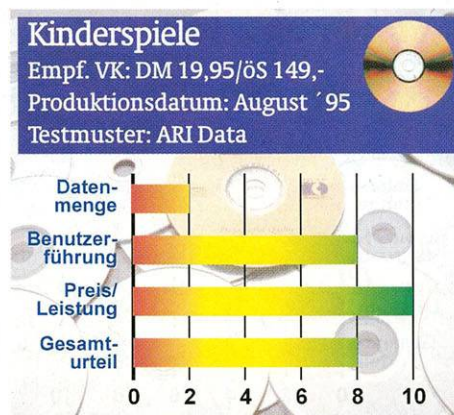
Die Programme liegen auf der CD in komprimierter Form und mailboxfertig aufbereitet vor, können aber in jedem der beiden grafischen Menüs (DOS und Windows) so einfach entpackt werden, daß Eltern zumin-

dest die größeren „Kleinen“ sogar mit der CD-ROM alleine lassen können.

Fazit:

Eine Spielesammlung, die nicht einfach die Kinder beschäftigen soll, damit die Eltern entlastet sind. Hier zeigt sich der Computer vielmehr von seiner besten Seite, nämlich als Lehrer.

(hg)



aktuelle CD-ROMs

1000 Spielideen

Das Programm und die Texte ermöglichen es Ihnen, in kurzer Zeit ein abendfüllendes Programm für Ihren Geburtstag zusammenzustellen, eine Betriebsfeier ohne Langeweile zu organisieren, sicher ein Kinderfest zu überstehen, ein unvergeßliches Sportfest zu organisieren und vieles mehr....

Die insgesamt 1000 Spiel-Ideen auf dieser CD helfen Ihnen bestimmt weiter. Ob Sie Malspiele, Würfelspiele, Sprechspiele, Ballspiele oder Denkspiele suchen, Sie werden hier mit Sicherheit fündig. Die Idee, Spiel-Ideen zu veröffentlichen, hatten zuvor bereits unzählige Verlage. Bislang geschah dies allerdings in



gedruckter Form. AB-CD geht hier den neuen Weg des "electronic Publishing". Die Vorteile des elektronischen Buches liegen in der Möglichkeit, bestimmte Spiele rasch aufzuspüren und bei einigen wenigen Spielen Bildinformationen zu erhalten. Der Nachteil offenbart sich in der enormen „Standhaftigkeit“ der meisten Computer. Man kann das Buch nur an bestimmten Plätzen und unter bestimmten Voraussetzungen (Hardware) lesen. Zurück zu den Vorteilen: Die Suchfunktion wurde über eine Stichwortsuche realisiert. Hier gibt man den ersten Buchstaben des Stichwortes ein und landet beim ersten Eintrag mit diesem Zeichen. Eine Selektion über mehr als 1 Zeichen ist nicht möglich.

Im Hauptmenü sind die Spiele in 28 Kapitel unterteilt. Man findet hier alles was das Spielerherz begehrt.

Fazit:

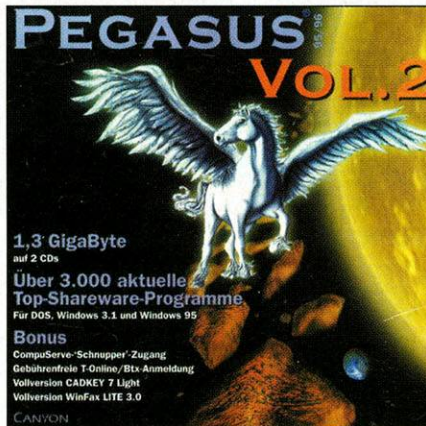
Für ungeübte Augen wenig geeignet, da sich die Darstellung fast nur auf reine Textinformationen beschränkt. Für verspielte Eltern recht brauchbar.

(hg)



Pegasus Vol. 2

Neben der 'Pegasus Games' und der 'Pegasus Win 95' ist seit kurzem eine weitere Shareware-CD im Handel erhältlich: die Pegasus Vol. 2. Wir haben die Scheibe genau unter die Lupe genommen, um festzustellen, ob der Thronfolger das geflügelte Pferd zurecht auf dem Cover trägt.

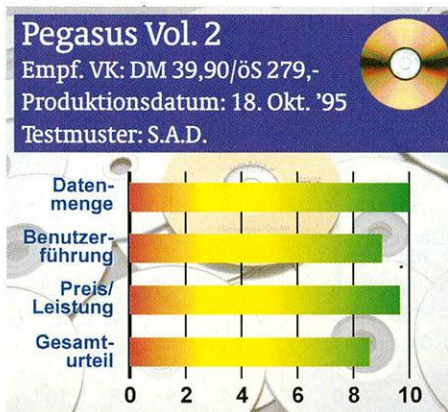


Eigentlich gibt es über eine Shareware-CD nicht allzuviel zu berichten. Über 3.000 Programme aus den Bereichen Anwendungen bis Windows 95 sprechen ohnehin eine eigene Sprache. Daß nicht jedes Programm unter die Rubrik 'Wertvolles' fallen kann, ist bei dieser Fülle sicher jedem klar. Das 'Graben' in den

Shareware gefüllt ist, nicht mehr dieselben Absatzchancen hat wie noch vor einem Jahr, mußten auch die Leute von S.A.D. zur Kenntnis nehmen. Auf der zweiten Scheibe dieses Doppelpacks findet man demnach nicht nur Shareware sondern auch Vollversionen der bekannten Faxsoftware 'Delrina WinFax LITE 3.0' sowie des CAD-Programmes 'CADKEY 7 Light'. Eine gebührenfreie BTX-Anmeldung sowie ein CompuServe 'Schnupper'-Zugang (30 Tage oder 10 Stunden gratis) sind auch mit von der Partie. Grundsätzlich nicht unbedingt ein Grund zum Jubeln: das Programm WinCIM ist ohnehin samt Gutschrift gratis bei CompuServe erhältlich, WinFax LITE liegt vielen Modems bei und ein BTX-Programm für Windows haut sicher auch keinen mehr vom Hocker. Wer gerne mit CAD experimentiert, hat vielleicht seine Freude an CADKEY.

Dennoch können wir diese beiden CDs jedem empfehlen, der Zeit zum Herumprobieren hat und auf der Suche nach dem einen oder anderen Schnäppchen ist, zumal auch der Preis stimmt.

(pr)



Bytes gestaltet sich aber - Dank vieler Unter rubriken und eines übersichtlichen Menüs - relativ einfach. Selbst an ein DOS-Menü wurde noch gedacht. Viele der Programme lassen sich per Mausklick in ein Verzeichnis kopieren und meist auch gleich starten (sofern kein Setup nötig ist). Alteingeschworene Pegasus-Fans werden besonders den Info-Pool zu schätzen wissen. Damit ist es möglich, bestimmte Files aufzuspüren, egal auf welcher der Pegasus CDs es sich befindet. Hat man das Entsprechende gefunden, braucht man nur mehr die richtige CD einzulegen, da sich mit dem Menüprogramm auch die Daten aller anderen Pegasus-CDs anzeigen und verwalten lassen.

Daß eine CD, die ausschließlich mit

Magic Works

Wege zur Mitte

Mit dieser in aufwendiger Verpackung präsentierten Produktion will der Bauer-Verlag Menschen ansprechen, die bisher wenig Zugang zu Entspannungs- und Imaginationstechniken hatten.

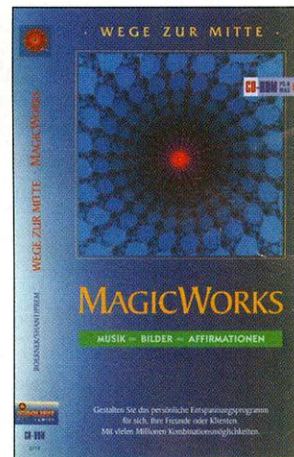
Aber auch erfahrene Meditierer und Therapeuten sollen in Magic Works einen wertvollen Begleiter auf ihrem Weg zur Mitte finden. „Wir wollen den Menschen ein Werkzeug mitgeben, das ihnen hilft, mit der schöpferischen Kraft ihrer inneren Bilder zu arbeiten“, so Shantiprem, einer der beiden Autoren.

Die CD enthält Musik, Bilder und über 100 positive Leitsätze, aus denen jeder Anwender sein persönliches Meditationsprogramm zusammenstellen und auf Wunsch auf Audio-Kassette überspielen kann. Hervorzuheben ist dabei die Qualität der Sounds, welche wahlweise von einer Frau oder einem Mann gesprochen werden. Einstellen kann man nebenbei noch die Lautstärke und die Länge der Sitzungen.

Zudem können die Affirmationen in Ich- oder Du-Form und auf Wunsch subliminal, das heißt verfremdet und in einer Lautstärke, die unterhalb der bewußten Hörschwelle liegt, abgespielt werden.

Hat man schließlich alle Einstellungen getroffen und sich für bestimmte Grafiken, Kompositionen aus Musik und Naturgeräuschen und Affirmationen entschieden, steht der Hypnotrance-Session absolut nichts mehr im Wege. Sie werden aufgefordert, sich während der Session durch keine äußeren Einflüsse stören zu lassen und betreten den heilenden und kreativen Weg zur Mitte.

„Einfach nur da sein“, „An gar nichts den-



ken“, „Es genießen, da zu sein“, sind nur einige der Aufforderungen, die der Anwender losgelöst, von allen weltlichen Einflüssen, über sich ergehen läßt. Diese Abgeschlossenheit schließt auch die Funktion der ESC-Taste ein, welche während der gesamten Sitzung sinngemäß beharrlich ihren Dienst verweigert und einen ordnungsgemäßen Ausstieg nicht ermöglicht.

Zu den einfühlsamen Musikstücken und opulenten Grafiken werden die eingangs ausgewählten Leitsätze in angenehmer Stimmlage suggeriert, aber auch optisch erscheinen die Sätze. „Ich genieße die Vielfalt des Lebens.“, „Ich bin ruhig, entspannt, zentriert.“ sind nur einige ausgewählte Leitsätze, die der Sprecher auf recht einfühlsame Weise vorspricht.

Da das Sitzen vor einem Computer nicht immer mit vollkommener Entspannung einhergeht, kann der Anwender die Session auch auf eine Audio-Kassette bannen und diese in geeigneter Umgebung abspielen. Mit dem im Programm enthaltenen 49 Bild-Tafeln lassen sich professionelle Kassetten-Hüllen gestalten und ausdrucken. Ein praktisches Faltwerkzeug ist beigelegt.

Fazit:

Wahrlich eine außergewöhnliche Produktion. Sprache und Musik, Optik und Klang, Form und Inhalt bilden bei MagicWorks eine Einheit, wie sie selten bei Multimedia-Produktionen beobachtet werden kann. Ob man damit persönliche Meditationssitzungen zusammenstellt oder nur einfach Leitgedanken für den Tag mit Musiksequenzen und Naturgeräuschen kombiniert, MagicWorks bietet ungezählte Möglichkeiten. Die beiliegende Broschüre informiert über Anwendung und Gestaltungsmöglichkeiten. Störend ist lediglich die Tatsache, daß die CD ausschließlich im 256-Farben-Modus läuft und in vielen Fällen ein entsprechendes Umstellen des Anzeigemodi vonnöten ist.

(hg)



Get The Eight

Sechs deutsche Shareware-Autoren haben die Vollversionen von acht DOS-Spielen zusammengetragen und auf eine Silberscheibe gepreßt. Nicht kampfbetonte Action à la Loom oder Terminal Velocity ist hier angesagt, vielmehr wird hier das Hirnschmalz der Spieler gefordert.

Cluster Walker ist ein kniffliges Logikspiel, bei dem vorgegebene Muster von Spielsteinen im 3D-Look nachgebaut werden müssen. Diese Aufgabe ist nur mit trickreichen Einfällen und der Hilfe von Spezialfeldern lösbar, die in der richtigen Reihenfolge genutzt werden müssen.

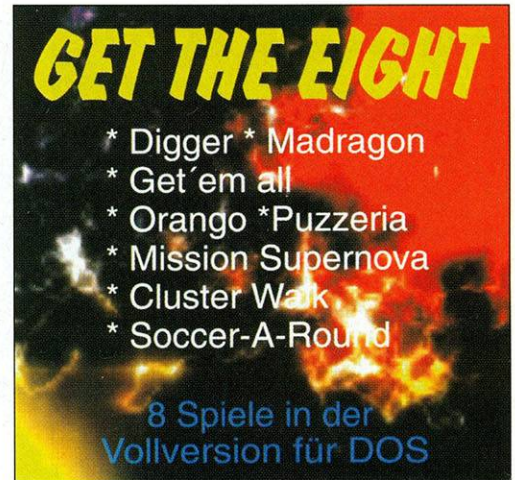
Puzzzeria ist ein Puzzle-Spiel für VGA. Beginnend mit neun Puzzleteilen eignet sich das Spiel auch für die Jüngeren - ältere Hasen können sich durch insgesamt sieben Level bis zu 150 Teilen hocharbeiten.

Die Goldgräberzeiten sind vorbei, doch der kleine Held namens Digger im gleichnamigen Spiel will davon nichts wissen. Dem unermüdlichen Diamantensammler stellen sich allerdings einige Hindernisse in den Weg. Der rettende Ausgang öffnet sich erst, wenn Digger die vorgegebene Anzahl Diamanten eingesammelt hat.

Get'em all bietet Action für Anspruchsvolle - ohne die übliche Ballerei. Die Spielfigur ist ein Marienkäfer, der durch mehr oder weniger verwinkelte Irrgärten gesteuert werden muß und solange Herzen sammelt, bis die Tore zum nächsten Level geöffnet werden. Verfolgt von den verschiedensten Kreaturen muß man aber die einzelnen Gegner und ihre Gangart schon sehr genau kennen, um einen geeigneten Fluchtweg durch das Labyrinth zu finden.

Madragon wiederum ist ein geniales Spiel, das trotz seiner Einfachheit intelligente Unterhaltung und langanhaltende Faszination garantiert. Auf einem quadratischen Spielfeld werden farbige Spielsteine gemischt. Die Aufgabe besteht darin, dies rückgängig zu machen und die Anfangsposition zu erreichen.

Orango ist ein Brett-Karten-Spiel, bei



dem bis zu 4 Spieler auf einem veränderbaren Spielfeld versuchen, 2, 3 oder 4 gleiche Karten zu finden. Das Spielprinzip ist an Memory angelehnt.

Mit Mission Supernova erhält man ein VGA-Grafik-Adventure mit Maussteuerung und Soundblaster-Unterstützung. Das Raumschiff „Supernova“, dessen Mission es ist, einen zur Supernova werdenden Stern zu erforschen, erleidet einen Maschinenschaden. Daraufhin wird die gesamte Besatzung evakuiert, nur einer wurde in dem Trubel vergessen: Der Schiffskoch Horst Hummel. Sie übernehmen nun dessen Rolle. Meistern Sie die ausweglose Lage, entdecken Sie andere Planeten, und treffen Sie auf seltsame Aliens!

Soccer-a-round schließlich ist ein Fußballstrategiespiel, welches es den Spieler ermöglicht, eine komplette Bundesligasaison nachzuspielen. Wirtschaftliche, wie fußballtaktische Gesichtspunkte werden gleichermaßen simuliert. Bis zu sechs Mitspieler können dabei in Ligen bis zu 16 Mannschaften um den Titel spielen.

Fazit:

Eine CD mit einem tollen Preis/Leistungsverhältnis, legt man die Summe der Registriergebühren zugrunde.

(hg)

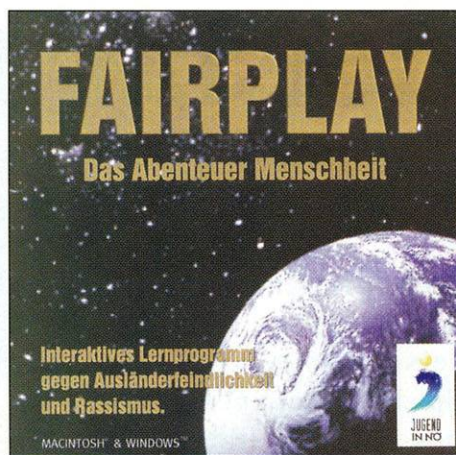


FAIRPLAY

**Interaktives Lernprogramm
gegen Ausländerfeindlichkeit
und Rassismus.**

Kleine Kinder sind prinzipiell nicht ausländerfeindlich. Wieso ändert sich manchmal diese Einstellung? Kann man gegen die Ausländerfeindlichkeit der Jugendlichen und Erwachsenen etwas tun? Eine österreichische Arbeitsgemeinschaft versucht jedenfalls mit einem Lernprogramm gegen die Vorurteile gegenüber Fremden anzugehen. Es wurde vor allem für den Einsatz an Schulen konzipiert, eignet sich aber auch für Jugendzentren, Vereine, Pfarrgruppen usw.

Drei Schwierigkeitsstufen stehen zur Auswahl, wobei das Durchspielen der schwierigsten und längsten Variante in einer einzigen Schulstunde möglich ist. Ziel des „Spiels“ ist es, möglichst viele Punkte anzusammeln, wobei keine Eingabe über die Tastatur erforderlich ist. Alle Aktionen erfolgen mit der Maus. Ohne Informationstexte geht's bei einem solchen Thema natürlich nicht. Wie aber bringt man Jugendliche dazu, solche Texte überhaupt zu lesen und nicht einfach zu „überblättern“? Braintrust hat hier



eine recht brauchbare Lösung gefunden. Einige Informationen werden im Verlauf des Spieles mit sogenannten Bonusfragen gecheckt, wobei die richtige Beantwortung immerhin 1000 Punkte bringt. Es ist durchaus nicht schwer, in die Nähe der höchstmöglichen Punktzahl zu gelangen.

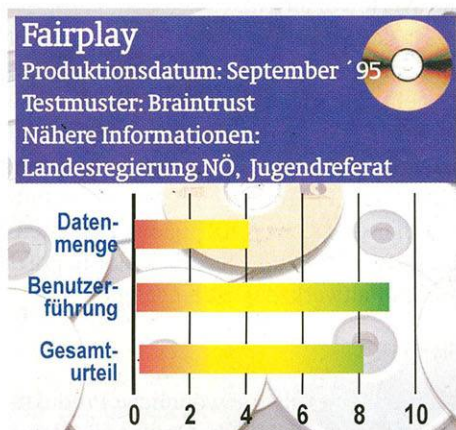
Etwas problematisch erscheint uns die Schwarz-Weiß-Malerei bei den Fragen, die spielentscheidend sind. Es ist nämlich immer von vornherein klar, welche Antwort erwartet wird. So klar sind jedoch im Leben diese Entscheidungen absolut nicht. Hier wird den Jugendlichen suggeriert, daß es immer nur zwei Möglichkeiten gibt: eine gute und eine schlechte. Gerade in brisanten Fragen, wie z.B. Einwanderung oder Eingehen

einer Ehe mit einem Moslem kann man nicht in Gut oder Schlecht einteilen. Dadurch ist es aber auch wenig interessant, das Spiel ein zweites Mal durchzugehen, und das ist wirklich schade.

Statistische Angaben über Ausländerbeschäftigung, Sozialleistungen usw. sind auf Österreich beschränkt. So gesehen ist der Einsatz dieser wirklich guten CD im übrigen deutschen Sprachraum zwar empfehlenswert, jedoch nur mit zusätzlichen Informationen.

Die Idee ist jedenfalls ausgezeichnet, und wir hoffen, daß es in absehbarer Zeit noch viele andere Aktionen gegen Ausländerfeindlichkeit und Rassismus geben wird.

(wh)



Visitenkarten-Druckerei

Nicht jeder ist ein Künstlertyp! Was nützen da die besten und teuersten Zeichen- und DTP-Programme auf der Festplatte, wenn es an Kreativität mangelt? Und so manchen läßt dann eben seine Visitenkarten für die nächsten 10 Jahre in einer Druckerei anfertigen. Wenn auch Sie zu der Sorte Mensch gehören, die die alten Visitenkarten nach einer Adreßänderung jahrelang als Notizzettel verwenden, ist dieses Programm genau richtig.

Der jüngste Sproß der Goldenen Serie liefert den nötigen Nachschub an Ideen zur Gestaltung Ihrer Visitenkarten. Damit auch wirklich jeder seine ganz persönliche Visitenkarte anfertigen kann, wird auch der erforderliche Editor mitgeliefert. Das bedeutet nun aber nicht, daß Sie nicht auch

Ihr gewohntes DTP-Programm verwenden können, um sich die - wenn auch nur geringe - Einarbeitungszeit zu ersparen. Cliparts, Brushes, Hintergründe, Zierfonts und Texturen auf der neuen „Goldenen“ können in jedes andere Programm selbstverständlich auch exportiert werden.

Besonders gut gefällt, daß es bei den Vorlagen verschiedene Kategorien gibt z.B. rein geschäftliche oder rein private Karten. Entspricht die Vorlage hundertprozentig Ihren Vorstellungen, ist die Herstellung nur mehr ein Frage von Sekunden. Ihre persönlichen Da-

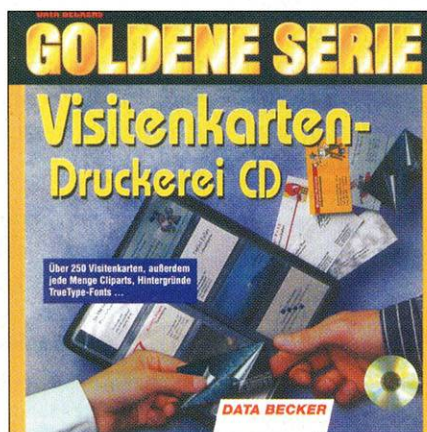
ten eingeben, schwuppdwupp, schon ist die Visitenkarte fertig!

Im Fachhandel gibt es Visitenkartenblätter, die für den Druck der eigenen Karten bestens geeignet sind. Somit ist selbst

die Suche nach einer Karton-Schneidemaschine im Bekanntenkreis überflüssig. Und der große Vorteil: eine Telefonnummernänderung hat nicht länger die Vernichtung der alten Karte zur Folge. Je nach Bedarf drucken Sie nur eine Seite oder mehrere aus.

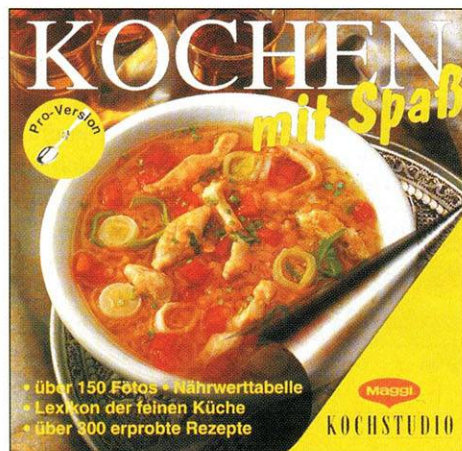
Der Nachteil: die Entscheidung für Ihre persönliche Visitenkarte wird Ihnen nicht leicht fallen! Aber wer sagt denn, daß man jahrelang immer nur die gleiche Karte hergeben muß? Die Jahreszeiten-, Stimmungs- oder Je-nach-Empfänger-Visitenkarte ist doch eine gute Idee!

(wh)



Kochen mit Spaß

Ideen für die „schnelle Küche“ suchen bekanntlich nicht nur Singles, sodaß mit diesem Silberling vielen Hobby- und Möchtegern-Köchen gedient sein dürfte.



Das Kochlexikon und die Nährwerttabelle sind informative Ergänzungen zu den rund 300 Rezepten. Wer dem Wahlspruch „Man ißt auch mit den Augen“ huldigt, wird mit einer umfangreichen Diaschau verwöhnt, die man aber während einer Abmagerungskur tunlichst ignorieren sollte.

Mit dem Lexikon der feinen Küche und einer ausgewählten Nährwerttabelle werden außerdem über 500 Begriffe rund ums Kochen erklärt sowie 150 Zutaten mit Angaben zu Joule, Kalorien, Eiweiß, Fett und Kohlehydraten aufgeführt. Wer darüberhinaus Rezepte oder Speisekarten selbst gestalten möchte, kann sich bei den 100 Cliparts rund ums Kochen bedienen.

Aufbau und Benutzerführung des Programms sind vorbildlich, sodaß man ohne Studium des Handbuchs sofort loslegen kann. Suchmöglichkeiten bestehen nach Kategorien oder Zutaten. Schade nur, daß keine Erweiterungsmöglichkeit vorgesehen ist, sodaß man für eigene Kochrezepte eine andere Möglichkeit suchen muß.

Insgesamt zwar empfehlenswert, wenn auch die ständige Werbung störend wirkt.

(wh)

Kochen mit Spaß

Empf. VK: DM 29,95/ÖS 210,-
Produktionsdatum: September '95
Testmuster: S.A.D.



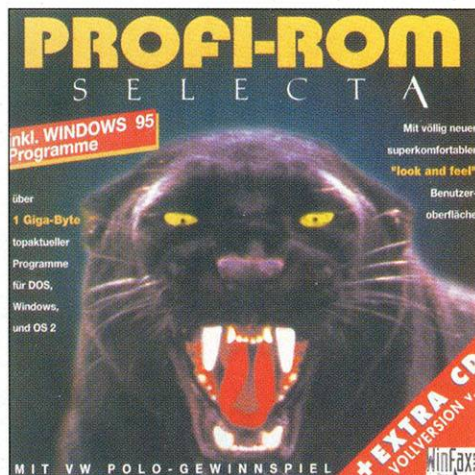
Profi-Rom Selecta

Ausgewählte Shareware von Profis zusammengetragen. So etwa könnte man diesen Titel deuten. Wir wollten wissen, ob man damit richtig liegt und haben diese Glitzerscheibe in unser Laufwerk gelegt.

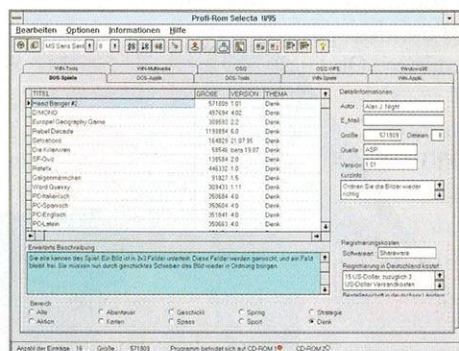
Die Installationsroutine erlaubt die Wahl zwischen einer Ausführung von CD und einer 6 MB verschlingenden Einrichtung des Menüsystems auf der Festplatte. Letztere bietet den Vorteil der erhöhten Zugriffsgeschwindigkeit. Superkomfortable „Look and feel“-Oberfläche - so wird auf dem Booklet geworben. Und man hat nicht zuviel versprochen. Die Windows-Oberfläche arbeitet mit einem recht komfortablen und schnellen SQL-Datenbanksystem, welches den Zugriff auf die 645 Megabyte, die sich auf der CD tumeln, in Sekundenschnelle ermöglicht. Über 1 Gigabyte ergibt sich in Summe, wenn man die Bonus-Disk mit der Vollversion von WinFax Lite hinzurechnet. Auf der Hauptscheibe wurde an Informationen über die enthaltenen Shareware-Programme nicht gespart: Kurzinfo, erweiterte Beschreibung, Registrierungskosten, Versionsnummer, Größe, Quelle, Anzahl der Dateien, Autor und selbst die E-Mail-Adresse des Autors, sofern vorhanden. Zudem erfährt man, ob es sich bei den jeweiligen Programmen um Public Domain, Freeware, Shareware oder um eine Demo handelt.

Auch mit Funktionen zum Dateihandling hat man nicht gegeizt. In einer Toolbar findet man alles, was eine gute Benutzeroberfläche auszeichnet. Such-, Sortier- und Kopier Routinen sind ohnehin eine Selbstverständlichkeit. So manches Programm kann darüberhinaus direkt von CD ausgeführt werden. Andernfalls installiert oder kopiert man das Programm via Mausclick zuvor auf die Festplatte. Um die Übersicht im Dickicht des Shareware-dschungels nicht zu verlieren, haben die Hersteller die Möglichkeit der Bereichseinschränkungen vorgesehen. So grenzt man zB. die DOS-Spiele auf die Bereiche Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Spring, Sport, Strategie, Denk, Karten oder Spass ein. Die übergeordneten Bereiche wie Windows-Spiele,

aktuelle CD-ROMs



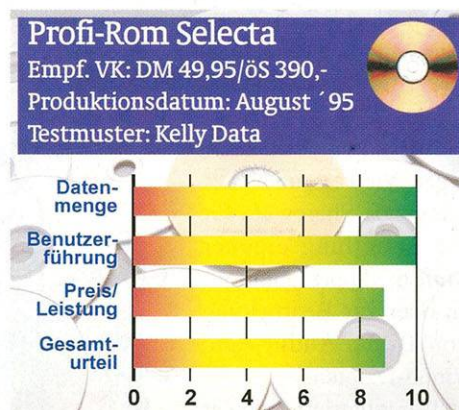
Windows-Tools, Windows-Multimedia, Windows-Applikationen, DOS-Spiele, DOS-Tools, DOS-Applikationen, OS/2, OS/2 WPS und Windows 95 sind recht übersichtlich in Form von hintereinanderliegenden Karteiblättern angeordnet. Insgesamt hat man über 800 Sharewareprogramme auf die Scheibe gepreßt.



Fazit:

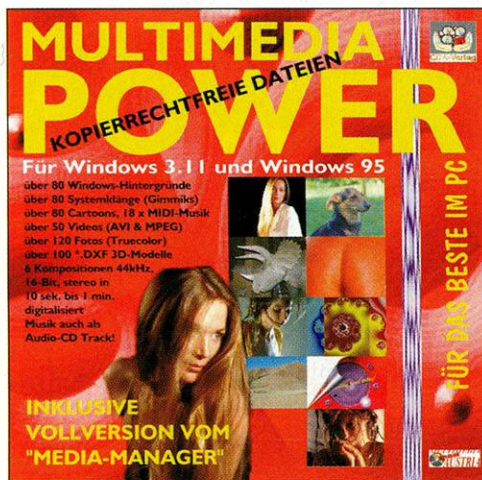
Aktualität, Benutzerfreundlichkeit und Komfort wurden bei der Herstellung dieser CD groß geschrieben. Auch die Auswahl ist durchaus gelungen. Und wenn beim Testen der enthaltenen Shareware-Programme noch ein wenig Zeit übrigbleibt, der sollte sich die Chance auf einen nagelneuen VW-Polo nicht entgehen lassen und rasch die Gewinnspielkarte ausfüllen.

(hg)



Multimedia-Power

Da ist Multimedia-Power drinnen!



Auf dieser Scheibe findet der kreative Multimediafan alles, was er benötigt, um Multimedia-Anwendungen auf seinen Bildschirm zu zaubern. Ob Fax-cartoon, DTP-

Anwendungen, Hintergrundmusik für Ihre Arbeit am PC, Texturen und 3D-Modelle im DXF-Format, Musik für die digitale Videovertonung, Midi-Musik für Komponisten zum Weiterverarbeiten, alle Daten stehen dem Anwender ohne Etikettenschwindel absolut copyrightfrei für private und gewerblichen Zwecke zur Verfügung (die Musik natürlich auch GEMA- und AKM-frei). Zusätzlich findet man auf der CD-ROM auch gleich eine Vollversion eines leistungsfähigen Viewers und nutzbringende Shareware für die Erstellung eigener Multimediapräsentationen oder zur Bearbeitung von Bild-, Audio- und Video-Dateien.

Der integrierte Viewer

zeigt Bilder im BMP, TIF, GIF und PCD-Format in vier wählbaren Größen. Darüberhinaus sind AVI- und MPEG-Videos (mit MPEG-Karte) sowie Wave- und MIDI-Files abspielbar. Animationen im FLI-Format präsentiert der Viewer nur, wenn das entsprechende Runtime-Modul von Autodesk installiert ist. Und schließlich zeigt sich der Media-Manager von seiner benutzerfreundlichen Seite, kann er doch mit einer integrierten Kopieroutine aufwarten.

Über 100 Fotos stehen im Truecolor TIF-Format zur freien Verwendung bereit. Darunter findet man neben Dinosauriern und Landschaftsaufnahmen auch stilvolle Frauenportraits. Die 40 natürlichen Texturen eignen sich bestens für 3D-Modelle und dürften vor allem für Autodesk- und Corel 6.0-Anwender von großem Nutzen sein. Für die individuelle Gestaltung des Windows-Desktops sorgen 26 Windows-Hintergründe. Extra für Windows 95-User wurden 14 künstlerisch gestaltete Hintergründe mit 800 x 600 Pixel auf die Scheibe gebannt. Damit gibt man dem Design von Windows 95 den letzten individuellen Schliff.

Gimmiks sind das Salz in der Suppe. Was ist Windows ohne Systemklänge bei bestimmten Aktionen? Hier finden Sie über 80 Gimmiks, die

Ihrem PC das Sprechen beibringen. Natürlich können Sie damit auch lustige Präsentationen auditiv untermalen.

Auch mit ausgezeichneter Musik in vielen Variationen kann der Silberling aufwarten: 18 Kompositionen im General Midi-Format, 6 Kompositionen im WAVE-Format (8-Bit und 16-Bit Stereo). In verschiedenen Längen von 10 bis 60 sec. sind die 16-Bit-Files für den digitalen Videoschnitt genauso



Eine Demo der CD
Multimedia Power finden
Sie auf der Heft-CD.

geeignet wie für interaktive CD-ROM Produktionen und Werbepräsentationen.

Unter den vielen Videos befinden sich auch gerechnete 3D-Animationen. Zusätzlich können Sie Ihre MPEG-Karte gleich mit 14 Videos testen. Die Videos eignen sich alle, sofern das Thema paßt, als Eye-Catcher in eigenen Präsentationen.

Vor allem den Cliparts wurde bei der Erstellung großes Augenmerk zuteil. Hier sind die Toons in vielfacher Zahl für alle Bildschirm- und Printzwecke vorhanden. Menschliche und tierische Figuren in verschiedenen Größen in mehr



als 100 Farben bzw. Symbole im Naturaldesign bieten sich für die Weiterverarbeitung an.

Als Bonus erhält man noch einige Multimedia-Highlights aus dem Shareware-Pool.

Neben "Crack for Windows"

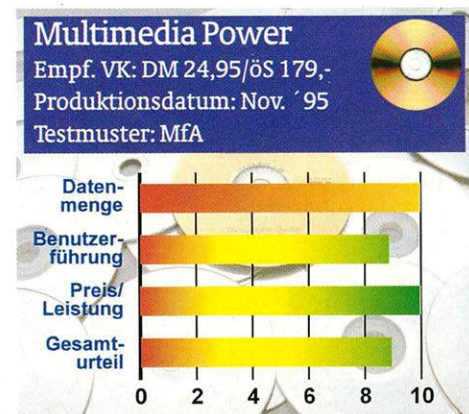
aus der Softwareschmiede Robert Mundt trifft man noch auf weitere gute Bekannte: "Paint Shop Pro 3.0", "Soundstudio" von Ceres, "Aviclip" und "Multivideo". Die Installation beschränkt sich auf das Anlegen einer Programmgruppe und kommt mit der Festplatte nicht in Berührung.



Fazit:

Es handelt sich hier um ein preisgünstiges Produkt für alle kreativen PC-Anwender, die Multimediadaten für eigene Anwendungen griffbereit im Regal stehen haben wollen. Diesen Lichtblick am CD-ROM-Himmel können Sie auch direkt beim CDA-Verlag bestellen.

(hm)



Simply 3D

Seit 1991 ist die kalifornische Firma Visual Software auf den Gebieten 3D-Grafik und Rendering tätig. Nun will man die Produkte, allen voran Simply 3D, auch auf dem deutschen Markt plazieren.

Die primären Funktionen dieser Software dienen dem Erzeugen von dreidimensionalen Grafiken inkl. Rendering. Darüber hinaus sorgt Simply 3D auch für Bewegung und macht aus dem einfachen Bild eine Animation, welche entweder im Autodesk-Format (FLI, FLC) oder als AVI-Video gespeichert werden kann.

Auf der CD befinden sich bereits über

auf einfache Weise extrudieren, in die benötigten Gitternetzobjekte umwandeln und später mit der Hauptapplikation 'Renderize Live EZ' importieren. Weitere Grafiken, die in Objekte umgewandelt werden sollen, können als AI-, WMF- oder GED-File importiert werden.

Im Maximalfall erzeugt die

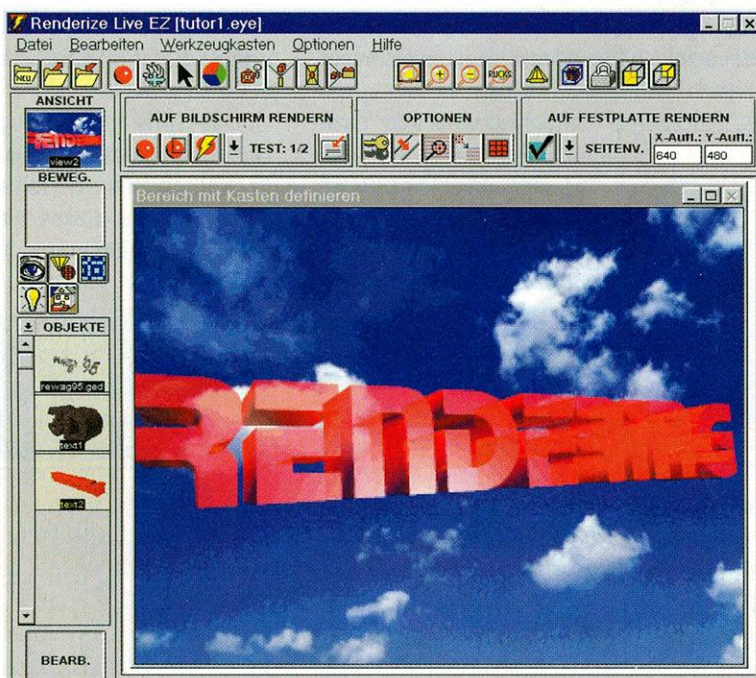
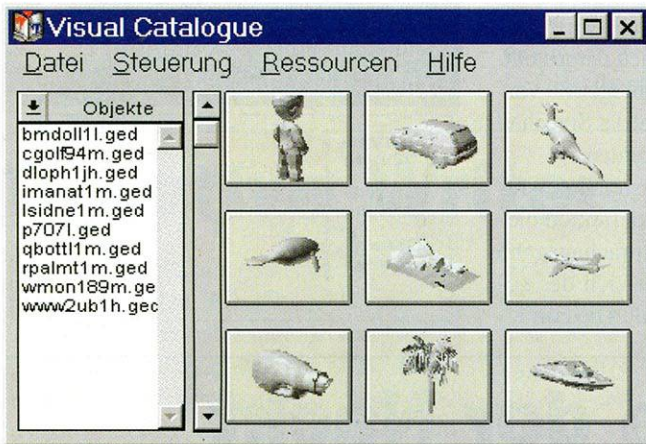
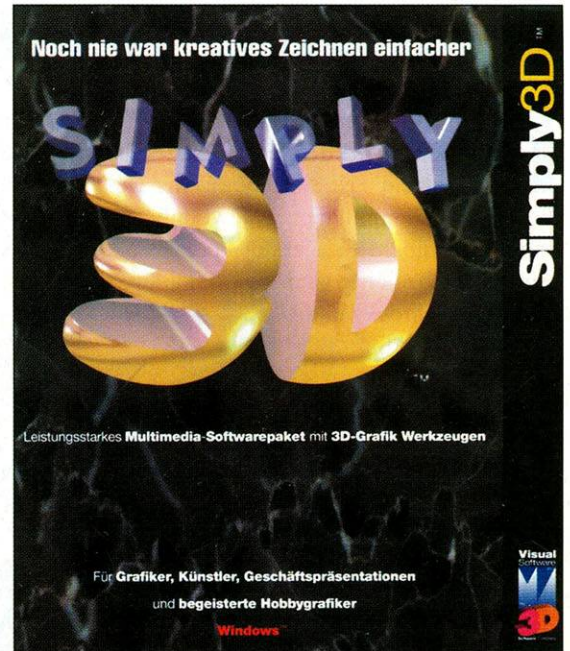
Software gerenderte Bilder im Format 640x480 oder Videos mit 320x240 Bildpunkten. Nutzt man diese maximalen Ausgabeformate, so gerät man mit den PC-Ressourcen schnell an die Grenzen. Obwohl von den optimistischen Kaliforniern ein Minimalsystem mit 486-Prozessor und 8 MB RAM angegeben wird, können wir von einer solchen Konfiguration nur abraten.

Selbst auf unserem Testgerät, einem Pentium 90 mit 16 MB RAM, ging das Im-

portieren und Verändern von Bildern nur sehr schleppend voran, ganz zu schweigen vom eigentlichen Rendering. Unsere Empfehlung: erst ein Pentium 90 mit 32 MB RAM sorgt für eine erträgliche Arbeitsgeschwindigkeit.

Renderize Live EZ sorgt mit der unlogischen und für Windows-Programme untypischen Anordnung der Bedienelemente (anfangs) nur für Verwirrung. Auch das deutschsprachige Handbuch ist keine große Hilfe, da es in einem unendlich scheinenden, langatmigen Stil geschrieben ist, der den Anwender nur zu schnell dazu veranlassen wird, anstatt des Lesens ans Herumprobieren zu gehen.

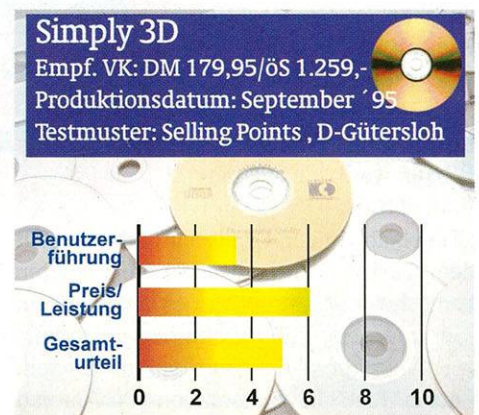
100 3D-Modelle, von Baby bis Zaun, welche in einem Raum plazierten werden können. BMP-, GIF-, JPG-, RAS-, RGB- (von SGI), TGA- oder TIF-Dateien dienen als Hintergründe, während für die Gestaltung der Oberflächen von Objekten über 70 TrueColor-Texturen zur Verfügung stehen. Mit dem Zusatzprogramm 'Visual Font' lassen sich True-Type-Fonts



Fazit:

Warten Sie mit dem Kauf von Rendering-Software noch ein bißchen ab, auch der Preis rechtfertigt diese Haltung. Wer nach professionellen Grafiklösungen inkl. Rendering sucht, sollte mal einen Blick ins neue CorelDRAW-Paket werfen.

(rw)



Archibald Applebrook's Abenteuer

Der Held dieses humorvollen 2D-Abenteuers im Stile von 'Day of the Tentacle' ist ein schottischer Büchereiangestellter mit dem ungewöhnlichen Namen Archibald Fitzgerald Applebrook. Seine Markenzeichen sind ein grünkariertes Kilt (Schottenrock) und eine Hornbrille mit dicken Gläsern. Archie fristet, unterdrückt von seinem aufbräusenden Chefchen, ein langweiliges Leben zwischen Bücherregalen und Kartekästen, bis ihm eines Tages ein alter Schmöcker vor die Füße fällt. Es handelt sich dabei um das Tagebuch einer Expeditionsgruppe, die kurz vor ihrem Verschwinden eine unglaubliche Entdeckung gemacht hat.

Vom Ehrgeiz gepackt, bricht nun Archie mit seiner Freundin Melanie zu einer spannenden Entdeckungsreise auf der Suche nach einer geheimen Stadt im Vulkan auf. Verpackt in eine mitreißende Geschichte stellt Applebrook's Abenteuer ein lustiges

Adventure-Game im klassischen Stil dar, das speziell für die Bedürfnisse und Anforderungen junger Helden von acht bis zwölf Jahren konzipiert wurde.

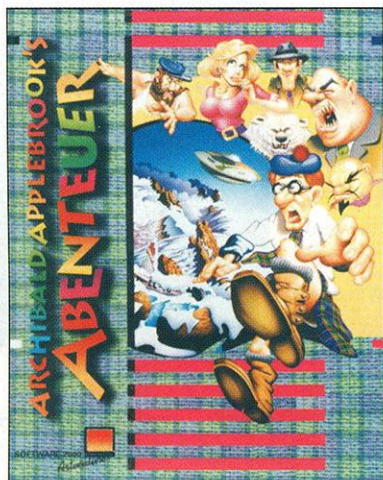
Gespielt wird ausschließlich mit der Maus, wobei die linke Maustaste dazu dient Objekte auszuwählen und Aktionen auszuführen. Mit dem rechten Button lassen sich die möglichen Handlungen wie „Betrachten“, „Nehmen“, „Öffnen“ usw. zu den ausgewählten Gegenständen anzeigen. Zur leichteren Bedienung werden hier im Unterschied zu anderen Vertretern dieses Genres nur die jeweils verfügbaren Aktionen dargestellt, wodurch unlogische Vorgehensweisen, wie zum Beispiel das Sprechen mit Dingen, ausgeschlossen werden.

Neben einer abwechslungsreichen Musikkulisse und witzigen Soundeffekten bietet das Spiel eine deutsche Sprachausgabe aller Spiel-Charaktere, zu der sich der gesprochene Text einblenden läßt. Die comic-

ähnliche Grafik-Landschaft ist sehr lebhaft und frei gestaltet, und wird im SVGA-Modus (640x480, 256 Farben) dargestellt. Nicht mehr ganz dem Stand der Technik entsprechend sind die relativ steifen Bewegungen der Spielfiguren, was aber den Spielspaß kaum mindert.

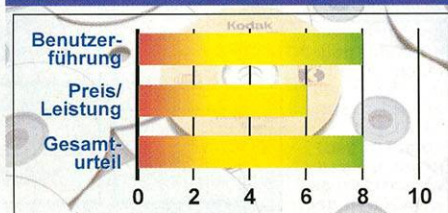
„Archibald Applebrook's Abenteuer“ ist die Fortsetzung der Ära von klassischen 2D-Adventures, die mit 'Maniac Mansion' begann. Dieses gewaltfreie, unterhaltsame Spiel begeistert durch verrückte Aktionen und abgedrehte Sprüche vor allem Kids, die öde Ballerspiele satt haben und gerne an der Lösung von Rätseln tüfteln.

(ak)



A. Appelbrook's Abenteuer

Testmuster: Dynamic Systems
Produktionsdatum: September 1995
Empf. VK: DM 119,-/ÖS 849,-



Kiyeko und die Diebe der Nacht

Im Amazonas-Dschungel herrscht helle Aufregung. Seit dem unerklärlichen Verschwinden der Nacht werden die Ureinwohner eines kleinen Dorfes von quälender Hitze geplagt. Kiyeko, ein mutiger Krieger-Junge dieses Stammes, macht sich auf, das Geheimnis zu erforschen, und die Nacht wieder zurückzuholen. Diese skurrile Geschichte bildet den Rahmen eines amüsanten Spieles für Kids ab vier Jahren.

Dieses Spiel ist nach dem Prinzip 'Klick and Look what happens' aufgebaut, was bedeutet, daß man ähnlich wie bei „Tuneland“ in den Landschafts-Szenen mit dem Cursor nach Lust und Laune agieren kann. Jeder Mausklick auf eine Person, ein Tier oder eine Pflanze aktiviert einen kurzen Animations-Gag mit dazupassendem Soundeffekt. Diese Interaktions-Phasen sind

in ein kurzes Dschungelmärchen eingebunden, haben allerdings keinen Einfluß auf den Fortgang der Geschichte. Der Inhalt der Erzählung wird jeweils am Anfang und Ende der einzelnen Episoden von einem mehrsprachigen Erzähler unter anderem in Deutsch gesprochen, wobei der dazu-

gehörige Text in Karaoke-Manier eingeblendet wird.

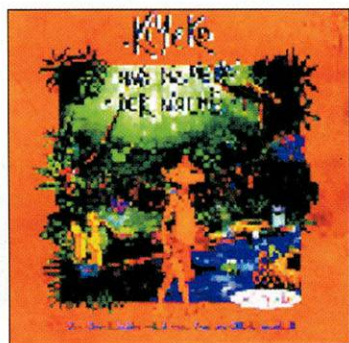
'Kiyeko und die Diebe der Nacht' ist ein multimediales Bilderbuch, das den Kindern nicht nur beim Einstieg in die Computervelt behilflich ist, sondern auch viel Spaß macht. Die interaktive Bedienung spornt immer wieder aufs

Neue dazu an, die Entdeckungsreise zu beginnen und bisher verborgen gebliebene Aktionen zu finden. In einem gedruckten Bilderbuch erzählt Kiyeko vom tatsächlichen Leben der Ureinwohner im größten verbliebenen Regenwaldgebiet der Erde. Ein

zusätzlicher Kauf-Anreiz soll durch das beigelegte weiße T-Shirt mit einem Kiyeko-Motiv erzielt werden. Die Ausführung in der Einheitsgröße 'Large' dürfte für die Zielgruppe dieses Spiels allerdings einige Nummern zu groß sein.

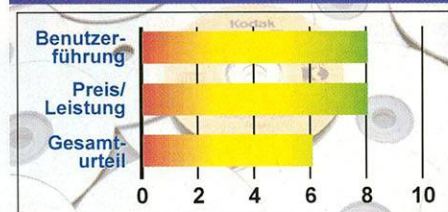
Das Spiel hat einen gut durchdachten Handlungsfaden und qualitativ hochwertige Animationen. Es fehlen allerdings Höhepunkte, die dieses Abenteuer aus der Masse heben könnten.

(ak)



Kiyeko u.d. Diebe d. Nacht

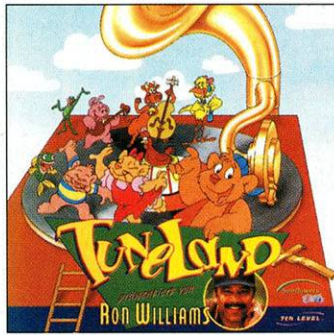
Testmuster: Dynamic Systems
Produktionsdatum: Oktober 1995
Empf. VK: DM 89,-/ÖS 649,-



Tuneland

Dieser aus den USA stammende interaktive Cartoon wurde nun von 7th Level für den deutschsprachigen Raum aufbereitet, um auch hierzulande seinen Siegeszug in die Kinderzimmer fortzusetzen.

Tuneland ist eine musikalische Erlebniswelt für Kids ab 3 Jahren, die auf spielerischem Weg den ersten Kontakt zum Computer suchen und den Umgang mit der Maus üben wollen. Die Landschaft ist in Form von einzelnen Szenenbildern wie Bauernhof, Bergwelt, Scheune usw. gestaltet, die jeweils unzählige Objekte, Bewohner und Tiere enthalten. Jeder Mausklick auf einen Bereich des Bildes bringt eine witzige Animation, verbunden mit einem lustigen Soundeffekt, hervor. Die Höhepunkte der auffindbaren Sounds sind 40 der bekanntesten amerikanischen Kinderlieder von „Old Mac Donald Had A Farm“ bis „Row Your



Boat“. Diese Musikstücke sind, ebenso wie die Aktions-sounds, Audiotracks mit einer Gesamtlänge von über 50 Minuten, die eine ausgezeichnete Tonqualität garantieren.

Vorgestellt wird diese Wunderwelt

vom bekannten Entertainer Ron Williams, der als knuddelige Comic-Figur Howie, jede Aktion überwacht und ständig mit Tips und Tricks zur Seite steht. Während Howie mit deutlich amerikanischem Slang Deutsch spricht, sind die Songs alle englisch. Ron Williams erklärt zwar im Intro sinngemäß, daß Lieder, die amerikanischen Kindern gefallen auch in Deutschland mit Begeisterung gehört werden müßten. Offen bleibt jedoch die Frage, ob die zunehmende Amerikanisierung des Nachwuchses durch solche Produktionen gefördert werden soll.

Die Überraschungen von Tuneland be-

schränken sich nicht allein auf das Programm selbst. So ertönt z.B. beim Aufklappen der Verpackung das Lied von Old Mac Donald in bester Glückwunschkarten-Manner. Ein großformatiges Büchlein enthält die Texte aller Songs in englischer und deutscher Sprache. Außerdem sind viele der Landschaften und Figuren als schwarz/weiß-Zeichnungen zum Ausmalen und -schneiden enthalten, womit auf gekonnte Art und Weise die Kreativität der Kinder auch abseits des Computers gefördert wird.

Die handgezeichneten Animationen und erstklassigen Audio-Aufnahmen, bei denen bekannte Popgruppen wie Pink Floyd, Yes und Supertramp mitwirkten, machen Tuneland zu einem hochwertigen Einstiegsprogramm für die jüngsten PC-User.

(ak)

Tuneland

Testmuster: Darius

Produktionsdat.: September 1995

Empf. VK: DM 59,-/öS 469,-



Creative Writer

Nachdem ein gewisser McZee uns über die Installation des auf vier HD-Disketten untergebrachten Programms hinweggeholfen hat, steht der Jugend ab 8 Jahren nichts mehr im Wege, kreativ zu schreiben und zu gestalten. Microsoft beweist einmal mehr, daß nicht nur an die Profis in Büro und Technik, sondern an die heranwachsende Generation von PC-Usern gedacht wird.

Hat man sich in die Userliste eingetragen, begibt man sich auf direktem Weg in das geheimnisvolle Imaginopolis. Durch die Eingangstür gelangt man in die Empfangshalle eines dreistöckigen Gebäudes, wo sich im ersten Stock die Schreibwerkstatt, im zweiten die Projektwerkstatt und im dritten die Ideenwerkstatt befindet. Im Erdgeschoß findet sich die Bibliothek. Hier kann man seine Lieblingsdokumente an die Wand hängen und sie von dort direkt öffnen. Andere Dokumente lassen sich aus einem Koffer ziehen, der dort am Boden steht, allerdings nur, wenn man vorher die Tasche geöffnet hat. Um ein Dokument verschwinden zu lassen, zieht man es einfach zum Mülleimer. Auch das Drucken ist kein Problem, wenn man das Foto des Druckers gefunden hat, das an der Wand hängt.

Wir begeben uns nun in die Schreibwerkstatt im ersten Obergeschoß. Das zuletzt be-

arbeitete Dokument und ein leeres hängen an der Wand, wo sie nur darauf warten, durch einen

Doppelklick aktiviert zu werden. Anstelle komplizierter Menüs begegnet uns eine Symbolleiste. McZee ist eifrig dabei, uns alles genau zu erklären, was angeklickt wurde. Wenn nach einiger Zeit die Bedeutung der Symbole klar genug ist, läßt sich der Helfer zum Schweigen bringen. Ist der Text einmal verfaßt, geht es an die eigentliche Gestaltung. Die Wörter können farbig geschrieben oder hinterlegt werden, und sollte es einmal ein Rechtschreibproblem geben, ist die schlaue Biene stets zur Stelle. Zu vielen Wörtern gibt es auch die passenden Bilder. Nach dem Wort 'Maus' fügt der Apfel ein Mäuschen ein. Apropos Bilder: jede Menge Sticker und Bilder lockern die Geschichten auf. Einer nachträglichen Bearbeitung steht ebenfalls nichts im Weg. Besitzern einer Soundkarte ist es möglich, Wörter und Bilder mit Musik zu hinterlegen, die der Zauberstab - er befindet sich in der Tasche, aus der der vorlaute McZee herauslugt - zum



erklingen bringt. Hintergrundbilder, Rahmen oder Seitenzahlen fügt der Seitengestalter ebenso ein wie die Seitenränder. So richtig loslegen mit der Gestaltung von Wörtern läßt es sich mit dem Former, der etwa den Funktionsumfang von MS-WordArt drauf hat. Daß Fehler rückgängig gemacht werden können, daß man ausschneiden, kopieren, vergrößern und verkleinern kann, ist bei dieser Funktionsvielfalt nicht anders zu erwarten. Sogar ein Umflieger macht es möglich, daß der Text sich um ein Bild anpaßt.

Im zweiten Stock wartet Max darauf, in der Projektwerkstatt behilflich zu sein. Hier werden Faltkarten hergestellt, Zeitungen verfaßt und Plakate geschrieben. Wieviele Seiten so ein Plakat lang sein soll? As you like it. Jede Seite der Faltkarten kann anders gestaltet werden. Bilder, Texte, Grüße, alles läßt sich unterbringen. Mit dem Wortumwandler sind die tollsten Effekte möglich. Braucht man weitere Bilder und Textanregungen, steht Maggie im dritten Stock mit Rat und Tat zur Seite. Resümee: Ein tolles Programm für Kids, zu dessen Erläuterung ein Poster beigelegt ist. Ein Handbuch ist unnötig, McZee erklärt es wesentlich besser.

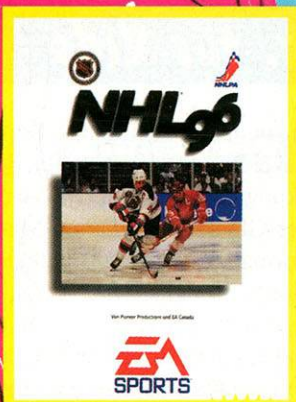
(hv)

Creative Writer

Testmuster: Darius

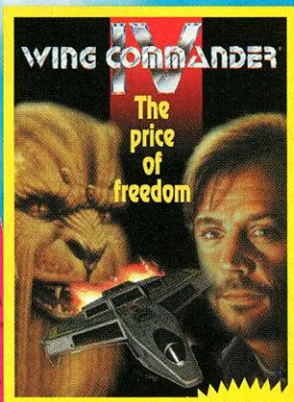
Empf. VK: DM 79,-/öS 549,-





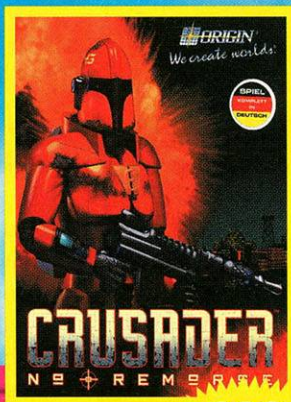
NHL 96

690,-



Wing Commander 4
Price of freedom

699,-



Crusader - No
Remorse

699,-



Der
interaktive
Führerschein

649,-



Urlaub in
Österreich

259,-



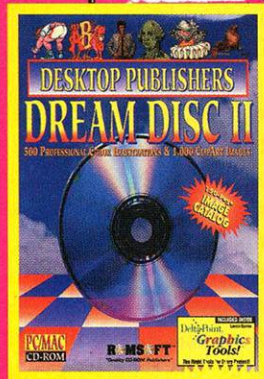
BM-Universal-
Lexikon

499,-



Eine kurze
Geschichte
der Zeit

729,-



DTP
Dream Disc 2

399,-



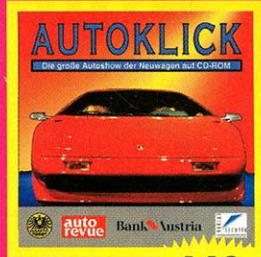
Topware
Gold II

349,-



Rätselbox

159,-



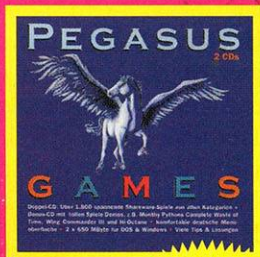
Auto Click

449,-



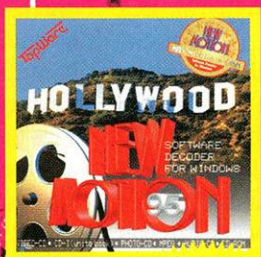
Pegasus 2.0

179,-



Pegasus
Games

179,-



New Motion
Software Decoder
für Windows

299,-



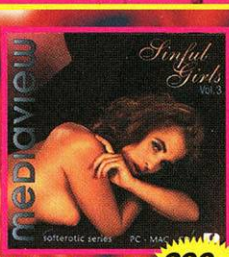
Linux 3.0
aktuellste Version

299,-



Playing Girls 2

199,-



Sinful Girls 3

299,-



Nightclub Kopenhagen

299,-

**Zahlreiche Erotiktitel lagernd !
Fordern Sie einfach unsere Preisliste an!**

Achtung ! Versandpreise gelten nicht in den Shops!

**Bitte fordern Sie noch heute
unseren Gratiskatalog an !**



CD-ROMs zu Knüllerpreisen!



Ein CDA Gratis-ABO! (3 Ausgaben)

bei einem Bestellwert von über öS 400,- / DM 60,-

Shareware

	öS / DM
N17 Night Owl 17	289,- / 39,-
Die neueste aus der Night Owl Serie	
PDRIVE Powerdrive 3-7	29,- / 4,-
Die CD-Rom zur CD-Direkt Austria versch. Ausgaben	
BESTOF The Best of Powerdrive	99,- / 14,90
Sammlung der besten Programme aus der Powerdrive Serie	
MEGA2 MEGASTORM 2.0	199,- / 28,-
Topaktuelle Shareware mit einem sehr guten Menü, 2 CDs!	
SIM SIMTEL 20 MSDOS-CD	289,- / 39,-
650 MB aktuelle DOS-Shareware vom Internet	
MEGAGAM MEGASTORM Games	179,- / 24,90
1000 der aktuellsten Sharewarespiele und Tips, 2 CDs	
PEG2 Pegasus 2/95	179,- / 24,90
Fortsetzung der bekannten Sharewareserie	
PEGAME Pegasus Games	179,- / 24,90
Neue Sharewarespiele zum Toppreis	
OS2 Hobbes OS/2 (Nov 95)	289,- / 39,-
Tausende Programme, Treiber, Utilities, Sourcen für OS/2	
CICA CICA Windows	289,- / 29,-
650 MB aktuelle Windows-Shareware August 1995	

DATA-Becker: Goldene Serie

GSWOH	Wohnungsplaner	GSDE95	De-Instal. für Win95
GSEIN	Einladungsdruckerei	DBGLU	Glückwun.druckerei
DBGAR	Gartenplaner	DBURK	Urkundendruckerei
DBGEB	Geburtszeugzeitung	GSKAL	Kalenderdruckerei

Preis je CD nur öS 265,- / DM 29,80

Topaktuell

CASS Casino Salzburg interakt. ...	279,- / 39,-
Die gr. Cluberfolge auf CD mit 1000 Bildern und Videos	
LIN3 Dream Linux Version 3.0	299,- / 39,-
3 CD Set. Über 1500 MB akt. Software, akt. Linux Kernels	

Lernsoftware für Kinder

MABLA612 Mathe Blaster 1.-4. Schulj. ...	699,- / 99,-
Spielend Mathematik lernen, von der 1. bis zur 4. Klasse	
MABLA813 Mathe Blaster 3.-7. Schulj. ...	699,- / 99,-
Multimediales Mathematiktraining für die 3.-7. Klasse	
ALBLA611 Alge Blaster 6.-11. Schulj. ...	699,- / 99,-
Spielerisch und spielend Mathematik lernen	
GRAGA Grammar Games	699,- / 99,-
Englische Grammatik mit Spaß erlernen - ab 13 Jahren (auch für Erwachsene)	
LERNEN3 Lernen m. Spiel und Spaß 3	
Toppreis!	239,- / 34,-
Lernen mit Spiel und Spaß 3.0 Für alle, die lernen wollen oder müssen!	

Lexika und Bildung

	öS / DM
BMDISC Bertelsmann Discovery ..	1465,- / 209,-
Umfangreiches Lexikon komplett in Deutsch	
BERxxx Bert.m. Wörterbücher	je 399,- / 59,-
ENG ... deutsch/englisch FRA ... deutsch/französisch	
SPA ... deutsch/spanisch ITA ... deutsch/italienisch	
55.000 Stichwörter und Redewendungen, ...	
BMLEX BM Universallexikon 1996 ..	499,- / 69,-
Topakt. Lexikon ca. 70.000 Stw. mit Ton, Grafik und Video	
DUDGWBE Duden dt. WB + Oxford ...	1790,- / 256,-
Dt. Wörterbuch + Oxford Großwb. mit 260.000 Vokabeln	
IWSEX5 Interak. Workshop Excel 5 ..	299,- / 39,-
Lernen Sie mit Excel 5 professionelles Arbeiten	
IWSW95 Int. Worksh. Windows 95	299,- / 39,-
Workshop für Windows 95: professionelles arbeiten	
IWSW06 Interak. Workshop Word 6 ..	299,- / 39,-
Den richtigen Umgang mit Word 6.0 mit dem PC erlernen	
LANGxx Lang. Wörterbücher	je 790,- / 109,-
DE .. dt./engl., engl./dt. DF .. dt./franz., franz./dt.	
mit 120.000 Stichwörtern	
PONxxx Pons Wörterbücher	je 499,- / 65,-
ENG .. dt./engl., engl./dt. FRA .. dt./franz., franz./dt.	
ITA ... dt./ital., ital./dt. SPA ... dt./span., span./dt.	
Hochaktueller Wortschatz, ca. 46000 Stichwörter	
PCSCHREI MM PC-Schreib	249,- / 34,-
Multimed. Maschinschreibtrainer für DOS und WIN	
LEXMUS Lexikon der Musik	799,- / 109,-
Erfahren Sie alles, was Sie über Musik wissen sollen	
ABMEN Abenteuer Mensch 3 D	789,- / 109,-
Eine dreidimensionale Reise durch den menschl. Körper	
ABAME Abenteuer Amerika	789,- / 109,-
Lernen Sie Amerikas Vergangenheit und Gegenwart kennen	
ABWEL Abenteuer Weltraum	789,- / 109,-
Von UFO's, Robotern, Space Shuttle bis Apollo XI	
ABUNT Abenteuer Unterwasser	789,- / 109,-
Die geheimnisvolle Welt der Meere und Ozeane	

Reiseführer

GEOQ Geo Quiz	249,-/34,90
Das große Geo Quiz für Win m. 700 Fragen u. Antworten	
EXPL Global Explorer	999,- / 139,-
Einer der genauesten Weltatlas!	
DAT D-Atlas	349,- / 49,-
Mit Streckensuchfunktion incl. EU-Atlas	
UIÖ Urlaub in Österr.	259,-/34,-
Der Multimedia-Urlaubsplaner auf CD-ROM m. Videos, ...	
WATLAS4 World Atlas 4.0 Deutsch ..	590,- / 84,90
Erforschen Sie die Welt mit diesem Atlas auf CD-ROM	

Cliparts

	öS / DM
CLIPG Clipart Gigant	590,- / 79,-
10.000 Cliparts im TIFF Format, 500 Fonts, Handbuch	
2000TT 2000 TTF, 5000 Cliparts	499,- / 69,-
2000 True Type Fonts (mit Handbuch) und 5000 Cliparts	
CORN Clipart Comucopia	299,- / 39,-
Die DTP-Clipart CD. Über 5000 Cliparts in .WPG und .PCX Format	
CLIPB Clipberries	349,- / 49,-
1001 Cliparts in verschiedenen Formaten, 2 CDs	
DTPDD2 DTP Dream Disc 2	399,- / 59,-
500 prof. Farb-Illustrationen, 1000 Clipart Images incl. 150 Seiten Handbuch	
COLOR Color Magic	349,- / 49,-
Tausende farbige Clipart-Bilder in hervorragender Qualität für DTP-Einsatz	

Kommerzielle Spiele

PGA96 PGA Tour Golf 96	749,- / 109,-
Liebe Golfreunde - das Warten hat ein Ende! Das ultimative Golfspiel für den PC ist da!	
3DLEM 3D - Lemmings	749,- / 99,-
SIMON2 Simon the Sorcerer 2	699,- / 99,-
Ein Top Adventure zum Top-Preis	
PURS Trivial Pursuit	699,- / 99,-
Super Simulation des bekannten Wissensspiels für den PC	
STNG Star Trek - A Final Unity	689,- / 98,-
Der Film zum Mitspielen, engl. Sprachausgabe, Untertitel und Handbuch in deutsch	
APACH Apache Longbow	699,- / 99,-
Eine Hubschraubersimulation der Extraklasse!	
SIMTN SIM TOWN	579,- / 99,-
WERCO Werew. vs. Comanche 2.0 ...	749,- / 99,-
2 Spiele auf 2 CDs, Hubschraubersimulation: Jeder gegen jeden, Teampspiel oder Alleinflug	
HUGO Hugo	489,- / 69,-
Der Spiele-Hit für Ihr Kind!	
Das Spiel zur bekannten Fernsehserie!!	
NFS Need for Speed	690,- / 98,-
NHL96 NHL 96	699,- / 99,-
Top-Eishockey Simulation der härtesten Liga der Welt	
WC3 Wing Commander 4	699,- / 99,-
Der absolute Weltraum Hit! ein futuristisches Adventure der feinsten Art!	
Demnächst: Warcraft 2	
Stonekeep	
Bleifuß	

Fordern Sie noch heute die Preisliste mit unserem gesamten Angebot an!



St.	Best Nr.	Titel	Preis
1	ABO	CDA od. CD-Info-Schnupper-ABO (3 Hefte) ab einem Bestellwert von öS 400,-/DM 60,- Ich will ein Gratis ABO: O Ja O Nein * Läuft automatisch nach 3 Ausgaben aus!	Gratis
1	PCI	PC Info-CD Vol. 3	Gratis

Ich bezahle:

- ☐ bar (per Verrechnungsscheck oder in Banknoten)
- ☐ Kreditkarte (Eurocard, Visacard, AmEx)
(Bitte 16 stellige Kartenummer und Ablaufdatum angeben)
- ☐ per Nachnahme (zzgl. öS 20,- / DM 3,-)

alle Preise inkl. der gesetzl. Mwst.
Versandkostenanteil: öS 30,- / DM 4,-

Versand: Herrengasse 8, A-9020 Klagenfurt, Tel:(0463) 54951- Fax:509305



Sie finden uns in:

- ☒ A-9020 Klagenfurt, Herrengasse 8
Tel:(0463) 54951- Fax:509305
- ☒ A-8010 Graz, Grazbachgasse 27
Tel:(0316) 811060 - Fax:811060
- ☒ A-4470 Enns, Mauthausnerstr. 1
Tel: (07223) 6462 - Fax: 6462
- ☒ D-85598 Baldham, Kampenwandstr. 6
Tel: (089) 46233926 - Fax:46233931

Urmels Filmstudio und Director's Lab

zwei Kreativ-Programme für Kinder

Auf dem Multimediemarkt gibt es seit geraumer Zeit ein neues Schlagwort, es lautet 'Edutainment'. Gemeint ist damit eine neue Form des spielerischen Lernens, die aus der Not der Eltern - mit ihren am Computer klebenden Kids - eine kreative Tugend machen soll. Damit dieser fromme Wunsch nicht Utopie bleibt, bedarf es ausgeklügelter pädagogischer Konzepte und kindgerechter Aufbereitung der oft reichlich trockenen Sachgebiete.

Obwohl das Erzeugen von Multimediafilmen den meisten Kindern an sich bereits großen Spaß bereitet, bedarf es von Seiten der Produzenten derartiger Software doch eines ausgeprägten Einfühlungsvermögens in die kindliche Welt.

Zwei unterschiedliche Produkte lagen unserer Redaktion vor: Urmels Filmstudio, ein Lizenzprodukt von Sunflower und Directors Lab des amerikanisch-britischen Produzenten 'Viacom', unter anderem bekannt durch den im British Sky Broadcast-Paket enthaltenen Fernsehsender für Kinder, 'Nickelodeon'.



Da beide Produkte zwar in einigen Punkten Ähnlichkeit aufweisen, im Prinzip aber klar als eigenständige Produkte zu betrachten sind, wollen wir Ihnen die erwähnten Kreativ-Programme der Reihe nach vorstellen.

Urmels Filmstudio

Urmels Filmstudio präsentiert sich nach dem

Start als ein mit Icons versehener Zeichenrahmen, der den Ausgangspunkt für alle kreativen Aktivitäten bildet. Der kreative Prozeß bei der Herstellung eines Multimediafilms geht immer auf dieselbe Art und Weise vor sich:

- ✱ zuerst wird ein Hintergrundbild ausgewählt oder gezeichnet
- ✱ anschließende Auswahl der Hauptdarsteller
- ✱ Vertonung mit Dialogen, Geräuschen und Musik
- ✱ Durchsehen des erzeugten Films, ggf. Korrektur

Durch den hier aufgezeigten Ablauf können Kinder nicht nur ihre eigene Story erzählen, die Teamarbeit mit anderen Kindern wird durch die Programmstruktur von Urmels Filmstudio bewußt begünstigt.

Zum Anfertigen von Grafiken stehen eine große Zahl an Mal- und Zeichenfunktionen zur Verfügung, der Umfang der Funktionen steht manchen herkömmlichen Malprogrammen in nichts nach. Angeboten werden Tools zum Generieren von geometrischen Grundformen wie Linien, Kreise, Ovale und Vierecke, Funktionen zum Freihandzeichnen, Sprühen und Füllen, sowie eine Auswahl an diversen Farben und Pinseln.

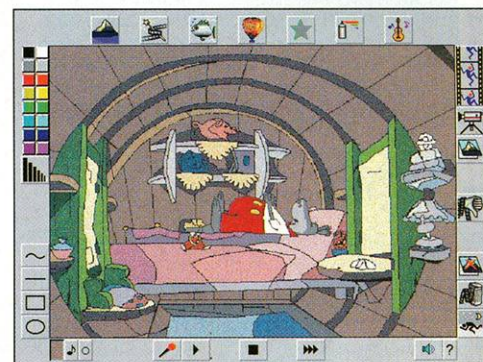
Falls anfangs kein eigenes Bild gelingt, ist dies nicht allzu schlimm. Es steht eine gewisse Zahl von fertigen Hintergrundbildern zur Verfügung, die über das Icon mit dem Berg ausgewählt und geladen werden können.

Um die Szene mit Gegenständen ausgestalten zu können, wird dem jungen Regisseur eine breite Palette von Objekten zur Verfügung gestellt. Versteckt ist diese Funktion hinter dem Ballon, der entfernt an das Logo eines bekannten Grafikprogramms erinnert. Zeichenvorlagen dienen zum Nachzeichnen von Formen, die dem Ungeübten möglicherweise zu schwierig wären. Der Zauberstab birgt eine Sammlung von Bildelementen, die öfters und in eventuell größerer Anzahl benötigt werden.

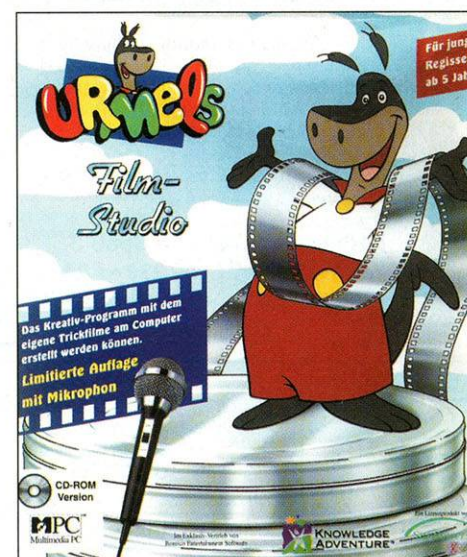
Auch die Akustikwerkzeuge können sich

sehen lassen. Eine Musiksammlung sorgt für die passende Untermalung der filmischen Kunstwerke. Mit Hilfe des beiliegenden Mikrofons (nur in der limitierten Sonderausgabe enthalten) können eigene Aufnahmen angefertigt werden. Diverse Umschalter sorgen für die Ein- und Ausblendung von Tönen, Geräuschen, Sprache und Musik.

Die erstellten Filme werden aus Sicherheitsgründen automatisch gespeichert. Damit das filmische Werk auch vorausgeplant

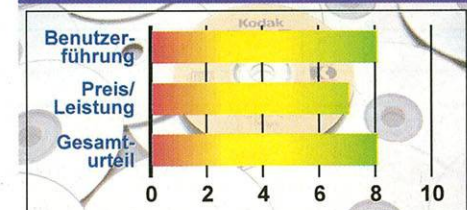


werden kann, liegt dem Spiel ein Block bei, auf dem Notizen zu Titel, Inhalt und Szenenanzahl, sowie zu den mitwirkenden Akteuren niedergeschrieben werden können. Da dieser Block nur wenige Seiten enthält, ist es ratsam nur fotokopierte Seiten zu verwenden.



Urmels Filmstudio

Testmuster: BOMICO
Produktionsdatum: 15. Mai 1995
Empf. VK: DM 119,95/öS 839,-





Urmels Filmstudio macht einen insgesamt harmonischen Eindruck; das beiliegende Handbuch ist zwar nicht besonders umfangreich, aber klar und kindgerecht gestaltet.

Als Eltern sollten Sie wenigstens über einen PC der 386er Klasse, mit 40 MHz und 4MB RAM verfügen, um ihren Kindern ein noch akzeptables Arbeiten mit Urmels Filmstudio zu ermöglichen, besser sind Computer der 486er Klasse. DOS und Windows ab 3.1 gehören ebenfalls zu den unabdingbaren Voraussetzungen. Da das Malen am PC nur dann interessant ist, wenn zumindest 256 Farben zur Verfügung stehen, ist außerdem eine SVGA-Grafikkarte mit entsprechendem Windows-Treiber erforderlich.

Richtigen Spaß macht multimediales Film-design übrigens auch nur dann, wenn eine Soundkarte vorhanden ist. Urmels Filmstudio

verlangt nach einem Soundblaster-kompatiblen Exemplar. Die verwendete Karte sollte zur Aufnahme von Geräuschen über einen Mikrofoneingang verfügen.

Director's Lab

Präsentierte sich Urmels Filmstudio als Zeichenfläche, so geht es bei Directors Lab direkt ab ins Studio. Der Hauptbildschirm zeigt sich als eine Art Vorzimmer, von dem aus man durch Türen in die diversen Teilbereiche eines Video- Produktionsstudios eintreten kann. Die Bedienung von Directors Lab ähnelt in manchen Aspekten jener von Adventure - Games. Wird mit der Maus auf eine Tür geklickt, so öffnet sie sich und der entsprechende Raum wird betreten.

Jeder Produktionsraum ist mit den für den jeweiligen Verwendungszweck erforderlichen Maschinen und Gerätschaften ausgestattet:

- ✱ Im Grafikstudio werden eigene Hintergrundgrafiken erzeugt oder bestehende Grafiken übermalt. Als Werkzeuge stehen den kreativen Jounsters ähnliche Funktionen wie bei Urmels Filmstudio zur Verfügung.
- ✱ Ein Textstudio sorgt für das Einbinden diverser Texte wie Titel und Schlagzeilen in die laufende Videoproduktion.
- ✱ Im Videostudio werden Effekte und Animationen erzeugt, wobei man sich der Stempelfunktion von Director's Lab bedient.
- ✱ Das FX-Tonstudio soll zum Herumspielen und Experimentieren mit diversen Klängen animieren; die Funktionen gleichen jenen einer simplen digitalen Bandmaschine. Ist ein Mikrophon angeschlossen und die verwendete Soundkarte dafür geeignet, können auch eigene Aufnahmen gemacht werden.
- ✱ Im Directors Lab werden alle Einzelbestandteile zu einem harmonischen Ganzen zusammengefügt. Grafiken, Video, Texte, Musik und Klangeffekte gehen eine Synthese ein und bilden zusammen ein Multimedia-Video.

Damit das Werk auch einer breiteren Öffentlichkeit und mehr oder weniger wichtigen Leuten aus der Branche präsentiert werden kann, steht ein Vorführraum zur Verfügung. Zu diesem Zweck können auch sogenannte Video-To-Go Disketten angefertigt werden, die ein Abspielen der digitalen Geniestreiche bei Freunden und Verwandten ermöglicht.

Weitere wichtige Features von Director's Lab sind die enthaltenen Importmöglichkeiten für BMP-Grafikdateien, mit 256 Far-

ben, sowie Klangdemos im WAV- oder LOC-Format. Damit steht den jungen Regisseuren ein reiches Repertoire an Bildern und Sounddateien zur Verfügung, die in den eigenen Produktionen verwendet werden können. Dazu ein Tip: Durch ein Shareware-Grafikkonvertierungs- und Bearbeitungsprogramm wie Paintshop Pro oder Graphic Workshop können die Möglichkeiten des Grafikimportes noch einmal potenziert werden.

Für Directors Lab gelten prinzipiell die gleichen Hardwarevoraussetzungen wie für seinen Konkurrenten Urmels Filmstudio. Darüberhinaus ist aber das Vorhandensein von 2 MB Expanded Memory unbedingt notwendig. Da die meisten PCs wohl den Treiber EMM386 als Expanded Memory-Emulation verwenden werden, sollte die entsprechende Zeile in Ihrer CONFIG.SYS in etwa

```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 2048 RAM
```

lauten, wobei als Verzeichnis für DOS C:\DOS angenommen wird. Achten Sie bei Ihrer Systemkonfiguration auf dieses Detail, da Directors Lab sonst gar nicht, oder eben nur sehr langsam auf die Beine kommt!

Abschließende Bewertung:

Es fällt schwer, einen eindeutigen Vorsprung bei einem der beiden Programme auszumachen. Beide Programme warten mit ähnlichen Funktionen auf, obgleich ihr Programmaufbau mehr oder weniger stark divergiert.

Während Urmels Filmstudio in manchen Aspekten eher an ein digitales Zeichenbrett erinnert, erscheint Directors Lab realitäts-gerecht als zu betretendes Video-Studio. Darüberhinaus kann es mit einem umfangreichen Archiv aus den reichhaltigen Depots von Nickelodeon aufwarten. Sage und schreibe 300 Nickelodeon-Videoclips stehen zur Verfügung, assistiert von 475 Fotos und Illustrationen. 70 Musikstücke warten auf ein Remix, 300 fertige Soundvorlagen können in Videoclips eingebunden werden.

Ein leichter Vorteil für Urmels Filmstudio ergibt sich für manche Eltern sicherlich aus der einfacheren Anpassung an den durchschnittlichen Heim-PC, da viele Geräte an sich keine spezielle Konfiguration für Expanded Memory besitzen. Sollte sich in Ihrer Familie ein eingefleischter Spiele-Fan befinden, so ist eine Starteinstellung für EMS per Bootmenü möglicherweise bereits verfügbar. Viele Games benötigen nämlich eine vergleichbare Konfiguration!

(ws)

TURN YOUR COMPUTER INTO A MULTIMEDIA PRODUCTION STUDIO

DIRECTOR'S LAB

EASY to use

FOR PC CD-ROM

VICAM

Directors Lab

Testmuster: CIC

Produktionsdatum: 18. Mai 1995

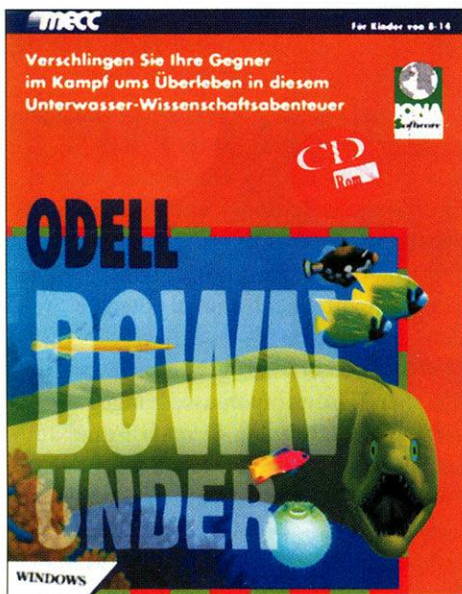
Empf. VK: DM 89,-/öS 629,-

Benutzerführung

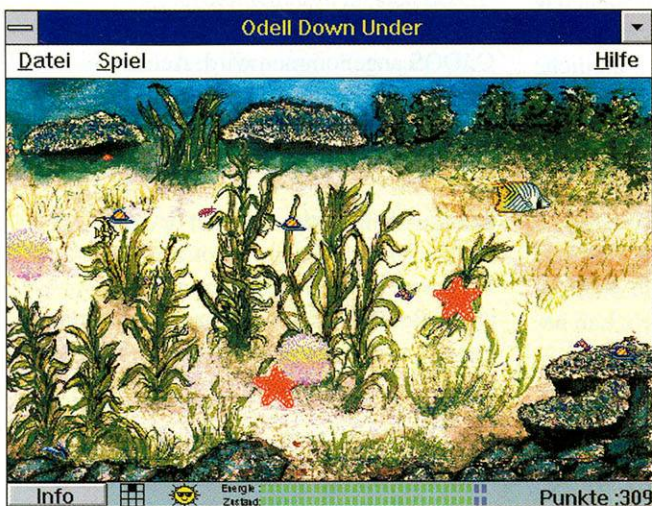
Preis/Leistung

Gesamtwert

0 2 4 6 8 10



Down Under



Mit diesem faszinierenden Windows-Spiel für Kinder von 6-14 Jahren können Sie in die prachtvolle Unterwasserwelt des 'Großen Barriere Riffs' an der Nord-Ost-Küste Australiens abtauchen. Als einer der unzähligen Riffbewohner lernen Sie nicht nur die atemberaubende Tier- und Pflanzenwelt dieser Region kennen, sondern Sie müssen sich auch im täglichen Kampf ums Überleben bewähren.

Zu Beginn des Spiels schlüpfen Sie in die Rolle eines der kleinsten Fische des Riffs, der sich von Plankton und Algen ernährt. Sie helfen ihm, in der feindlichen Umgebung, wo zahlreiche Raubfische lauern, zu überleben. Die verstreichende Zeit und die Nahrungsaufnahme der für Ihre Fischart richtigen Mahlzeiten erhöhen den Punktestand. Ab einer bestimmten Anzahl erzielter Punkte haben Sie die Überlebens-Fähig-

keit Ihrer Art ausreichend unter Beweis gestellt und können dann in die Rolle eines größeren Fisches schlüpfen. Dieser hat andere Ernährungsgewohnheiten - er frißt zum Beispiel kleinere Fische und Krustentiere - und er wird durch neue Feinde bedroht. Einige der größeren Riffbewohner haben zum Schutz vor den Räubern unterschiedliche Abwehrmöglichkeiten, indem sie zum Beispiel Tinte verspritzen, einen Stromschlag austeilen oder sich aufblähen.

Mit Fortgang des Abenteuers lernen die Kinder das ewige Zusammenspiel vom 'Fressen und Gefressen werden' kennen und entwickeln eigene Strategien, um Feinden zu entkommen, sich von Parasiten zu befreien und mit den zur Verfügung stehenden Kraftreserven sorgsam umzugehen. Nebenbei erfahren Sie alles Wissenswerte über Lebensgewohnheiten, Art und Aussehen aller Riffbewohner vom Plankton über Korallen und Schnecken bis zum Herrscher der Unterwasserwelt, dem weißen Hai.

Wer meint der Natur ein Schnippchen schlagen zu müssen, kann sich auch einen eigenen Fisch mit individuellem Aussehen, speziellen Gewohnheiten und anderen Fähigkeiten kreieren. Dieser kann seine Überlebensfähigkeit anschließend im Riff unter Beweis stellen, wodurch sich die optimale Lösung für das Leben unter Wasser suchen läßt.

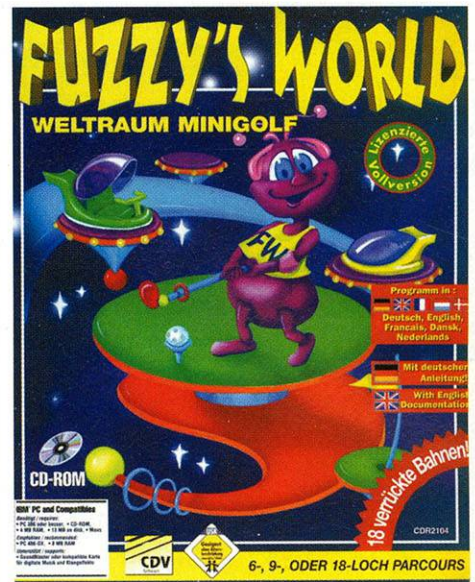
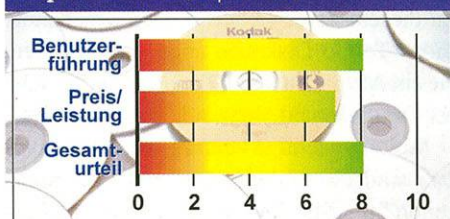
Dieses erfahrungsreiche Unterwasser-Spiel ist als CD-ROM- und Disketten-Version für Windows und Macintosh

erhältlich. Im Vordergrund steht vor allem die Lehre von der Bedeutung des biologischen Gleichgewichts und eines gesunden Ökosystems. 'Down Under' regt auf spielerischem Weg dazu an, sich mit Problemstellungen auseinanderzusetzen und motiviert Lösungen zu suchen.

(ak)

Down Under

Testmuster: Softgold
 Produktionsdatum: Sept. 1995
 Empf. VK: DM 99,95/öS 749,-



Fuzzy's World Minigolf im Weltraum

Gravitation laß nach! Ein 18-Loch Parcours mit irren Bahnen, unvorhersehbaren Schwerkräften und anderen seltsamen Stolpersteinen bietet Fuzzy's World aus dem Vertriebsprogramm von CDV.

Mit ulkiger Grafik, fetzigem Sound und Unterstützung von fünf Sprachen kommt diese bereits registrierte Shareware auf einer Silberscheibe daher. Die witzigen 256-Farben VGA Grafiken sorgen für Heiterkeit, Menüs und Auswahlbuttons werden als bunte Verkehrsschilder dargestellt. Das Minigolfen ist denkbar einfach: Ball anklicken, das daraufhin erscheinende Gummiband auf ein beliebiges Ziel richten und schon schnellt der Ball in eine völlig andere als die gewollte Richtung (aber nicht immer!). Solchermaßen vorgewarnt, gilt es, den Kurs in möglichst wenigen Schlägen zu schaffen. Bereits ab einem 386-Prozessor ist der angehende Weltraum-Golfer mit von der Partie. So anspruchslos wie bei der PC-Ausstattung ist das Spiel auch bei Feingefühl und Geschicklichkeit des Minigolfers. Durch die stets wechselnden Gravitationsverhältnisse ist es eher eine Sache des Glückes, einen Treffer zu landen. So ist das Spiel keine Herausforderung für Extremtütler, sondern dient rein der Unterhaltung. Ein ordentliches deutschsprachiges Handbuch rundet den Lieferumfang ab.

(as)

Fuzzy's World

Testmuster: CDV Software
 Produktionsdatum: Aug. 1995
 Empf. VK: k.A.



Rainerstr. 1 - 4600 WELS
AUSTRIA
Tel.: 07242/70903
Fax: +43 (0)7242/73056

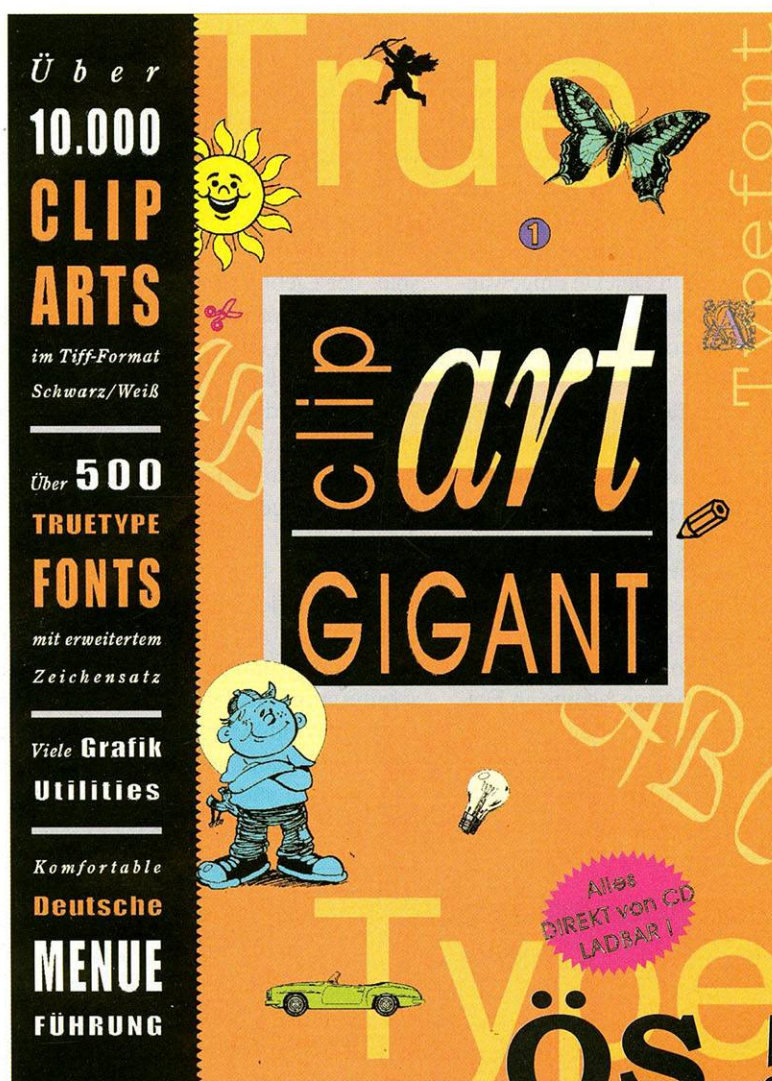
**HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT**

DIE ULTIMATIVE DTP-CD

Features:

- über 10.000 Cliparts
- Mehr als 500 Fonts
- deutsches Menue

**MIT BUCH
(über 150 Seiten)**



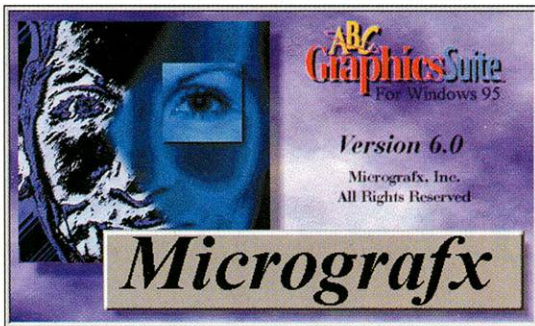
ÖS 599,--

NUN AUCH IN LINZ!!!!

**Besuchen Sie unseren MULTIMEDIASTORE
in der Bürgerstr. 34 - Tel.: 0732/652925**

NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU NEU

**SONY PLAYSTATION - GROSSE AUSWAHL AN SPIELEN
FORDERNE SIE UNTERLAGEN AN**



ABC Graphics Suite

Nachdem das Micrografx-Paket in den letzten Jahren Gefahr lief durch den Grafikgiganten Corel vom Markt verdrängt zu werden, hat man nun auf der Herstellerseite mit dem Einstieg in die Windows 95-Ära eine Promotion-Offensive begonnen, um verlorene Marktanteile zurückzuholen und verstärkt den Heimanwender als Kunden zu gewinnen. Die Vorzeichen dafür stehen günstig.

Die Grafiklösungen von Corel werden immer komplexer, umfangreicher und damit teurer und stellen zudem recht hohe Ansprüche an die verwendete Hardware. Außerdem sind die Neuauflagen der Corel-Pakete meist sehr fehlerhaft, was den Unmut vieler Käufer erregt haben dürfte und stark am Image Corels nagte. Um von den Fehlern der Konkurrenz zu profitieren, bietet Micrografx ein kompaktes, stabiles Designpaket an, das durch die Veröffentlichung von tausenden Preview-Versionen bereits im Vorfeld für Furore sorgte. Diese Sammlung ruht auf drei großen Säulen: dem Bildbearbeitungs-Programm Picture Publisher, dem Vektorgrafik-Programm Designer und dem Laufdiagramm-Designer FlowChart. Weiters sind in der Mitte November auf den Markt kommenden deutschen Vollversion ein Medienmanager, über 20.000 Cliparts, 7500 Fotos und mehr als 250 Fonts enthalten. Die Einrichtung der Programme erfolgt über den Installationsmanager von Windows 95. Je nach Konfiguration belegt das Grafikprogramm bis zu 45 MB Festplattenspeicher. Die Bedienung und Gestaltung aller Programme des ABC Graphics Suite orientiert sich an den Produkten des Microsoft-Office-Pakets. Alle Standardfunktionen wie 'Laden', 'Speichern', 'Drucken' usw. werden auf die gleiche Weise aktiviert wie bei Word, Excel oder Access wodurch dem Office-Anwender der Einstieg sehr erleichtert wird. Das Micrografx-Paket nutzt die Office-Funktionen, integriert sich bei der Installation automatisch in der Office-Shortcut-Leiste und kann somit als leistungsstarke Grafikergänzung für Büro und Freizeit betrachtet werden.

Durch die Einbindung von Windows 95-Technologien wie Multithreading (zeitgleiches Arbeiten an mehreren Projekten) konnte die Effizienz deutlich gesteigert werden. Durch die vollständige OLE 2.0 Unterstützung können die Bilder nun per Drag & Drop in anderen OLE 2-kompatiblen Programmen wie Word oder Excel eingebunden und dort mit den jeweiligen Bearbeitungs-Tools problemlos wieder verändert werden.

Picture Publisher 6.0

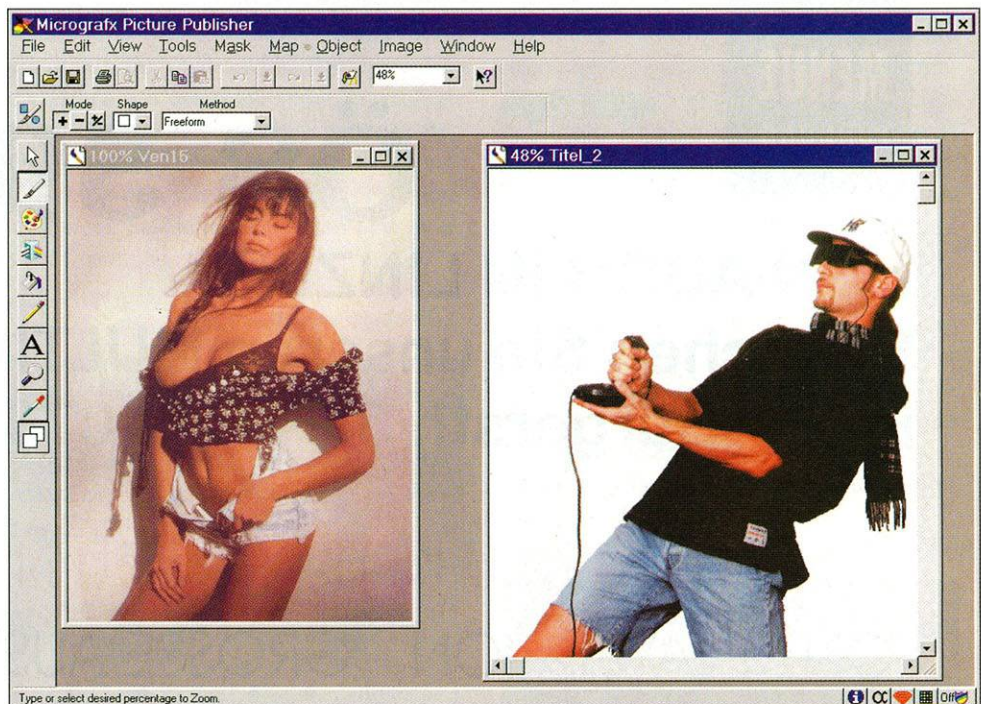
Dieses oftmals ausgezeichnete Bildbearbeitungs-Programm von Micrografx stellt eines der Highlights von ABC Graphics Suite dar. Der größte Vorteil des Publishers gegenüber vielen vergleichbaren Programmen ist die Arbeit mit Objekten, Gruppen und Mehrschicht-Technik. Maskierte Bereiche eines Bitmaps können in Objekte umgewandelt werden, die sich dann sehr einfach verschieben, kopieren, verformen und ersetzen lassen. Die Multilayer-Funktion erlaubt es, diese Objekte hintereinander und überlappend zu platzieren, wodurch auf einfachste Weise Fotomontagen entstehen, die aufgrund der integrierten Objektstruktur jederzeit wieder geändert werden können. Auf einem frei konfigurierbaren Scratchpad lassen sich Skizzen anfertigen oder Objekte editieren, um sie per Drag & Drop im Foto zu platzieren.

Ein großes Problem vieler Programme dieses Genres ist die riesige Menge an Features, Optionen und Auswahlmöglichkeiten, die in endlos verschachtelten Menüs oder auf unzähligen Symbolen untergebracht werden und somit unübersichtliche Gestaltung geradezu provozieren. Um dieser Pla-

ge Herr zu werden, stellt der Picture Publisher individuell konfigurierbare Symbolleisten bereit. Hier können nicht nur die häufiger benötigten Symbole angezeigt, sondern auch die Eigenschaften der Tools wie Pinselform, Strichstärke, Füllmuster usw. unter einem eigenen Namen abgespeichert werden. Auf diese Weise lassen sich zum Beispiel der Lieblingspinsel oder eine oft verwendete Farbverlaufsfüllung nach einmaliger Konfiguration immer wieder verwenden.

Ein Tool für effizienteres Arbeiten ist der Macro Recorder mit dem sich häufig wiederholende Befehlsfolgen wie zum Beispiel bestimmte Größenänderungen oder Farbkonvertierungen einfach durch einmaliges Ausführen der Funktion aufzeichnen lassen. Die Makros können per Shortcut oder Menüaufruf jederzeit wiederholt werden und unterstützen auch Mehrfach-Durchläufe. Somit kann man aufwendige Arbeitsschritte aufgrund der Multithreading-Fähigkeit von Windows 95 dem Computer überlassen, um sich währenddessen anderen Aufgaben zu widmen.

Fortsetzung auf Seite 29





Exklusivangebote für unsere Leser



Gutschein
über
DM 10,- / S 70,-
bei einem Auftragswert von über
DM 50,- / S 350,-

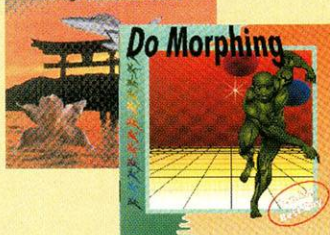


Urlaub in Österreich

Multimedialer Reiseführer durch ganz Österreich mit vielen Bildern, Videos, ...

**DM 39,-
ÖS 289,-**

2 CDs zum Preis von 1 CD!!!



Do Morphing
Morphing Programme,
Werkzeuge und Beispiele
Gif Gallery
1000 hübsche GIF-Bilder
zum Thema Kunst, Tiere ...

**DM 19,-
ÖS 149,-**

Megastorm 2.0



Der absolute Tophit unter den Shareware-CD-ROMs. Jetzt NEU! Megastorm 2.0 - der neueste Hit von Starcom!

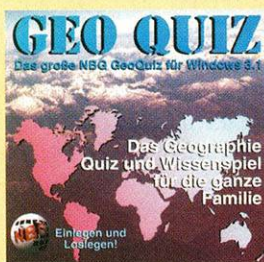
**DM 28,-
ÖS 199,-**



EVEREST

Die komplette kaufmännische Verwaltung im einheitlichen Windows-Standard: Auftragsbearbeitung, Adressen-,

**DM 99,-
ÖS 980,-**



Geo Quiz

Mit dieser CD erlernen Sie spielend die geographischen Fakten unserer Erde.

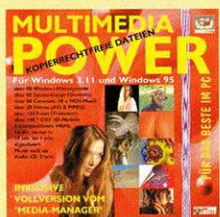
**DM 39,-
ÖS 289,-**



Powerdrive 3-7

**Powerdrive for You 1-3
je DM 4,- / ÖS 29,-**

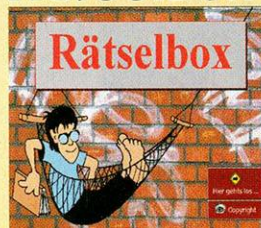
Multimedia Power



Lizenzfreie: Faxcartoons, DTP-Grafiken, Videos, Animationen, Sounds, ..

**DM 24,90
ÖS 179,-**

Rätselbox interaktiv vol. 1



Über 400 knifflige Rätsel aus allen nur denkbaren Bereichen

**DM 24,90
ÖS 179,-**

Lernen mit Spiel und Spass



Für alle die lernen wollen oder müssen! Mehrere hundert ausgewählte Shareware-Programme (+ Vollversionen) zum Thema Lernen.

**DM 39,-
ÖS 289,-**

Multimedia PC-Schreib



2 Vollversionen: DOS&Windows Der multimediale Tastatur-Lehrgang, mit dem auch Sie in kürzester Zeit das 10-Finger-System erlernen.

**DM 39,-
ÖS 289,-**



- ☐ Urlaub in Österreich zum Sonderpreis von DM 39,- / ÖS 289,-
- ☐ Multimedia PC-Schreib zum Preis von DM 39,- / ÖS 289,-
- ☐ Megastorm 2.0 - Top Shareware CD-ROM zum Preis von DM 28,- / ÖS 199,-
- ☐ Everest um DM 99,- / ÖS 980,-
- ☐ 2 CDs zum Preis von 1 CD (DM 19,- / ÖS 149,-)
- ☐ Rätselbox interaktiv vol. 1 zum Preis von DM 24,90 / ÖS 179,-
- ☐ Geo Quiz CD zum Preis von DM 39,- / ÖS 289,-
- ☐ Lernen mit Spiel und Spaß Vol 3 um DM 39,- / ÖS 289,-
- ☐ Multimedia Power zum Sonderpreis von DM 24,90 / ÖS 179,-

- ☐ Powerdrive Vol. 3
 - ☐ Powerdrive Vol. 4
 - ☐ Powerdrive Vol. 5
 - ☐ Powerdrive for You 2
 - ☐ Powerdrive Vol. 6
 - ☐ Powerdrive Vol. 7
 - ☐ Powerdrive for You 1
 - ☐ Powerdrive for You 3
- zum Preis von je DM 4,- / ÖS 29,-

Ich bezahle:

- ☐ per Nachnahme (zzgl. DM 4,- / ÖS 20,-)
- ☐ per Eurocheck oder bar

alle Preise inkl. MwSt.:
Portopauschale DM 5,- / ÖS 40,-

Richten Sie bitte Ihre Bestellungen an die
CDA-VerlagsgesmbH
D-82024 Taufkirchen, Lindenring 50, Fax: 089/467061
A-4320 Perg, Tobra 40, Fax: 07262/58 47 74

Name: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Unterschrift: _____

(bei Minderjährigen der Erziehungsberechtigte)



S.A.D.

THINGS ARE DIFFERENT ON A CD

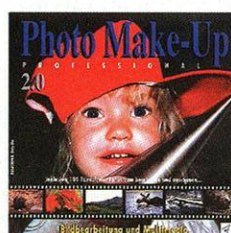
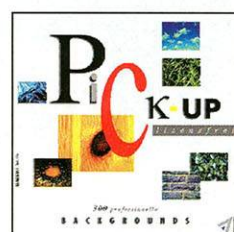
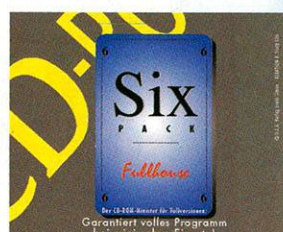
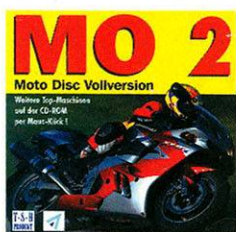
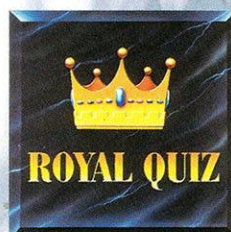
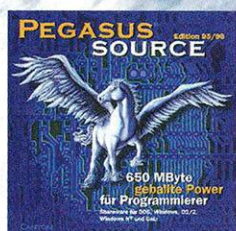
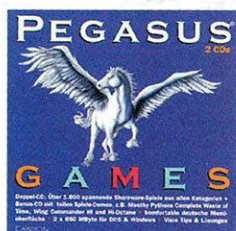
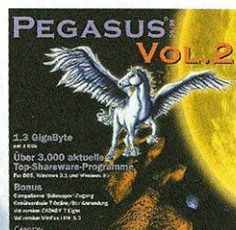
Deutschland:

S.A.D. GmbH
Schulze-Delitzsch-Weg 12
D-89079 Ulm
Fon: 0731/94666-31
Fax: 0731/94666-33

Österreich:

S.A.D. GmbH
Bahnhofstraße 180
A-8783 Gaishorn am See
Fon: 0043 (0)3617/2566-0
Fax: 0043 (0)3617/25664

Up, up in the way ...



Außer der neuen PEGASUS 2/95 bekommen Sie natürlich auch viele andere aktuelle Titel bei S.A.D.!

Fortsetzung von Seite 27

Mehr als 50 vielseitig einstellbare Spezialfilter mit Funktionen von 'Weichzeichnen' über '3D-Effekte' bis 'Mosaik' setzen der Gestaltungsfreiheit keine Grenzen. Die mitgelieferten Filter können zudem mit den meisten handelsüblichen 16- und 32-Bit-Plug-In-Filtern ergänzt werden.

Das integrierte Farb-Management ermittelt die günstigsten Einstellungen für den verwendeten Scanner und Drucker, läßt sich aber auch mit zahlreichen Parametern kalibrieren, sollten Ungenauigkeiten bei der Farbausgabe auftreten. Der Picture Publisher 6.0 unterstützt 15 Datei-Importformate (z.B. AVI-Files, CorelDraw 3.0-5.0, Kodak Photo CD und Macintosh PCT) und 15 Exportformate (unter anderem JPEG-, EPS- und SCT-Dateien).

Designer 6.0

Mit dem Designer 6.0 enthält das ABC-Graphics Suite-Paket ein universelles Vektorgrafik-Programm, das für den Home- und Office-Bereich ebenso geeignet ist wie für technische Zeichnungen. Der Designer ist wie CorelDRAW! ein objektorientiertes Grafikprogramm, bei dem die Präsentationen durch Positionieren, Überlagern und Gruppieren von einzelnen Grafikobjekten erstellt werden. Die Grund-Symbole wie Linie, Rechteck, Ellipse und Polygon können in Sekundenbruchteilen mit der Maus an der gewünschten Stelle aufgezogen werden. Durch optionale Möglichkeiten wie zum Beispiel Kreise vom Mittelpunkt ausgehend oder Rechtecke und Polygone in beliebigen Drehwinkeln zu zeichnen und die umfassenden Linienfunktionen mit senkrechten und parallelen Geraden, lassen sich die Objekte sehr gut in bestehende Zeichnungen einpassen.

Für die Gestaltung der Objekte stehen neben zahlreichen Linienstilen für Umrisse auch verschiedene Variationen für die Flächenfüllung zur Verfügung. So können lineare und radiale Farbverläufe, Linien- und Flächengrafiken oder Bitmap-Füllmuster eingesetzt werden, um die gewünschten Effekte zu erzielen. Ein integrierter Bitmap-Editor ermöglicht zudem einige Korrekturen wie 'Helligkeit' und 'Kontrast' an bereits eingebundenen Bitmaps vorzunehmen.

Der Designer ist vor allem ein Grafikprogramm, das die technischen Anwender unterstützt. Mit den ausgefeilten Bemaßungsfunktionen und den ergiebigen Bibliotheken mit vorgefertigten Symbolen aus dem mechanischen und elektrotechnischen Bereich können auf sehr einfache Weise Werkstück-Zeichnungen und Schaltpläne er-

stellt werden. So lassen sich zum Beispiel Objekte bequem durch Positionierung des Anfangs- und Endpunktes automatisch mit Maßlinien und den richtigen Größenangaben versehen.

Nützlich ist auch die MDI-Fähigkeit, welche das gleichzeitige Öffnen mehrerer Dateien erlaubt und die Möglichkeit bietet, Objekte per Drag & Drop von einem Dokument in das nächste zu verschieben.

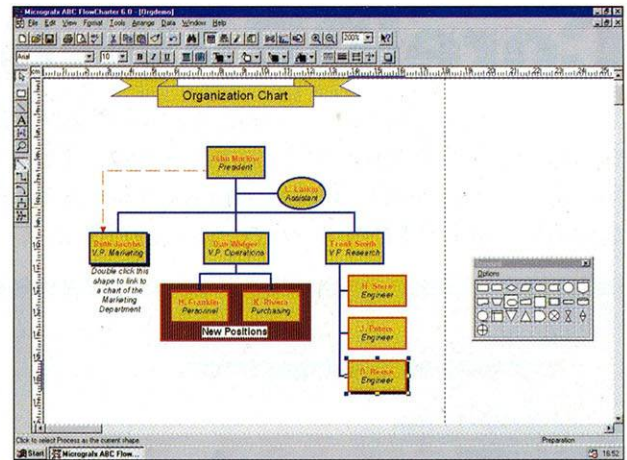
Die übersichtliche Gestaltung im Windows 95-Look, die ausführliche On-Line Hilfe und vor allem der Bedienungsassistent, der den nächsten möglichen Arbeitsschritt beschreibt, sind beim Einstieg sehr behilflich.

Der Micrografx-Designer ist ein universelles Grafikprogramm, das seine Stärken vor allem im technischen Bereich hat, mit dem sich aber auch alle Aufgaben des alltäglichen Gebrauchs lösen lassen.

ABC-FlowCharter

Mit diesem Programm enthält das Graphics Suite-Paket ein leistungsstarkes Tools, um Geschäftsgrafiken und Flußdiagramme zu generieren. Mit vier Modulen kann zum Beispiel die Planung und Analyse von Unternehmensprozessen - von der Personalorganisation bis zum Prozeß-Management - vollzogen werden. Nach der erfolgten Erstellung eines Ablaufdiagramms, kann man mit Hilfe des DataAnalyzers durch die Grafik navigieren, um Schwachstellen und Fehlerquellen aufzuspüren. Die Highlevel-Funktionen ermöglichen vielschichtige Gestaltungen mit der Konstruktion von Übersichts-, Detail- und Ausschnittsplänen, die sich in einem Gesamtplan zusammenfassen und global testen lassen.

Die zahlreichen für den Diagrammbereich vorgefertigten Symbole und unterschiedlichen Verbindungen zwischen den Objekten ermöglichen die individuelle Erstellung variantenreicher Grafiken, vom klassischen Flußdiagramm (um Verfahrensabläufe festzuhalten), bis zu illustrierten Präsentationsgrafiken. 'Intelligente' Powerlines stellen die Verbindung zwischen den einzelnen Funktionsblöcken her und werden beim Verschieben oder Löschen von Objekten automatisch an die veränderte Darstellung angepaßt und neu positioniert. Seiten- und ebenenübergreifende Gestaltungsmöglichkeiten ermöglichen die Gliederung der Prozeßplanung in Teilbereiche, um einzelne Strukturen getrennt zu testen. Die umfang-



reichen Chartfunktionen erlauben die Integration von verschiedensten Diagrammtypen (Linien, Balken, Kreise, ...) wahlweise in zwei- und dreidimensionaler Ansicht. Der ABC-Viewer stellt die Runtime-Version des FlowCharter dar und ermöglicht die elektronische Weitergabe der erstellten Diagramme.

Media Manager

Dieses Utility dient als ClipArt-Manager für die Programme des ABC Graphics Suite, kann aber auch von den meisten anderen Windows 95-Programmen eingesetzt werden. Der Media Manager ist ein 'fliegendes' Fenster, das Vorschau-Icons der verfügbaren Grafiken, Bilder und Symbole enthält, welche bei Bedarf per Drag & Drop in die gewünschte Anwendung integriert werden können. Zum schnelleren Auffinden können die Cliparts in Kategorien und Untergruppen eingeteilt werden. Daraus resultiert effektives Dateihandling, weil durch die Vorschau-Option schnell die richtige Grafik gefunden und eingebunden werden kann.

Resümee

Da das Grafik-Paket bisher noch in der Entwicklungs- und Testphase steckt, konnten hier nicht alle Features der für Mitte November prognostizierten deutschsprachigen Vollversion berücksichtigt werden. Eines läßt sich aber jetzt schon sagen: Diese Allround-Sammlung ermöglicht professionelles Design für viele Bereiche des Industrie-, Büro- und Freizeit-Alltags und ist vor allem im technischen und organisatorischen Gebiet eine optimale Ergänzung zu den verschiedenen Office-Paketen.

(ak)

ABC Graphics Suite

Testmuster von:

Soft Consult, A-4030 Linz

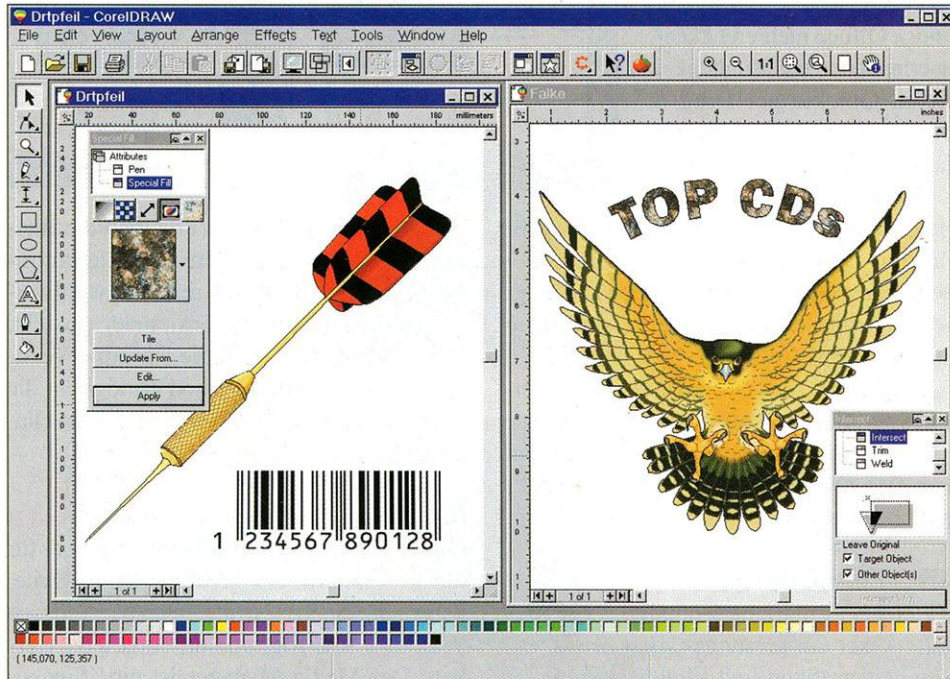
Update: ca. DM 330,-/öS 2.300,-

Vollversion: ca. DM 840,-/öS 5.900,-



CorelDRAW 6.0

Es ist wieder einmal so weit: Corel überflutet uns mit einer neuen Version seiner Paradesoftware. Das neue Gewand von Windows 95 steht der mittlerweile zum Profipaket gemauserten Grafik- und DTP-Software ausgezeichnet.



Eine Umstrukturierung in bezug auf den Umfang des Softwarepaketes müssen die Anwender aber auch dieses Mal über sich ergehen lassen. Umsomehr ein Grund, den neu hinzugekommenen Features auf die Bits zu schauen.

Manche Applikationen dürften wirklich der Feder von Corel-Programmierern entstammen, während sich einige Zusatzprodukte nur durch eine gediegene Einkaufspolitik im Corel-Paket befinden (z.B. Corel-DEPTH). Die markantesten Änderungen des Lieferumfangs betreffen das Layout-Programm 'Ventura', die Render-Software 'CorelDREAM' sowie eine leistungsstarke Lösung zum Erstellen von dreidimensionalen Animationen namens 'CorelMOTION 3D'. Die Zukunft von Ventura ist leider ungewiß. Weder im Handbuch, noch in den Hilfedateien findet sich ein Hinweis auf eine eventuelle Verkaufspolitik. Selbst Softwarehändler können nur mit Vermutungen dienen: "Wahrscheinlich wird es als eigenständiges Programm verkauft werden." Klingt sehr wahrscheinlich. Doch lassen Sie uns zuerst einen Blick auf die altbekannten Paradeapplikationen werfen.

CorelDRAW

Wie von Corel gewohnt, mußte natürlich die

Menüstruktur einige Änderungen über sich ergehen lassen. Die Leute aus Kanada haben aber dazugelernt: Wem's gefällt, der darf auch die Menüs der Version 5.0 verwenden. Plakatgemäße Dimensionen erreicht man durch die maximale Arbeitsfläche von gut 20 m² und die Genauigkeit wurde auf 1/200 Zoll (0,127 mm) erhöht, womit endlich die Toleranzfehler beim Dehnen von Objekten verschwinden sollten. Erstmals verfügt die Version 6.0 über ein Multi-Document-Interface (MDI): das Bearbeiten und der Datenaustausch zwischen zwei Zeichnungen geht damit erheblich einfacher von der Hand. Wer es von CorelDRAW 5.0 gewohnt war, eine INI- oder CFG-Datei zu editieren, um das Aussehen der Symbolleisten zu verändern (z.B. große Schaltflächen), der darf beruhigt aufatmen. Diese und weitere Einstellungen fanden nun endlich Erwähnung in den Menüs der Corel-Applikationen. Um die Linienarten selbst zu definieren, bleibt aber nach wie vor die altbekannte Methode erhalten (Editieren von coreldrw.dot).

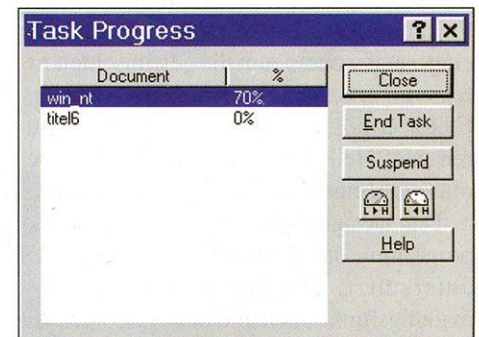
Ansonsten gibt es nicht viel Neues zu berichten. Erwartungsgemäß tragen die Windows 95-spezifischen Änderungen zu einem erhöhten Bedienungskomfort bei. Eine Geschwindigkeitsteigerung ist aber nicht in Sicht, ganz im Gegenteil. Für die Version

5.0 wurde bereits ein Minimum von 16 MB Hauptspeicher angegeben, die Version 6.0 soll sich laut Corel mit einem Minimum von lediglich 8 MB begnügen (16 MB empfohlen). Wer's glaubt wird selig. Für den ernsthaften Einsatz dieses Paketes sollten Sie mindestens über einen Pentium 90 mit 24, besser noch mit 32 MB RAM verfügen. Ach ja! Die Vollinstallation benötigt 180 MB (!) Speicherplatz auf der Festplatte. Eine Giga-byte-Festplatte sollte angesichts dieser Tatsachen zur Standard-Konfiguration gehören.

Übrigens: damit Sie sich gleich selbst ein Bild von diesem Zeichenprogramm machen können, finden Sie das **CorelDRAW! 6.0 Working Model** auf der Heft-CD. Leider ist dieses noch in englischer Sprache, kurz nach dem Erscheinen dieses Magazins sollte (laut Corel) auch schon die deutsche Version im Handel erhältlich sein.

Corel PHOTO-PAINT

Umfang und Funktionalität des Corel-Paketes wurde stetig in professionelle Sphären gesteigert. Mit der Version 6.0 erreicht PHOTO-PAINT einen Level, der selbst alteingesessenen Macintosh-Fetischisten genügen sollte. Viele beeindruckende Filter sind bereits standardmäßig mit von der Partie (Plugins stehen ebenfalls zur Verfügung - z.B. Kay's Power Tools). Einige Unzulänglichkeiten gibt es aber auch zu berichten: Soll eine Datei geladen werden, die größer ist als der Hauptspeicher des Rechners, genehmigt sich PHOTO-PAINT schon mal die zehnfache Zeit gegenüber vergleichbaren Produkten (z.B. Adobe PhotoShop). Das Laden eines derart großen Bildes artet zum Festplattentest aus, obwohl Windows 95 den virtuellen Speicher dynamisch verwaltet und auf unserer Festplatte über 300 MB frei waren. Einen etwas schlampigen Eindruck hinterläßt auch die Tatsache, daß in manchen Fenstern keine Hilfe zur Verfügung steht, obwohl ein entsprechender Button existiert (Fehlermeldung von Windows: "Das The-

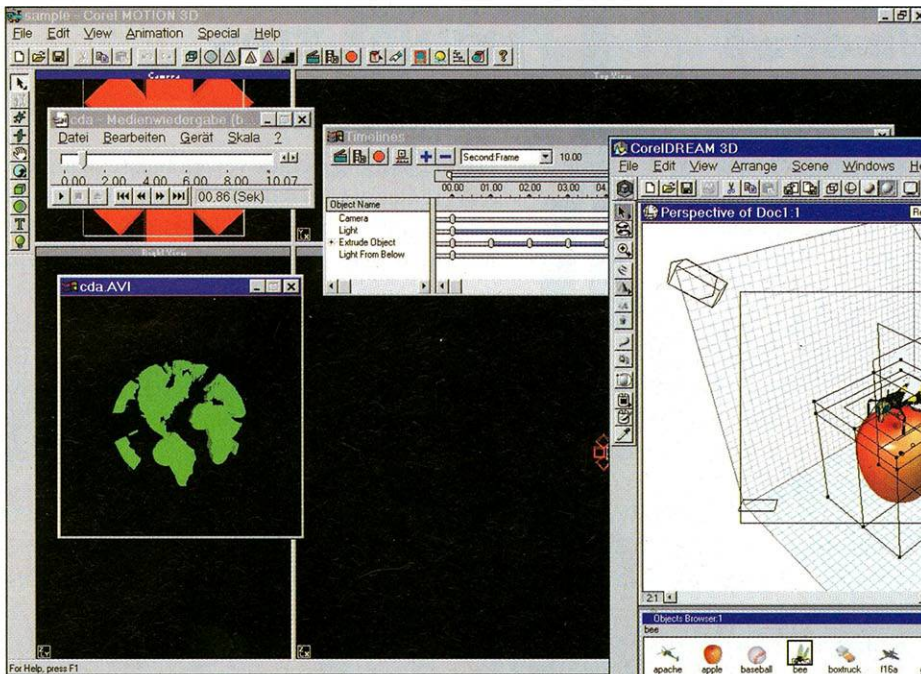


Multithreading in Reinkultur: Mehrere Funktionen laufen parallel, die Steuerung erfolgt per Mausclick.

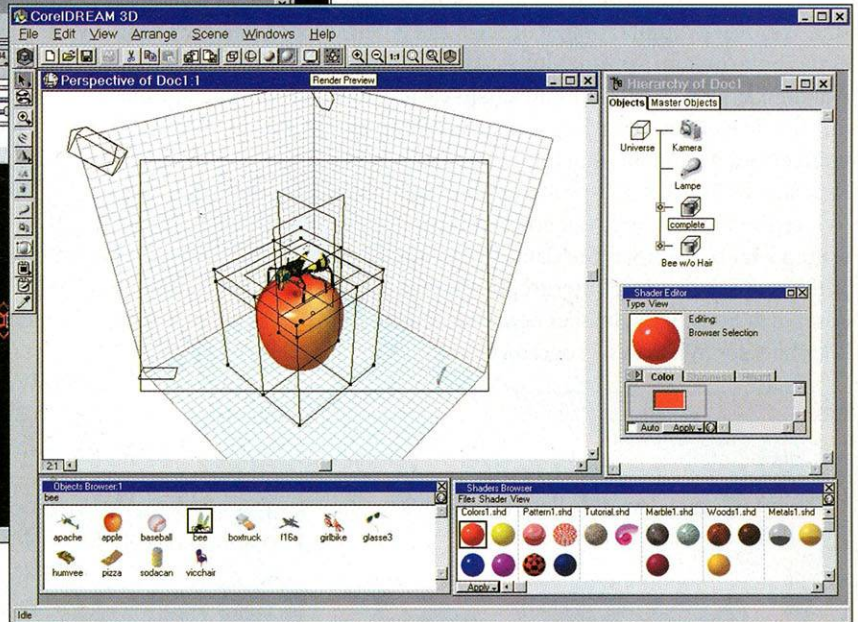


Eine Test-Version von CorelDRAW 6.0
(das CorelDRAW Working Model)
finden Sie auf der Heft-CD.

Software



3D ist 'IN'. DREAM 3D und MOTION 3D sorgen für die dreidimensionale Darstellung von Bildern und sogar Videos.



ma ist nicht vorhanden ...").

Einen absolut positiven Eindruck hinterläßt hingegen die Multitasking-Funktion (eigentlich müßte es Multithreading heißen). Somit kann z.B. schon während des Ladevorganges ein Filter auf eine bereits geöffnete Datei angewendet werden oder man startet mehrere komplexe Filter für mehrere Bilder zugleich und verfolgt den Bearbeitungsfortschritt im 'Task-Progress-Window' oder macht einstweilen eine Kaffeepause.

Der Tutorial-Button: Seitenhiebe in Richtung Macintosh-sind bei Windows 95 keine Seltenheit mehr.



Mit einigen neuen Funktionen wurde dieses Bildbearbeitungsprogramm erheblich aufgewertet: PHOTO-PAINT 6.0 weiß mit AVI-Videos umzugehen. Es können sowohl einzelne Frames als auch der gesamte 'Film' geladen und editiert werden. Das richtige Werkzeug zum Korrigieren von Fehlern oder für 'Trickfilmzeichner'. Ein Vor- oder Nachspann ist damit schnell erzeugt. Leider gehen beim Editieren eines Videos sämtliche Audio-Informationen verloren. Um die Nachvertonung muß man sich also selbst kümmern.

Die dritte Dimension

Für nahezu fotorealistische Bilder sorgen die Programme 'Corel MOTION 3D' und 'Corel DREAM 3D'. Beide Applikationen dienen

dem Modeling bzw. Rendering. D.h. man erzeugt sich einige dreidimensionale Objekte (Modeling) und platziert sie anschließend in einem dreidimensionalen Raum. Nach der Angabe von Lichtquellen, der Oberflächenbeschaffenheit von Objekten (glänzend, matt, etc.) und der Kameraposition (Blickwinkel), werden Glanzpunkte, Schatten und Reflexionen Punkt für Punkt berechnet. Das Resultat läßt, je nach Rechenleistung, einige Minuten bis einige Stunden auf sich warten und ist, je nach Komplexität des Entworfenen, mehr oder weniger fotorealistisch. Der Unterschied zwischen beiden Applikationen: Corel DREAM 3D erzeugt 'lediglich' Bilder, während Corel MOTION 3D diese Kunst auf Animationen und Videos ausweitet. Exportfilter für AVI, FLC, FLI oder MOV sind ebenfalls vorhanden. Jener für MPEG-Movies existiert zwar auch, in der Datei 'README' ist jedoch der lapidare Satz zu lesen: "Rendering a movie to MPEG may cause some problems."

Das zugehörige 'Fußvolk' weist teils sehr interessante Features auf. Corel Capture zeichnet neben herkömmlichen Bildschirm-inhalten auch Videos auf, das Corel Color Manager Wizard hilft beim Farbabgleich von Bildschirm, Scanner und Drucker, der Corel FONT MANAGER soll für den Überblick unter den 1000 mitgelieferten Schriften sorgen, der MULTIMEDIA MANAGER stellt

eine erweiterte Version von Mosaic dar und zeigt neben Bild- und Video- auch Sound- und Animationsdateien an, Corel PRESENTS dient zum Erstellen von Slideshows und Präsentationen (erzeugt auch selbstlaufende EXE-Files) und Corel MAP stellt verschiedene Daten auf einer Landkarte dar. Neu hinzugekommen ist auch eine mächtige BASIC-ähnliche Programmiersprache namens Corel Script samt Dialog-Editor.

Abwärtskompatibilität

Corel DRAW unterscheidet zwar zwischen den Cliparts (CMX) der Version 5.0 und 6.0, das Laden einiger 6.0-Bilder mit Corel DRAW 5.0 ging aber anstandslos über die Bühne. Auch die Zusammenarbeit der beiden Versionen auf einem Computer sollte keine Schwierigkeiten bereiten. Probleme gibt es hingegen beim Austausch von Bildern im CMYK-Format zwischen PHOTO PAINT und PhotoShop PSD (Adobe), da beide Applikationen verschiedene Darstellungsarten für die Farbinformationen (nur bei CMYK) verwenden.

Erwähnenswert ist auch die Tatsache, daß manche, besonders rechenintensive, Funktionen unter Windows NT 3.51 eine bessere Performance und Stabilität aufweisen als unter Windows 95. (rv)

Produktinformationen, Hintergrundinfos und Preise finden Sie zusätzlich im Internet (<http://www.corelnet.com> oder <http://www.corel.ca>). Um regelmäßig mit Infos versorgt zu werden, senden Sie eine Anfrage per E-Mail an: customernews-sub@discuss.corelnet.com oder cnd-sub@discuss.corelnet.com mit dem Subject 'The CorelNET Digest'.

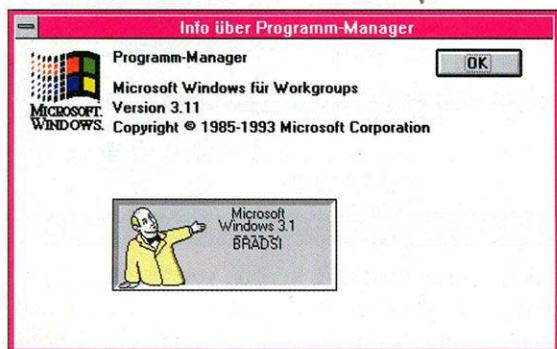
CorelDRAW! 6.0

Update:
- von 5 auf 6: ca. DM 515,-/öS 3.600,-
- von 4 auf 6: ca. DM 770,-/öS 5.400,-
Vollversion: ca. DM 1.030,-/öS 7.200,-
Testmuster: Corel Corporation



Gang-Screens unter Windows

Was sind Gang-Screens? Gang-Screens sind kleine lustige Gags wie zum Beispiel Animationen in einem Anwenderprogramm. In den meisten Windows-Applikationen können Sie einen solchen Gang-Screen aktivieren, indem Sie im Menü „Hilfe“ die Option „Info“ wählen. Halten Sie jetzt Strg- und Umschalt-Taste gedrückt und klicken Sie mit der Maus das Icon links oben im Fenster doppelt an. Wenn es beim ersten Mal nicht gleich funktioniert, verzagen Sie nicht. Schließen Sie das Fenster und probieren Sie es nochmals. Beim ersten Aktivieren erscheint eine wehende Windows-Flagge. Beim zweiten und dritten Mal bekommen Sie dann Bill Gates, Steve Ballmer, Brad Silverberg oder einen Teddy zu sehen; im Hintergrund scrollen die Namen der Entwickler von Windows durch das Fenster. Nebenbei bemerkt: Der Teddy ist ein immer wiederkehrendes Maskottchen der Windows-Programmierer.



„Ja“ auf die Frage, ob das Makro erhalten bleiben soll. Wählen Sie jetzt die Option „Info“ aus dem Menü „?“ und klicken Sie das Symbol links oben mit der Maus an: Kleine Strichmännchen laufen durch das Fenster und am Ende der Vorstellung können Sie noch ein nettes Feuerwerk bewundern. Mit der ESC-Taste wird die Animation abgebrochen.

Auch die User von CorelDRAW! 3.0, 4.0 oder 5.0 müssen nicht auf einen Gang-Screen verzichten. Starten Sie Coreldraw, wählen Sie aus dem Menü „Hilfe“ das Untermenü „Über CORELDRAW“. Halten Sie jetzt die Tasten „Strg“ sowie „Umschalt“ gedrückt (nur in Corel 3.0 nötig) und doppelklicken Sie auf das Symbol des Ballons. Halten Sie die linke Maustaste gedrückt und erleben Sie eine Ballonfahrt der besonderen Art. In Corel 4.0 werden Sie außerdem mit unregelmäßig vom Himmel fallenden Elvis-Figuren beglückt.

Ein besonders netter Gang-Screen ist nur Benutzern von Excel 4.0 zugänglich und erfordert einige Schritte welche sich aber lohnen. Die Entwickler zeigen in einem kurzen Trickfilm, was sie vom Konkurrenten Lotus 1-2-3 halten.

1. Ein Fenster mit einer Tabelle muß angezeigt werden.
2. In die Standard-Symbolleiste fügt man ein benutzerdefiniertes Symbol ein. Dazu klickt man mit der rechten Maustaste auf die Standard-Symbolleiste und wählt aus dem auflappenden „Symbolleisten“-Menü den Eintrag „Benutzerdefiniert“.
3. In der daraufhin erscheinenden Dialogbox markiert man die Gruppe „Benutzerdefiniert“, welche auch das von Solitär bekannte Kartenspielsymbol enthält. Dieses Symbol wird mit der Maus aus der Dialogbox in die Standard-Symbolleiste gezogen und dort abgelegt.
4. Nun fragt Excel nach einem Makronamen. Sie brauchen nichts eingegeben, drücken Sie einfach den „OK“ Button.
5. Die Dialogbox „Benutzerdefiniert“ kann nun geschlossen werden. Damit ist das Kartenspiel-Symbol in die Symbolleiste eingefügt worden.
6. Während man Strg-, Alt- und Umschalt- Taste gedrückt hält, klickt man auf das neue Symbol, um die Animation zu starten.
7. Wenn man während der gesamten Animation die Tastenkombination Strg und Umschalten gedrückt hält, erscheint im Anschluß noch eine Liste der Excel-Programmierer.



Dr. Windows

Tips & Tricks für Windows

WIN95-TIPS

Verzeichnisgröße

Die Gesamtgröße eines Verzeichnisses samt Unterverzeichnissen konnte bisher nur auf der DOS-Ebene mit dem Befehl DIR /S festgestellt werden. Nun ist dies problemlos auch unter Windows 95 möglich:

Im Explorer das Verzeichnis anklicken, die rechte Maustaste betätigen und den Menüpunkt „Eigenschaften“ wählen. Sie erhalten dann Informationen über die Datenmenge, sowie über die Anzahl der enthaltenen Dateien und Unterverzeichnisse.

Disketten kopieren

Es kann schon mal vorkommen, daß man Disketten kopieren muß. Dieser Vorgang wird jedoch unter Windows 95 nicht unterstützt. Offensichtlich wurde dies trotz der langen Testphase übersehen. Es bieten sich hier nun zwei Möglichkeiten an: Entweder Sie wechseln zum DOS-Prompt und arbeiten hier mit dem Diskcopy-Befehl oder Sie richten sich auf dem Desktop oder in der Task-Leiste den „alten“ Filemanager aus Windows 3.xx ein, den Sie im WIN95-Verzeichnis als WINFILE.EXE vorfinden. Vielleicht ist Ihnen der vertraute Dateimanager ohnedies lieber als der neue Explorer.

Hochfahren im DOS-Modus

Gehören Sie auch zu der Gruppe der Anwender, die beide Windows-Versionen (3.xx und 95) installiert haben. Dann kennen Sie sicher das Problem, beim Booten rechtzeitig die Taste F8 zu drücken, um das Bootmenü aufzurufen und anschließend zum DOS-Prompt zu gelangen. Es geht aber auch einfacher. Sie können das Bootmenü automatisch laden.

Suchen Sie im Explorer im Hauptverzeichnis Ihres Bootlaufwerks die Datei MSDOS.SYS. Markieren Sie diese Datei und rufen Sie über die rechte Maustaste das Menü „Eigenschaften“ auf. Hier müssen Sie den Schreibschutz deaktivieren, damit Sie die Datei editieren können. Öffnen Sie nun diese Datei im Notepad oder einem anderen Editor und fügen Sie nach der ersten Überschrift folgende Zeilen ein:

```
BootMenu=2
BootMulti=1
BootMenuDelay=5
BootMenuDefault=6
```

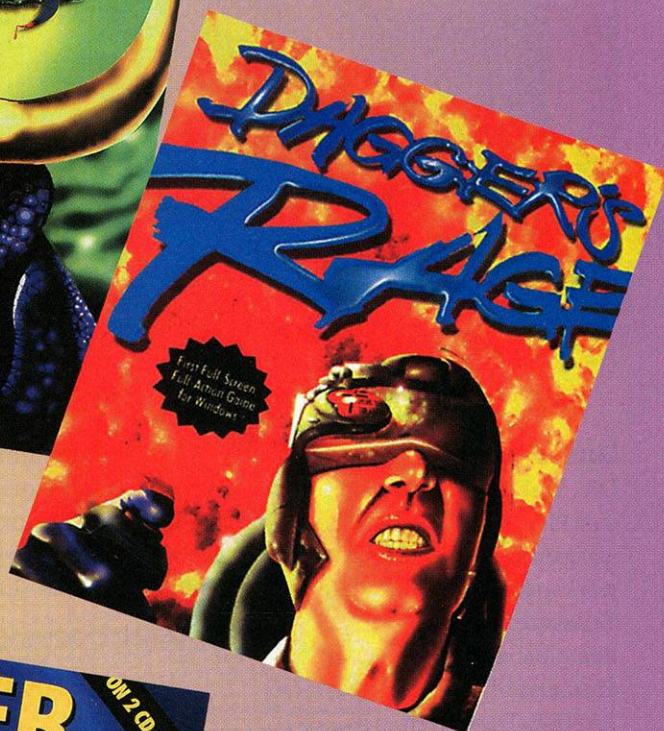
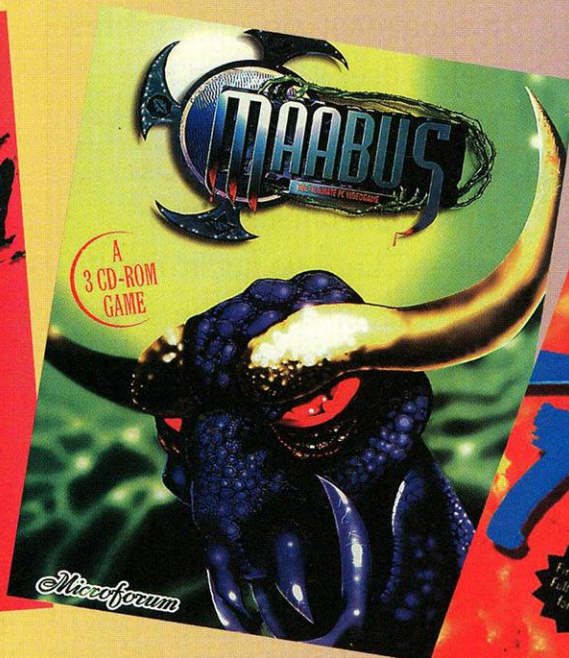
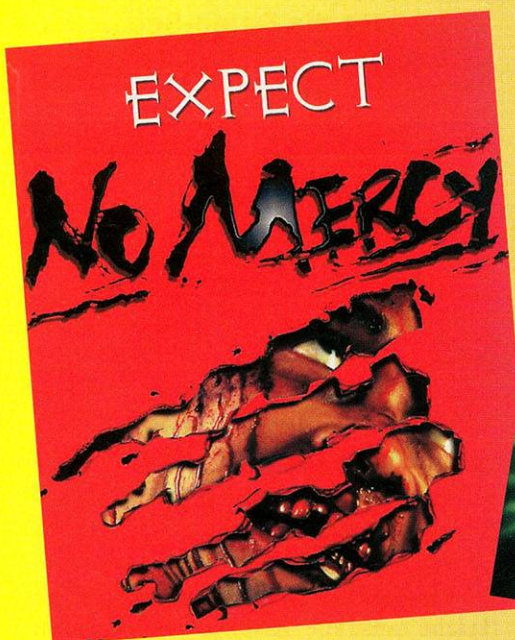
Vergessen Sie nach dem Speichern nicht, die Datei wieder mit dem Schreibschutz zu versehen. In Zukunft präsentiert sich Ihnen beim Hochfahren immer zuerst das Bootauswahlmenü. Wenn Sie innerhalb von 5 Sekunden keine Eingabe vornehmen, wird automatisch Menüpunkt 6 (DOS-Eingabeaufforderung) geladen.

(pm)

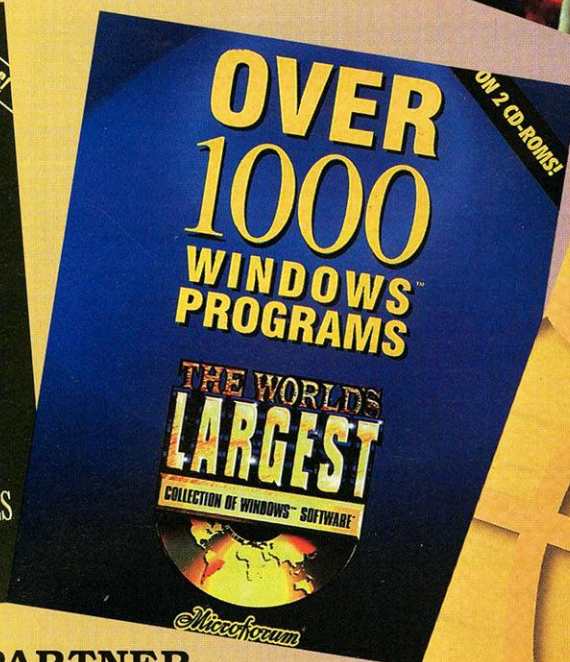
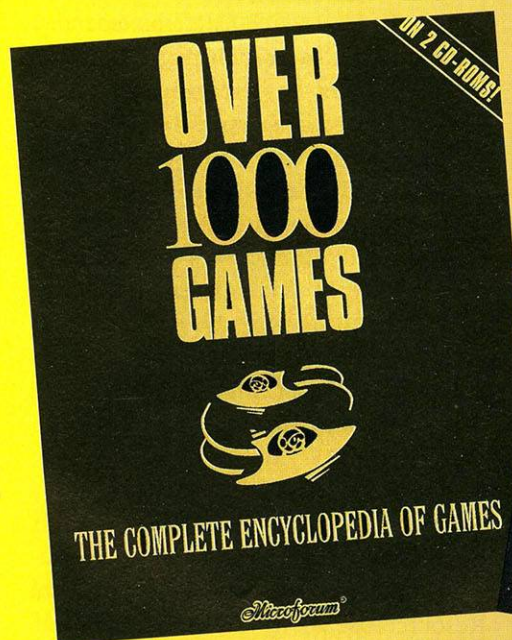
(wh)

Microforum

BEST SOFTWARE OF THE WORLD



**EXKLUSIVVERTRIEB
ODIN HANDELS - GMBH**



VERTRIEBSPARTNER

ABC SPIELSPASS
Großhandels - GmbH
Tel.: 05523/56510
Fax: 05523/64794

DARIUS
Handels - GmbH
Tel.: 0222/201020
Fax: 0222/2010215

VERTRIEB AN DEN FACHHADEL - HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

Surfen

Das können nicht nur die Beach Boys



Internet ist seit geraumer Zeit in aller Munde. Kein Wunder, wird es doch von heimischen und internationalen Massenmedien breitgetreten wie kein anderes Netz dieser Welt. Und so kommt es auch, daß sich nach und nach immer neue User einwählen, um im Net zu surfen. „Let's go surfin' now!“

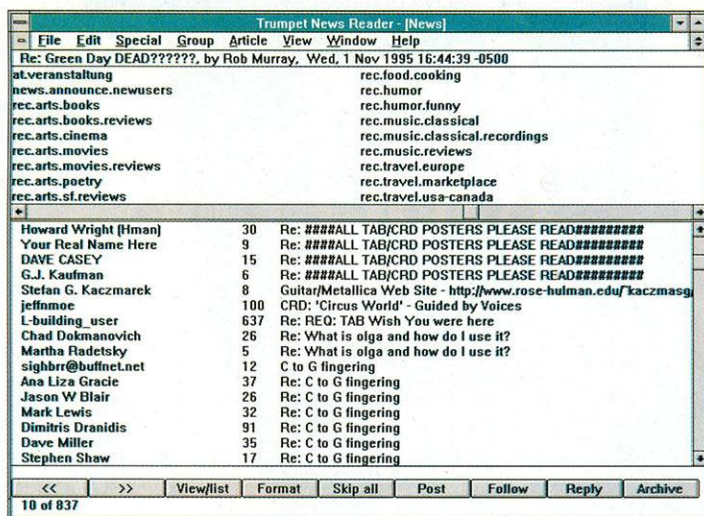
würden die Beach Boys singen!

Und so begann es...

Die Wurzeln des Internet reichen bis in das Jahr 1970 zurück. Das US-Verteidigungsministerium rief damals ein Netzwerk ins Leben, das vorerst nur einige Teilnetze miteinander verband - es entstand das ARPANET. Das originale ARPANET wurde im Laufe der Zeit stark erweitert und man ersann einen neuen Namen für ein Netz, das in die Geschichte eingehen sollte. Das Internet war geboren.

Der Name 'Internet' steht für eine Gruppe von weltweiten Informationsquellen. Diese Ressourcen sind so riesig und vielfältig, daß es niemanden gibt, der behaupten könnte, sie überschauen zu können. Es wäre also ein Fehler, wenn man das Internet als einfaches Netzwerk abstempeln würde, denn als Netzwerk bezeichnet man wohl eher das Transportmedium. Weil es weltumspannend zugänglich ist, ermöglicht es die

Kommunikation zwischen vielen Völkern. Amerikaner tauschen Nachrichten mit Deutschen aus, und an Österreichs Schulen werden Reden von Bill Clinton, welche direkt vom Server des Weißen



Interessantes über Kochrezepte bis Forschungsberichte findet man in den Net-News.

Hauses heruntergeladen werden, in die deutsche Sprache übersetzt. Aktuelle Treibersoftware kann man ebenso rasch ordern, wie etwa eine heiße Pizza. Die Rolling Stones berichten von ihrer Konzerttour und diverse Herrenmagazine präsentieren die neuesten Schönheiten. Die Möglichkeiten sind schlichtweg gi-

gantisch. Übrigens: Es gibt niemanden, der für das Internet verantwortlich ist - keine Organisation oder dergleichen, die das Internet leitet - so unglaublich das auch klingen mag.

Das bietet die Daten-See...

Grundsätzlich bietet das Internet vier verschiedene Arten von Online-Diensten (Services):

- ☐ Mail Service
- ☐ Telnet
- ☐ FTP
- ☐ Client/Server-Service

Das Mail Service sorgt dafür, daß sich Internet-User gegenseitig Nachrichten schicken können. Dieser Dienst wird meist in Form der bekannten E-Mails (Electronic Mail) realisiert. Auch die Diskussionsforen des Internet (Newsgroups) fallen in diese Gruppe.

Mit Telnet (Terminal Emulator) ist es möglich, sich bei einem anderen, vielleicht tausende Kilometer entfernten Rechner, anzumelden und dort zu arbeiten, als sei es der eigene. User-Name und Paßwort sorgen für die entsprechende Sicherheit.

Mittels FTP-Diensten (File Transfer Protokoll) lassen sich Dateien versenden (uploaden) und natürlich auch auf den eigenen Rechner kopieren (downloaden). Dieser Dienst wird hauptsächlich zur Verbreitung von Shareware-Programmen, Treibern und Patches verwendet.

Das Client/Server-Service ist am besten mit einem Schlagwort zu erklären: WWW (World Wide Web). Ein Server stellt Seiten (Pages) zur Verfügung, und viele Clients greifen auf diese zu. So kann man eine Fülle an Informationen einem Millionenpublikum zugänglich machen.

Auf die richtige Adresse kommt es an...

Jedes Objekt im Internet hat eine eindeutige Adresse in Form einer URL (Uniform Resource Locator). Gemäß den bereits erwähnten Services seien hier die wichtigsten Arten von URLs angeführt:

```
news:newsgroup
telnet://rechner
ftp://rechner
http://rechner
gopher://rechner
```

Der erste Teil der URL gibt die Zugangs-

art an. Um zum Beispiel das World Wide Web (WWW) grafisch zu erkunden, wird man als Zugangsart 'http' für **'Hypertext Transfer Protocol'** oder **'gopher'** für Gopher-Server angeben.

Der zweite Teil der URL gibt den Rechnernamen an, der das Service anbietet. Er wird in Form einer vierstelligen **IP-Adresse** (Internet Protokoll) angegeben, die durch Punkte getrennt werden. Normalerweise wird dieser Adresse jedoch ein Name zugewiesen, wodurch sich die Identifizierung wesentlich erleichtert. Um zum Beispiel über WWW auf den IBM-Server zu gelangen, genügt es, die URL

<http://www.ibm.com> anzugeben.

Wie komme ich ins Net?

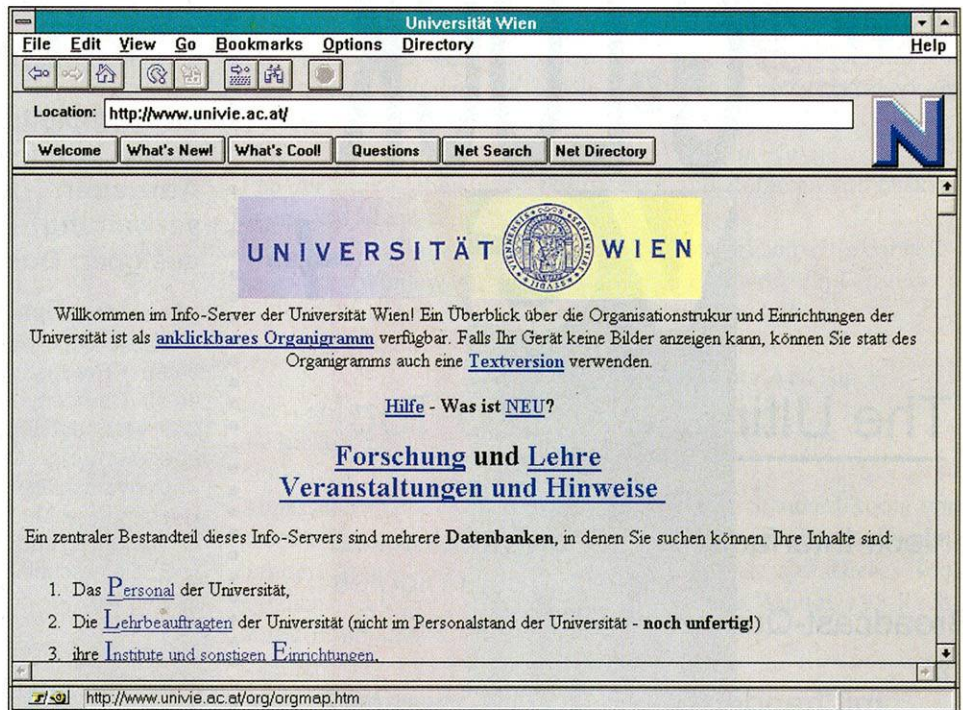
Zum Surfen in Gottes freier Natur benötigt man die richtige Ausrüstung (ein Brett, ein Segel, usw.) und den richtigen Wind. Ähnlich ist es beim Surfen im Internet. Der wichtigste Ausrüstungsteil des Net-Surfers ist das Modem. In den meisten Fällen ist ein handelsübliches **14.400 Baud-Modem** vollkommen ausreichend. Den richtigen Wind bläst in weiterer Folge ein Internet-Provider, der einen 'Knoten' in örtlicher Nähe des Anwenders zur Verfügung stellt. Mit dem Modem wählt man sich dann dort ein. Als Provider bieten sich sowohl Telekom als auch private Firmen an, welche dem Surfer gegen Bezahlung eines monatlichen Entgeltes ein Zeitdepot zur Verfügung stellen.

Fertig zum Aufkreuzen!

Nachdem Sie den Weg zum Provider gefunden haben, ist es an der Zeit, das Startschott zu ziehen und Richtung WWW (eine Himmelsrichtung im Internet) anzulufen!

WWW - die beliebteste Himmelsrichtung im Net

Das World Wide Web (WWW) ist eine grafische Zugangsart zum Internet. Es dient somit in erster Linie der multimedialen Informationsverbreitung. Nicht zuletzt wegen der besonders einfachen und bequemen Bedienung entwickelte sich das WWW zur wohl beliebtesten Zugangsart. Die Benutzerfreundlichkeit wird primär durch das Konzept der



Das World Wide Web (weltweites Netz/Gewebe) ist die zur Zeit beliebteste Einrichtung im Internet.

'**Hyperlinks**' erreicht, das heißt, daß man sich mittels Mausklick auf einen Hyperlink von einem Dokument zum anderen fortbewegt. Ein derartiger Hyperlink ist im einfachsten Falle ein Wort im Text, das hervorgehoben ist (Hypertext). Doch damit nicht genug: selbst ganze Bilder oder Grafiken können als Hyperlink dienen -

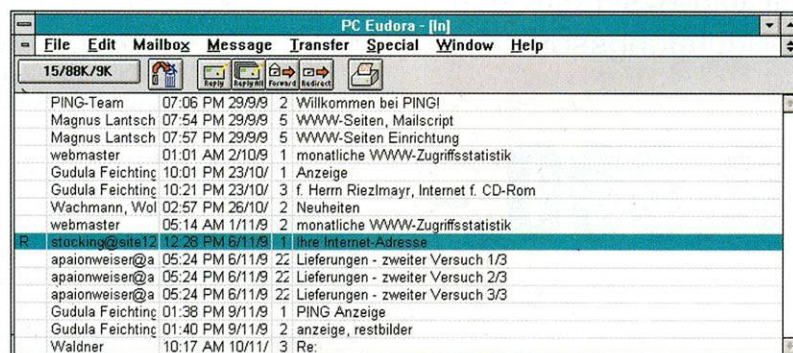
Um ins WWW einsteigen zu können benötigen Sie ein Zugriffsprogramm, das man 'Browser' nennt. Die berühmtesten sind hier wohl Mosaic oder NetScape für die Windows-Umgebung sowie der WebExplorer unter OS/2. Die meisten dieser Browser liegen als Public Domain-Programme vor. Und so funktioniert's: In

einen von einem Provider zur Verfügung gestellten Internet-Knoten einwählen, einen Browser aufrufen, die URL angeben und ENTER drücken (zum Beispiel 'http://www.playboy.com'). Viel Spaß!

PS: Die Redaktion empfiehlt, die Systemuhr am Bildschirm mitlaufen zu

lassen, um ein rechtzeitiges 'Halsen' nicht zu übersehen. Denn die nächste Telekom-Rechnung kommt bestimmt!

(gr)



Einfacher, schneller und vor allem auch billiger als ein Brief oder ein Paket: das E-Mail.

in diesem Falle spricht man von '**Hypermedia**'. Besonders interessant ist die Tatsache, daß sich die Dokumente, auf die verzweigt wird, keineswegs auf demselben Rechner befinden müssen. Ein einfacher Mausklick bringt Sie also von Deutschland in die USA und retour! Das zugrundeliegende Protokoll wird 'http' genannt, was für '**Hypertext Transfer Protocol**' steht.

Besuchen Sie uns im Internet. Sie finden uns unter
<http://www.cda.co.at>



G-LOCK

VGA+

The Ultimate Video Tool

Genlock-Interface mit Video-Encoder von Magni-Technologies
(Broadcast-Qualität - RS170A o. ext. S.)

mit handelsüblichen Videogeräten
(VHS, S-VHS, Video-8, Hi-8, U-Matic,
Laserdisc-Player, Photo-CD...) einsetzbar

ET4000/1MB SVGA-Hicolor Grafikkarte
(VGA > Video Umwandlung bis 800x600)

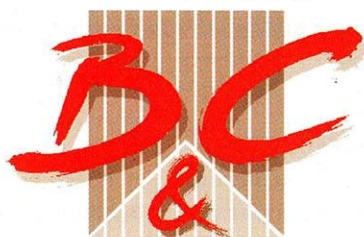
freier Feature-Connector für den
Anschluß von Videodigitizer-Boards

Setangebote mit Video-Schnitt- und
Video-Betitelungssoftware

9.990,-

Preis incl. MWSt.

Info anfordern bei:



B&C EDV-Systeme GmbH

A-1040 WIEN, Favoritenstr. 74
Eingang Südtirolerplatz
Tel: 5054978 Fax: 5054029



EVEREST®

Das Profi-Paket zum Einsteiger-Preis!!!

Ihre komplette kaufmännische Verwaltung im einheitlichen Windows™-Standard: Auftragsbearbeitung, Adressen-, Kunden-, Lieferanten- und Artikelverwaltung, Finanz- und Bestellwesen, Formulardesigner, Dokumentenverwaltung

Neben dem Üblichen sind enthalten:

- Teillieferungen • Rückstandsverwaltung • Sonderpreise/Sonderrabatte • Preislisten/Mengenstaffeln • Kreditlimitüberwachung • Serien-Nr /Chargenverwaltung • Brutto/Netto fakturierung • Positions- und Globalrabatt • UPS/Nachnahme-Modul • Warengruppe • Bestandsüberwachung (aktuell, dispo, reserviert, bestellt) • Inventur • Bestellvorschlag • Offene Posten/Mahnungen • Einnahmeüberschuß-Rechnung • Mehrsprachige Artikeltexte und Formulare • Hitlisten für Rohertrag und Umsatz, Lieferrachweise • Vorgangsumwandlung (z.B. Lieferschein -> Rechnung)

The screenshot shows the 'Everest' software window with a menu bar (Datei, Bearbeiten, Datensatz, Abfrage, Bericht, Optionen, Fenster, ?) and a toolbar. The main window displays 'Rechnung Kopf-Daten' for '999-Test/24.05.94/n. RE-Nr'. It includes fields for 'Kunden-Nr.', 'Name 1', 'Ort', 'D', 'Düsseldorf', 'Re-Nr.', 'Telefon', 'Ust-Id', 'Ref/Text', 'Ihre Auftrags-Nr.', 'Preisliste-Nr.', 'Erf-Dat.', 'Verand.', 'Zahlart.', 'Zahlart.', 'Re-Dat.', 'Lief-Dat.', 'MWST-Frei', 'MWST-Pr.', 'MWST-Betr.', 'Rob-Betr.', 'End-Betr.', 'Anz. Pos.', and 'Länge 26'.

ab 980,-
inkl. MwSt
Aktionspreis
für Einzel-PC oder bis
zu 10 Benutzer im
Netzwerk

Einfache, leicht erlernbare Bedienung mit echter Mehr-Fenster-Technik erlaubt gleichzeitiges Bearbeiten der Daten. **Läuft auch auf WIN95 und ist voll netzwerkfähig (Novell, WfW 3.11)**, bis zu 999 eigene Firmen (alle anderen Daten, z.B. Adressen oder Artikel sind nicht begrenzt!), Import für Daten im DBase-, GS2- und PC-Kaufmann™-Format, OLE-fähig, Datenspeicherung im MS-Access-Format (Die Access-Datenbankmaschine wird mitgeliefert!), Kontext-sensitive Online-Hilfe, Druckvorschau und Seitenansicht mit Zoom-Funktion, True-Type-Schriftarten, über 100 (einhundert!) Berichte, Abfragen und Statistiken und mehr....

Everest ist erhältlich im:

Buchhandel - PC-Handel - Bürohändler - Software-Shops

Everest für Windows wurde bereits mehr als 15.000 mal verkauft und von der Fachpresse ausgezeichnet:

"... erwartet Sie bei Everest ein praxistaugliches und rundum gelungenes Produkt."
(PC-Anwender 5/95, Test-Sieger!!!)

"... äußerst interessante und vor allem preiswerte Branchenlösung."
(PC-Direkt 1/95, Kurztest)

"... stellt einen neuen Höhenrekord im Preis-/Leistungsverhältnis auf."
(Windows Konkret 7/94)

Am besten gleich bestellen:

24-Stunden-Bestellfax
05522-52992

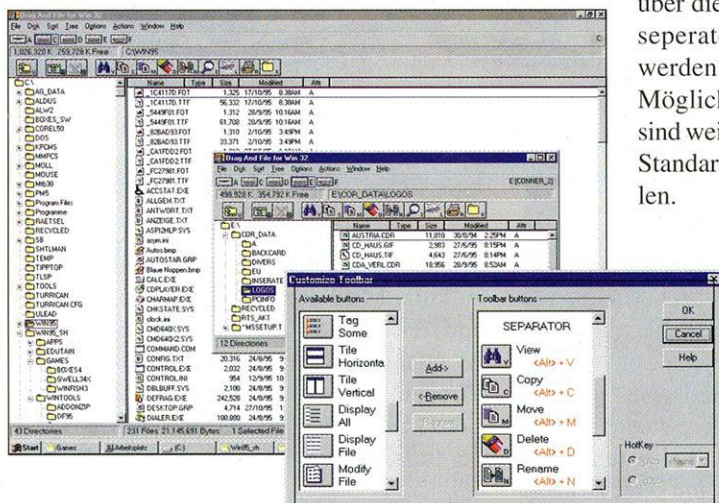
MOLLTECH
Marketing & Vertrieb

MOLLTECH . Moll GmbH, 6820 Frastanz
Tel: 05522-52237 (18:00 bis 20:00)

Händleranfragen, Systemintegratoren und Distributoren erwünscht!

Alle Produkte und Warenzeichen sind Besitz ihrer jeweiligen registrierten Eigentümer. Angebote dieser Anzeige freibleibend, solange der Vorrat reicht. Inhaber und Sachverständigen vorbehalten.
© by moll design - Frastanz

Drag And File für Win 32 V1.0



Drag And File bietet über den Windows-Explorer hinausgehende Funktionen wie „Verzeichnisse finden“, „Doppelte Dateien finden“ und DOS-Befehle, die über die Einfüge-Taste in einem separaten Fenster eingegeben werden können. Vor allem die Möglichkeiten des Markierens sind weit über jene der Windows-Standard-Möglichkeiten zu stellen.

Hervorzuheben sind die Einstellungsmöglichkeiten, die eine Anpassung an die eigenen Bedürfnisse zu hundert Prozent ermöglichen. Die Flexibilität in punkto Zusammenarbeit mit an-

deren Datei-Managern und Tools ist ein weiteres Plus. Besondere Aufmerksamkeit verdient der integrierte Quick-Viewer, der selbst das größte CDR-File in Bruchteilen einer Sekunde auf den Bildschirm zaubert.

Einige Features im Überblick:

- ✗ Kopieren, Verschieben und Löschen von Dateien per Drag-and-Drop
- ✗ Integrierter Viewer für sämtliche Text- und die meisten Graphik-Dateien

- ✗ Multi-Verknüpfungen (Verknüpfungen einer Datei mit mehreren Programmen)
- ✗ Auflisten aller Files eines Laufwerks in Sekundenbruchteilen
- ✗ Konfigurierbare Hot-Keys
- ✗ Formatieren und Kopieren von Disketten
- ✗ Bis zu 12 Fenster gleichzeitig darstellbar (für jedes Laufwerk ein Fenster)
- ✗ Konfigurierbare Toolbar
- ✗ Netzwerksupport
- ✗ Schnittstelle zu Drag And Zip

Fazit:

Der Vergleich zu den Standard-Tools von Microsoft fällt in vielerlei Hinsicht zugunsten von Drag And File aus. Dieses Tool sollte daher auf keinem Windows 95-Rechner fehlen.

(hg)

Programme wie Drag And View, Drag And Zip oder eben Drag And File sind jedem Kenner der Sharewarezene ein Begriff. Canyon Software hat auf den Vormarsch der 32-Bit Betriebssysteme schnell reagiert und Versionen für Windows 95 und Windows NT auf den Markt gebracht. Drag And File ist ein Datei-Handler, der vor allem wegen seiner Vielfalt interessant ist und eine echte Alternative zum Windows-Explorer darstellt.

Easy Icons 95 V3.1

Einen kompletten Icon-Manager für Windows 95 gibt Paul Traver mit Easy Icons dem User in die Hand. Easy Icons ist kein Icon-Editor, Easy Icons bietet jedoch Funktionen, die in Verbindung mit einem Icon-Editor ungeahnte Möglichkeiten der Verwaltung und Bearbeitung von Icons eröffnen.

Mit Easy Icons können Sie Icons aus allen EXE- und DLL-Dateien, die Icons enthalten, extrahieren. Selbstverständlich lassen sich auch ICO-Dateien öffnen. Die auf diese Weise geöffneten Icons wiederum können sowohl als eigene Icon-Bibliothek als auch als einzelne Icons (ICO) oder Bitmap-Datei (BMP) abgespeichert werden. Darüberhinaus bietet Easy Icons einen exzellenten und schnellen Icon-

Viewer, der den Zugriff auf ein bestimmtes Icon in Sekundenschnelle ermöglicht.

Die Handhabung verdient eine Auszeichnung. Per Drag & Drop ziehen Sie die Icons von einer in die andere Bibliothek, löschen sie, benennen sie um oder kopieren sie in die Zwischenablage.

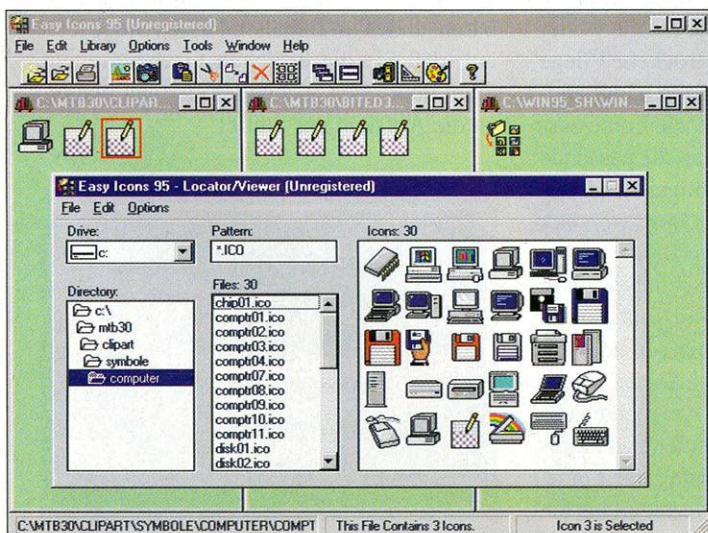
In Verbindung mit einem externen Icon-Edi-

tor, der via Tools-Menü aufgerufen werden kann, zieht das Programm alle Register seines Könnens. Sie ziehen aus einem EXE-File ein Icon, bearbeiten es mit Ihrem Editor und speichern es anschließend wahlweise als ICO-, BMP- oder ICL-Datei wieder ab. Letztere steht für Icon Library und stellt eine Sammlung zusammengehöriger Icons dar.

Fazit:

Klein aber fein - dieser Ausspruch trifft hier zu. Wer hin und wieder mit Icons arbeitet, ist mit diesem Programm bestens beraten.

(hg)



Easy Icons 95

Autor: Paul Traver

Registriergebühr: US\$ 19,-

CD-Verzeichnis:

SHAREWIN95\EASYICON

Crayon

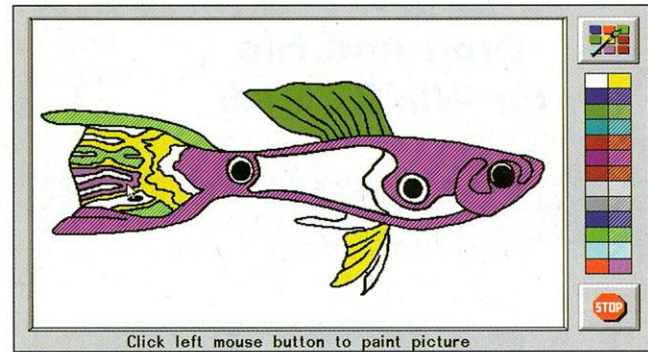
Ein Programm, dessen Zielgruppe der kleine Computernachwuchs ist, muß interessant, lehrreich und einfach zu bedienen sein. Diese Forderungen werden durch Crayon bestens erfüllt.

Das Herkunftsland USA läßt sich nicht verheimlichen, da einige wenige Meldungen nicht ohne die englische Sprache auskommen. Zum zweiten ist ein Geographiequiz enthalten, in dem das Wissen über die Lage der amerikanischen Bundesstaaten geprüft wird. Eine zweite Spielstufe fordert uns auf, die Namen der zugehörigen Hauptstädte den Staaten zuzuordnen. Für unsereins kein leichtes Unterfangen. Der Bildschirm präsentiert sich recht bescheiden. Eine weiße Fläche für spätere Aktivitäten und einige Buttons. Keinerlei unnötiger Ballast läßt die kleinen Leute vor der Nutzung zurückschrecken. Der Reihe nach:

Im USA Quiz wird eine farbige Landkarte mit den Bundesstaaten gezeigt. Nach der Aufforderung, ein bestimmtes Land anzuklicken, versuchen Sie Ihr Glück. Ein Soundsignal und ein Smiley lassen keinen

Zweifel über das Ergebnis Ihrer Wahl aufkommen. War sie falsch, springt der Zeiger auf die richtige Lösung und schon haben Sie etwas dazugelernt. Weniger national geht es dann in den übrigen Modulen zu. In neun Schwierigkeitsgraden können die Fähigkeiten in den Grundrechnungsarten geübt werden. Gewählt werden kann entweder eine einzige Rechenart oder alle vier abwechselnd. Das Einmaleins sitzt zur Freude der Lehrer bald perfekt. Um das Erfassen gleichfarbiger Flächen zu trainieren, werden je nach Level verschieden viele unterschiedlich gefärbte „Murmeln“ gezeigt. Aufgabe ist das Abzählen derjenigen mit der gefragten Farbe. Man muß sich schon besonders gut konzentrieren, um keine zu übersehen. Hat man richtig gezählt, blickt Ihnen aus den Farbflächen ein freundliches Gesicht entgegen.

Nicht nur Wissen und Können sind heute gefragt, die Kreativität ist beinahe ebenso wichtig. Ein kleines Malprogramm fördert das farbige Gestalten einer Rosette ebenso wie das bei Kindern beliebte Ausmalen vorgegebener Zeichnungen. Ein Honigbär, ein Vogel im Nest und ein Fisch sind in der



Sharewarversion enthalten. Das Gestalten eigener Kreationen kommt aber auch nicht zu kurz. Mit Rechtecken, Kreise, geraden und freien Linien läßt sich schon eine Menge anfangen, wenn man im nachhinein die Flächen farbig ausmalen kann. Zu guter Letzt kann auch noch das musikalische Gehör trainiert werden.

(hv)

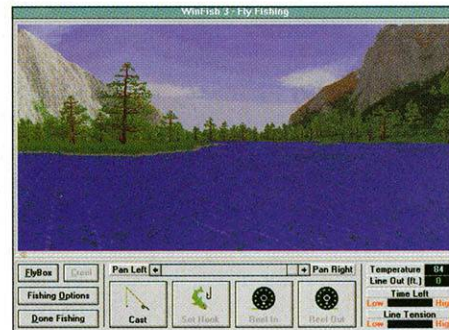


Winfish3-Fly Fishing

Vorbei sind Sommer und Herbst, die passionierten Fliegenfischer sind zurückgekehrt in ihre warmen Stuben. Während die einen von der nächsten Saison träumen, legen sich die anderen ein Programm zu, mit dem sie ihr Hobby wenigstens auf dem PC betreiben können. Dabei bleibt zwar die Pfanne leer, fangen läßt sich aber dennoch einiges.

Nach dem Start öffnen Sie zuerst einmal die Option-Box, um die Landschaft (in der SW-Version leider nur eine) zu wählen und die Fluß- oder Naturgeräusche an- oder abzuschalten. Wenn die Frösche quaken, die Fische auf das Wasser platschen und die Eule schaurig ertönt, fühlt man sich in die freie Natur entrückt. Zurückgekehrt in den Hauptbildschirm, gilt es nun, die passende Fliege zu wählen. Trockene oder nasse Köder stehen zur Verfügung, ebenso die dazupassende schwimmende oder sinkende Leine. Einem Fliegenfischer wird man nicht erklären müssen, daß eine trockene Fliege zu einer schwimmenden Leine gehört, es soll aber auch Neulinge geben. Für diese ist das Spiel ein richtiger Trockenkurs, in dem die wichtigsten

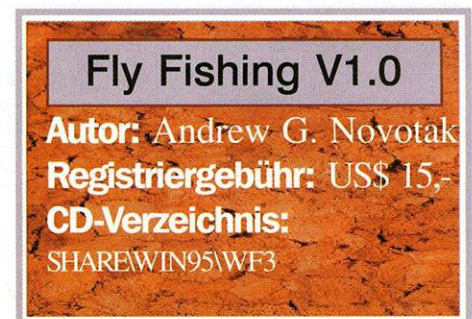
Grundsätze erlernt werden können. Dabei spielt die Temperatur eine entscheidende Rolle. Ist es zu heiß, sind die Fische weiter unten anzutreffen und eine trockene Fliege genau das verkehrte. Die Fliege hängt endlich an der Angel; es ist Zeit, die Leine auszuwerfen. Sie begeben sich an die passende Stelle des Flußufers und betätigen den Cast-Button. Bis zu 40 Fuß (etwa 14m) weit läßt sich der Köder im Wasser der Beute vorsetzen. Von der Strömung getragen, bewegt er sich flußabwärts. Mit dem Reel-out-Button können Sie noch Leine nachlassen oder mit Reel-in einholen. Hat endlich „einer“ gebissen, wird es kompliziert. Am rechten unteren Bildschirmrand erscheinen zwei Indikatoren, einer für die Spannung der Leine, ein zweiter für die Zeit, die verbleibt bis die



Beute sich losgerissen hat. Hier braucht es viel Übung, die gebrochenen Ruten lassen sich jedoch auf dem Bildschirm kostenlos ersetzen.

Ist der Fisch an Land, kann man immer noch entscheiden, ob man ihn behalten will. Nur die brauchbaren landen im Behälter. Passen Sie jedoch auf, daß Sie die örtlichen Fischereiregeln nicht übertreten. Schneller als man glaubt, ist die Aufsicht zur Stelle!

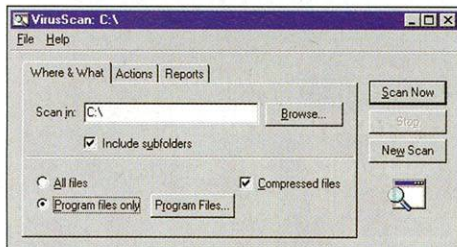
(hv)



McAfee VirusScan 95

Daß die Fa. McAfee nicht lange mit einer 32-Bit-Version ihres Virenschanners auf sich warten lassen würde, lag auf der Hand. Die neue Windows 95-Version bringt tatsächlich auch nicht unbeachtliche Geschwindigkeitsvorteile mit sich. 10 MB Daten durchforstete das Programm auf unseren Testrechnern in rund 3 Sekunden, was im Vergleich zur Performance der bisherigen Versionen recht beachtlich ist.

Die Bedienung jedenfalls ist ähnlich der alten Windows-Version intuitiv. Mittels Browser wird das zu prüfende Laufwerk/Verzeichnis bestimmt. Zu entscheiden gilt es noch, ob alle oder nur ausführbare Dateien in den Scanvorgang einbezogen werden sollen. Auf Wunsch kann man auch den mit PKLite und LZEXE komprimierten Dateien auf den Zahn fühlen. Schließlich legt man noch fest, wie das Programm auf eine Infektion reagieren soll und leitet das Ergebnis auf Wunsch in eine LOG-Datei um. Eine spezielle Hilfe wird Einsteigern geboten. Über die Menüoption „What's this“ verwandelt sich der Cursor in einen



Pfeil mit angehängtem Fragezeichen. Klickt man damit auf eine Komponente der Oberfläche, erfährt man darüber allerlei Wissenswertes.

Um den neuen Features von Windows 95 gerecht zu werden, wird nach erfolgter Installation auch der VirusScan direkt in den Explorer eingebettet.

Mit VirusScan kommt auch noch die residente Version VShield auf den Rechner des Users.

Fazit: Wem die Sicherheit seines Rechners ein Anliegen ist, der sollte hier nicht zögern.

(hg)

Virus Scan 95

Autor: McAfee

Registriergebühr: k.A.

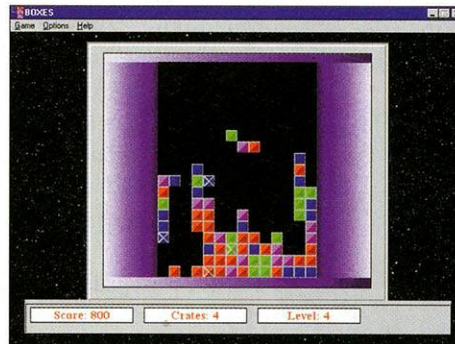
CD-Verzeichnis:

SHAREWIN95\SCAN95

Shareware

Boxes 4.0

Ein recht amüsantes Geschicklichkeits-Spiel kommt mit Boxes ins Haus. Ähnlich wie bei Tetris geht's darum, Spielsteine aufzulösen und so den Weg in den nächsten Level freizumachen. Gespielt wird mit meist zweifarbigen Doppelsteinen, die sich wäh-



rend des Sinkfluges nach links und rechts verschieben und nach Belieben drehen lassen. Ziel des Spiels ist es, die über's Spielfeld verstreuten, mit einem X gekennzeichneten Kisten aufzulösen, indem man mindestens drei Spielsteine in derselben Farbe darauf plazierte.

Anfangs recht einfach, nimmt der Schwierigkeitsgrad des Spieles mit Fortdauer rasch zu. Je höher der Level, desto schneller fallen die Steine herunter und desto mehr Kisten gilt es, zu eliminieren. Gemeinerweise sind manchmal die Kisten durch Spielsteine verstellt und man muß erst diese Hindernisse auflösen. Das klingt alles recht einfach. Aber schließlich kommt doch noch das Hirnschmalz zum Einsatz, wenn es darum geht, zu überlegen, auf welcher Seite man den überhängenden Teil des Doubles hinunterplumpsen läßt.

Pro Kiste, die man sich auf diese Weise einverleibt kann man sich 100 Punkte gutschreiben lassen. Mit Bonussteinen, Bomben, Antischwerkraft-Steinen und Chamäleon-Steinen kommt Abwechslung ins Spiel. Die Optik des Spiels entspricht dem neuesten Standard, Soundeffekte und Hintergrundmusik verleihen dem Spiel schließlich noch einen multimedialen Touch.

(hg)

Boxes V4.0

Autor: Dyno Tech

Registriergebühr: US\$ 20,-

CD-Verzeichnis:

SHAREWIN95\BOXES

MAESTRO SOUNDS GREAT !

VORNE DABEI SEIN

MUSIK • SPASS • SPIEL



Jetzt gibt's was auf die Ohren!

393 Sounds, 10 Drumkit's und
16 Effekte in 4 MB Wavetable
48 KHz, 8 Watt, kompatibel zu
(fast) allem was es gibt.

TESTSIEGER in mehr als
10 PC- und Audio- Zeitschriften!

LOG
3000

Prospekt anfordern
oder gleich kaufen

DTP-Assistent

Ein flinker Helfer zur Beantwortung aller DTP-Fragen und der Weiterverarbeitung von DTP-Dateien - diese Aufgabe stellt sich der DTP-Assistent. Nach seiner einfachen Installation zum ersten Mal aufgerufen, erscheint eine kleine Auswahlliste auf dem Bildschirm, die dort permanent im Vordergrund verbleibt und so den Zugang zur Beantwortung aller im DTP-Bereich auftretenden Fragen möglich macht. Die Gliederung umfaßt folgende Bereiche: Allgemein, Halbton, Farbe, Typografie, Papier, Druck, Werbung und eine allgemeine Hilfe.

1. Allgemein:

Die im DTP-Bereich üblichen Maßeinheiten wollen auch umgerechnet werden. Wer hat schon immer die Tabelle zur Hand, mit der Millimeter in Zoll, DTP-Punkt oder Didot-Punkt umgewandelt werden können. Für das exakte Positionieren von Grafiken werden Abstände und Mitten nach Eingabe der entsprechenden Koordinaten geliefert. Wird ein Grafiker mit der Erstellung einer Gestaltungsarbeit beauftragt, entstehen Kosten, die einerseits von der Verbreitung der Auftragsarbeit, andererseits auch von den

eingeschätzten Fähigkeiten des Grafikers abhängen. Nach Eintrag der Parameter erhält man die gewünschte Kosten- aufschlüsselung.

2. Halbton: Zwischen der Anzahl der Graustufen und der Auflösung der Reproduktion existiert ein Zusammenhang, der in diesem Modul nach verschiedenen Gesichtspunkten bestimmt werden kann. Ebenso wird der Zusammenhang zwischen Farbstufen, Vorlagengröße, Dateigröße und möglicher Reprogröße bestimmbar. Umgekehrt kann die Dateigröße bei Vorlagen von Photo-CDs oder gescannten Bildern vorausberechnet werden.

3. Farbe: Fast jede farbig gedruckte Wiedergabe benutzt die subtraktive Farbmischung aus Cyan, Magenta, Gelb und Schwarz, um im Gesamtein-

druck die gewünschte Mischfarbe zu erhalten. Bildschirme und Licht im allgemeinen benötigen nur drei Grundfarben für alle Mischöne: Rot, Blau und Grün. Die entsprechende Umrechnung besorgt der DTP-Assistent. Berücksichtigt wird auch die Tatsache, daß unser Helligkeitsempfinden nicht linear, sondern logarithmisch eingestellt ist.

4. Typografie: Nach Eingabe eines Testwortes erhält man genaue Auskunft über die tatsächliche Schriftgröße, über Unterlänge, Höhe der Großbuchstaben, Druckbild und

Bildschirmarstellung.

5. Papier: Ist das Quadratmetergewicht bekannt, berechnet man für die Formate A, B und C die jeweiligen Größen und Gewichte der Einzelblätter. Diese Kenntnis ist beispielsweise im Postversand wesentlich, wenn Portogrenzen zu beachten sind. Auch die Papierkosten eines Druckwerkes werden berechnet.

6. Druck: In Abhängigkeit von der Seitenzahl und der Zahl der verwendeten Farben werden die Anzahl der Filme und die Zahl der Druckplatten bestimmt.

7. Werbung: Werbeeinschaltungen werden oft nach ihrer Größe wie nach der Auflage bezahlt. Nach Eingabe der Parameter berechnet der Assistent die Kosten.

Fazit:

Für Brancheninsider ein nützliches Programm, das durch seine umfassende Hilfe auch den Laien interessieren könnte. Die dort gebotenen Informationen bereichern auf jeden Fall das Allgemeinwissen.

(hv)

DTP-Assistent

Autor: Ulf Giesecke

Registriergebühr: DM 49,50

CD-Verzeichnis:

SHARENEUWINANWENDDTP_ASSI

Care4Win

Haben Sie eine Ahnung, wieviel Schrott auf Ihrer Festplatte nach dem Testen von Windows-Programmen übriggeblieben ist? Da werden Bibliotheksdateien kopiert, Gruppen angelegt und Einträge in die Windows-INI-Dateien durchgeführt. Leider ist es ein Irrtum zu glauben, daß mit dem Löschen eines Programmverzeichnis auch oben genanntes verschwindet. Nicht viele haben den Mut und die Kenntnisse, die Windows-Verzeichnisse und -Dateien nach Überflüssigem zu durchforsten. Noch dramatischer ist die Situation beim Testen von Shareware-CDs.

Eine bequeme und preisgünstige Lösung bietet ein Uninstaller. Seine Aufgabe ist die Überwachung einer Programminstallation, ohne diese zu beeinflussen. Die Festplatte wird vor und nach der Installation überprüft, die Veränderungen werden genauestens re-

gistriert und in eine Datei abgelegt.

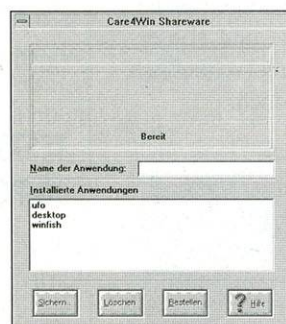
Care4Win überwacht beliebig viele neue Programme, die mit selbstgewählten Namen in eine Liste aufgenommen werden. Der Anwender kann ohne Bedenken prüfen, testen und nutzen. Sollte irgendwann die Zeit gekommen sein, eine Anwendung von der Platte zu entfernen, übernimmt Care4Win diese Aktion. Ein Klick auf den Namen in der Liste und auf den Button Löschen genügt. Dabei geht Care4Win sehr vorsichtig ans Werk. Wiederholte Rückfragen und Hinweise lassen bedenken, daß dabei auch Daten unwiederbringlich verloren sein könnten.

Große Mühe hat sich der Programmator bei der Erstellung der Hilfe

gemacht. Jeder Schritt wird genau erklärt, für weniger Geübte ist sogar ein Ausflug in die Hilfe des Dateimanagers und des Programmanagers möglich. Die Vollversion

erkennt auch die auf dem PC benutzte Landessprache und stellt sich automatisch darauf ein. Haben Sie auf ihrer Platte mehrere Laufwerke oder arbeiten sie in einem Netz, lassen sich bestimmte Laufwerke von der Überprüfung ausschließen. Dadurch kann der Sicherungsvorgang wesentlich beschleunigt werden. Welche Änderungen in der verantwortlichen INI-Datei durchgeführt werden müssen, wird vom Autor vorbildlich erklärt. Erhältlich ist dieser ausgereifte Uninstaller für Windows 3.x und Windows 95.

(hv)



Care4Win V1.11

Autor: Hans-Peter Köhnle

Registriergebühr: DM 29,-

CD-Verzeichnis:

SHAREUPDWINANWENDCARE4WIN
SHAREWIN95CARE4W95

MAGPEN®
MIT PEN-TOUCH HANDLING

© bv moll design, Frastanz

der

MULTIMEDIA VON A - Z

kleines Multimedia - ABC I
 kleines Multimedia - ABC II
 Audio & Audiotbearbeitung
 ♦ **Digitales Video**
 Multimedia-Software

Mit diesem Teil der Serie erreichen wir den Höhepunkt multimedialer Träume und Wünsche. Digitales Video, bearbeiten von Videos im PC, ist das Top-Thema schlechthin und ohne Zweifel derzeit eine der größten technischen Herausforderungen an die Hardware.

Schon in der vorletzten Ausgabe haben wir Begriffe aus der Welt des Videosignales behandelt, zusammenfassend hier nochmals einige wichtige Fakten: die mitteleuropäische Videonorm bezeichnet man als 'PAL'. PAL hat eine Bildauflösung von 768 x 576 Pixel bei 24 bzw. 32 Bit Farbtiefe. Die Begriffe VHS und S-VHS sind Angaben des Aufzeichnungsverfahrens, und nicht, wie der 'Volsmund' fälschlich sagt, Arten der Signalübertragung. Im S-VHS- und Hi8-Verfahren werden gut doppelt so viele Zeilen pro Bild auf das Videoband gespeichert als beim VHS/Video8-Aufzeichnungsverfahren. FBAS, S-Video, RGB und YUV sind Arten der Signalübertragung eines Bildes von Camera/

Recorder zum Monitor bzw. einem anderen Zielgerät. FBAS, auch als Composite bezeichnet, sendet sämtliche Informationen eines Videosignales über eine einzige Leitung. Die passenden Buchsen und Stecker erkennt man an der runden, zweipoligen Ausführung. Bei S-Video (oft fälschlich als S-VHS benannt) hingegen werden sowohl die Helligkeitsinformationen als auch die Farbinformationen eines Videosignales über getrennte Leitungen versandt. Dies ergibt zwangsläufig eine bessere Qualität in der Signalübertragung als bei Composite. Eine Sekunde Video wird, aufgrund des Stromtaktes in den europäischen Ländern, aus 25 einzelnen Bildern zusammengesetzt. Da ein TV-Bild aus zwei sogenannten Halbbildern

zusammengesetzt wird, ergibt dies eine Bildwiederholfrequenz von 50 Halbbildern pro Sekunde. Die Halbbilder werden in der Fachsprache der Videologen als 'Frames' bezeichnet. Ausgehend von 25 Bildern/Sek. erhalten wir folgende Rechnung:

$$25 \times 786 \times 576 = 11.059.200 \text{ Bildpunkte/s}$$

$$11.059.200 \text{ Bildpkt.} \times 24 \text{ bit (Farbinformation)} = 265.420.800 \text{ Bit/s}$$

$$265.420.800 \text{ Bit durch } 8 \text{ (1 Byte=8 Bit)} = 33.177.600 \text{ Byte/s}$$

Eine recht anschauliche Zahl, vor allem wenn man bedenkt, daß 32,5 MB Daten pro Sekunde bei digitalisiertem Video eine Menge sind, die einen Heim-PC schlichtweg überfordern.

Soweit zu Daten und Fakten. Zum Glück gibt es in der Computerindustrie helle Köp-

fe, die die Problematik erkannt haben und Lösungen zur Datenreduzierung erfunden haben. Die einzelnen Funktionsweisen der Kompressionsmethoden MPEG und M-JPEG können Sie in der letzten Ausgabe nachlesen, kommen wir hier zum Wesentlichen.

Bisher konnten die am Markt verfügbaren Videokompressionskarten im günstigsten Fall eine Datenrate von 700 KB bis 1,0 Megabyte verarbeiten. Schuld daran waren nicht nur die beschränkten Transferraten des ISA-Bus-Systems, auch die bis vor kurzem noch gängigen Festplatten boten selten eine höhere Transferrate als 1,2 MB/Sek. Auch die Chips der Videohardware waren gewissen Grenzen ausgesetzt.

Zur Freude aller Videofreaks kündigte der größte Hersteller des M-JPEG Chipsatzes Anfang des Jahres einen verbesserten Nachfolger an. Bereits zur CeBit 95, also im März, zeigten die wichtigsten Hersteller von Videokarten ihre Vorstellungen von der neuen Generation einem breiten Publikum. CoMo, FAST, miro, Spea, TrueVision und einige weitere Hersteller präsentierten Kompressionskarten im unteren Preissegment für den Heim- und semiprofessionellen Bereich. MovieX (CoMo), VideoMachine II mit M-JPEG Extension (FAST), DC20 (miro) sowie CrunchIT (Spea) sollten die neuen Kompressionsgenies heißen.

Ganze 7 Monate nach der ersten Präsentation, hat mit miro der letzte Hersteller sein Versprechen wahrgemacht und das Produkt zur Auslieferung freigegeben.

Die Produkte im einzelnen, alphabetisch nach Hersteller sortiert (alle Hersteller verwenden den selben Chipsatz und bieten S-VHS Ein- bzw. Ausgabe):

CoMo MovieX

Die Vorteile der Karte liegen in der komfortablen Integration in das VideoX/ControlX-Programm unter einer einheitlichen Software. VideoX als Live-Videomischer, ControlX als Steuerungsbox für nahezu alle am Markt befindlichen Videogeräte und MovieX als digitale Ergänzung und Erweiterung des Systemes, als Einzelkarte für den digitalen Schnitt oder in Verbindung mit ControlX als festplattenschonendes 'Hybrid-Videoschnittsystem'.

MovieX erreichte bei ersten Testläufen die beste Videoqualität aller Produkte bei niedrigster Kompressionsrate.

FAST MovieMachine II mit M-JPEG Extension

Der Hersteller bietet seine Lösung ebenfalls als Baukasten-System an. Die Basisplatine

MovieMachine II ist eine ISA-Karte mit TV-Empfänger, Videoprozessor und Overlay (Videodarstellung im VGA-Fenster). Auf Wunsch gibt es ein MPEG Modul für die Wiedergabe von VideoCDs und ein Kompressionsmodul für M-JPEG. Durch die modulare Bauweise wird nur ein Steckplatz benötigt. Komfortabel ist die mitgelieferte Windows-Software (auch Windows 95). Aufgrund des ISA-Bussystemes sind Kompressionsfaktoren nur bis etwa 1:20 erreichbar.

miro DC 20

Die Karte ließ lange auf sich warten, dadurch konnte ein erster Test leider nicht durchgeführt werden. Technisch gesehen ist die DC20 ein typisches miro-Produkt mit ausreichender Software und guter, deutschsprachiger Dokumentation. Details ersehen Sie dann aus dem Vergleichstest in einer der nächsten Ausgaben.

Spea CrunchIT

Die ISA Steckkarte reiht sich in das Spea-Produktgefüge für Multimedia ausgezeichnet ein. Die Leistungsdaten des FAST-Produktes werden in etwa erreicht, für ein vernünftiges Arbeiten empfiehlt sich jedoch die Grafikkarte ShowTime aus dem gleichen Programm, die mit einem MPEG-Decoder, einer Overlay-Funktion sowie den passenden Videoschnittstellen aufwartet.

Spezialhardware zur Videobearbeitung gibt es natürlich auch. Diese Lösungen bieten allesamt eine eigene Schnittstelle für Videofestplatten auf der Steckkarte, womit wesentlich höhere Datenraten als sonst erreicht werden können. Die Preise dieser Lösungen bewegen sich eher im gehobenen Bereich und sprechen die an, die sich gänzlich dem Thema Video widmen und den PC durchwegs als Mittel zum (Video-)Zweck verwenden. Hier wären etwa die Produkte VideoMachine + DigitalPlayer, PAR-Personal Animation Recorder und ProMotion zu nennen. Außer Konkurrenz läuft das Digital Video Produkt von TrueVision, der Kundenkreis zählt mehr als anderswo zur Elite der Videomacher.

MPEG-Videos sind für den Videoschnitt leider gänzlich unbrauchbar. Da diese Art der Kompression nur die Unterschiede von einem Bild zum nächsten speichert, gelingt es bei MPEG, Datenraten unter 300 KB pro Sekunde zu erreichen. Die weitestgehend unsichtbaren Artefakte treten leider immer dann auf, wenn es zu einem raschen Bildwechsel kommt. Beim Szenenwechsel oder bei raschen Bewegungen der Kamera muß auch bei MPEG beinahe der gesamte Inhalt

PC GOES FILMSTUDIO !

VORNE DABEI SEIN

VIDEO • SPASS • PROFI

VIDEONISTEN AUFGEPASST!

Steuerung der Videorecorder / Kameras vom PC aus, Timecode, Jog, Videoeffekte, digitales Video: ControlX / VideoX / MotionX

Besitzer der FAST Moviemachine haben's gut. ControlX & CoMo Jog gibt's jetzt auch als FAST Edition!

LOG 3000

Prospekt anfordern
oder gleich kaufen

UMAX PageOffice

Einzugscanner mit mächtigem Softwarepaket



Mit einem Mausklick
Formulare ausfüllen,
scannen, editieren,
faxen, Grafik in Text
positionieren.

nur ös 4.990,-

PCMCIA-Faxmodems

High-Speed Faxmodems mit dt. Software

Pragmatic PC1414 CF
V.32bis 14.400 bps
PCMCIA II-Faxmodem



nur ös 1.495,-

EXTERNE Faxmodems

High-Speed Faxmodems mit dt. Software

Rockwell B 1414T

V.32bis 14.400 bps

nur ös 1.350,-



Rockwell V 1414C

V.32bis 14.400 bps, Voice

nur ös 1.490,-

Pragmatic DL1428 RB

V.34 28.800 bps, BZT-Zulassung

nur ös 1.990,-



NE-2000

PCMCIA Netzwerkarte

Kombo BNC und UTP

nur ös 1.980,-

Multimedia Kit



CD-ROM Laufwerk,
umfangreiches
Softwarepaket,
Stereolautsprecher,
Mikrofon und 3 CD's

nur ös 990,-

Ext. Festplatte über LPT

260 MB, 2,5" IDE

nur ös 3.990,-



leeres Gehäuse inkl.
Software und Kabel
zum Einbau Ihrer
2,5" IDE-HDD
nur ös 990,-

16-Bit Stereosoundkarte

Sound Galaxy, Mozart, Vibra, ESS



Spitzen-Soundkarten
inkl. CD-ROM-Interfaces
und umfangreicher SW
ab ös 890,-

inkl. Micro und Kopfhörer

nur ös 1.690,-

PC-Video Encoder

Tabby Vision



Nutzen Sie Ihren Fernseher als
Bildschirm für PC/Notebook,
oder speichern Sie Ihre
Präsentation auf einen
Videorecorder.
640x480x16,7 Mio. Farben
inkl. Netzteil, Scart-Kabel u. SW

nur ös 2.390,-

Numeric Keypad

BTC-5020

Ext. Ziffernblock
zum Anschluß an Ihr
Notebook. PS/2-Stecker,
Keine Treiber notwendig!



nur ös 290,-

TASTATUR

dt., 102 Tasten

nur ös 290,-



MS-400 Microsoftkompatible 3-Tasten-Maus

umschaltbar MS-/PC-Modus
liegt durch ergonomische
Form angenehm in der Hand.
9-pol. Anschluß, inkl. Treiber



nur ös 99,-

CD-ROM-Laufwerke

Photo-CD und multisessionfähig, elektr. Lade,
Kopfhörerausgang

Doublespeed

300 kb/s, (für
Verwendung an Soundkarte)

Quadspeed

600 kb/s, ATAPI-Interface



nur ös 990,-

nur ös 1.890,-

BRIDGE 777EP SCSI

Parallel-SCSI Converter, ADAPTEC-kompatibel.

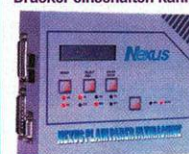


Verwandeln Sie Ihren
Notebook oder PC mit
2 Handgriffen in ein
leistungsstarkes SCSI-
Gerät.

nur ös 990,-

NEXUS Plain Paper Faxmodem

die intelligente Faxstation, die Ihren PC oder
Drucker einschalten kann,

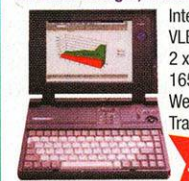


oder Standalone Ihre
ankommenden Faxe
speichert. 14.400 bps
Faxmodem, LCD-Display
für Status Messages, inkl.
SW für Dos und Windows

nur ös 3.490,-

Notestar Notebook NP 669

Ihr zuverlässiger, leistungsstarker Partner



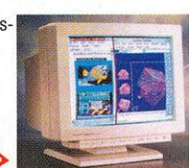
Intel DX4-100 MHz, 3,3V CPU,
VLB, SVGA 1 MB, 3,5" Floppy,
2 x PCMCIAII, 1 x ser. (UART
16550), 1 x par. ECP/EPP, 260 MB
Wechsel-HDD, 4 MB RAM, mit
Tragtasche u. Trackball

MONO DSTN
14.990,- 18.990,-

SAMPO KDM-2055 E

Der 20" zum Superpreis

für CAD/CAM und Windows-
Programme, 20-64 KHz
Autosync, MPR II



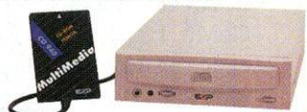
1024x768 bei 76Hz ni
1280x1024 bei 60Hz ni

nur ös 11.990,-

EXP-CD-940

Der Hit unter den CD-ROM Laufwerken

Externes
Double-
speed
CD-ROM
Laufwerk
mit PCMCIA-Anschluß.
Keine zusätzliche Stromversorgung notwendig.
Einfachste Installation und mit Medio-CD ausgeliefert.



nur ös 3.690,-

Das etwas "andere" Computergeschäft



Aktiv - Boxen 160 Watt

220V, magn. abgeschirmt, Design

jetzt nur ös 799,-

Aktiv - Boxen 50 Watt

220V, schwenkbar, Wandmont., Design

jetzt nur ös 490,-

Fordern Sie kostenlos unsere Katalogdiskette an !

486DX4-100, PCI, 4 MB, 635 MB HDD, 1 MB VGA, 14" 10.990,-

Pentium 90, PCI, 8 MB, 635 MB HDD, 1 MB VGA, 14" 15.490,-

! NEU ! Jetzt auch Versandhandel !!!

HDD 635 MB	2.210,-	PS/2 4 MB	1.790,-
HDD 850 MB	2.590,-	PS/2 8 MB	3.690,-
HDD 1,3 GB	3.390,-	PS/2 16 MB	6.690,-

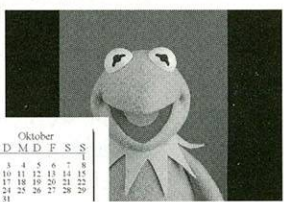
SONY PlayStation 4.790,-

CD Rom Mitsumi Quad.Speed	1.890,-
3.5" Disk., form. 10 Stk.	39,-
3M 3.5" Disk., form. 10 Stk..	99,-
3M Streamerb., Quick 80 form.	159,-
2700 Tru Type Fonts, CD	149,-
Clipart Library, cdr, bmp ...CD	149,-
über 30 versch. Karaoke-CD's je	397,-
MPEG-Karte Aktion	1.990,-
MPEG & CDI-Filme ab 298,- (Top Gun)	
Erotik CD's ab 149,- nur geg. Altersangabe	

Alle Preise inkl. 20% MWST. Irrtum & Druckfehler vorbehalten !

4040 Linz, Reindlstraße 10, Tel: 0732/71 88 60 Fax: 71 88 61

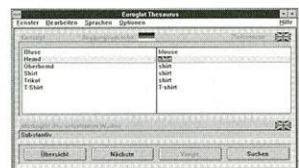
SOFTWARE DES MONATS



Power Album Bildverwaltung

MUPPET Calendar

Maßgeschneiderte Kalender mit
den weltberühmten Muppets-Fi-
guren ! Für Wandkalender, Zeit-
planer oder Taschenkalender über
230 Photos und ClipArts der
Muppets. Muppet Screensaver
Beste Druckqualität
WIN / D / B / CD 798,-



EUROGLOT Compact

Wörterbuch (100.000 Eintragun-
gen pro Sprachpaar) und Synony-
menlexikon (250.000 Ausdrücke)
in einem. Alle Sprachpaare
modular ergänzbar, D<> E, F,
Span., Ital, NL.

WIN/MAC / I / CD 798,-

WEITERE MARKEN-
SOFTWARE AB S 349,-

Erhältlich im guten Fachhandel
oder mit Bestellschein

BESTELLCOUPON

Senden Sie mir bitte:

☐ MUPPET Calendar
☐ Euroglot Compact D <>
.....
(zuzügl. Versandkosten)

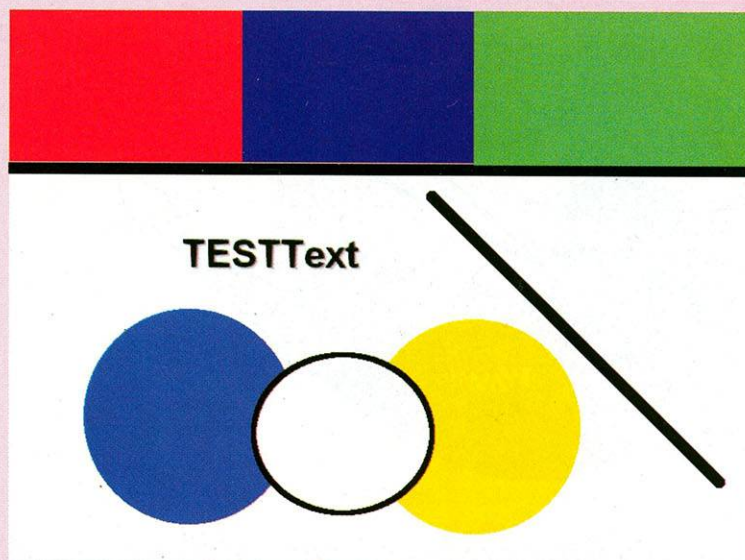
Name:
Adresse:
Tel.Nr. :

traco KG

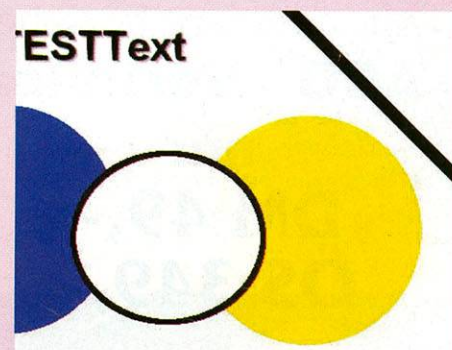
1060 WIEN, Mariahilferstr. 1D/DG
Telephon & Telefax 0222/587-27-80

Das obere Bild zeigt ein Testbild mit besonders kompressionskritischen Objekten: Farbe, runde Elemente und Schrift. Die beiden unteren Bilder zeigen Ausschnitte aus dem Testbild nach der Kompression mit M-JPEG bei einer Datenreduktion von 1:15 (mitte) und 1:25 (unten). Deutlich sichtbar sind die sogenannten Kompressionsartefakte, die kleinen Würfelchen in den Objekten und um die einzelnen Grafikelemente herum. Berechnen wir doch kurz den Speicherplatzgewinn bei beiden Faktoren: Bei 1:15 hat eine Sekunde Video nun noch knapp 2 Megabyte, bei dem Faktor 1:25 sind es lediglich 1,3 Megabyte. Verglichen mit dem deutlichen sichtbaren Unterschied steht der Platzgewinn bei der höheren Kompression nicht in der Relation zum Qualitätsverlust. Natürlich erkennt der Seher bei Bewegtbildern die Artefakte nicht so deutlich wie bei einem Standbild, jedoch funktioniert die Verschleierung dieser Tatsachen nur bis zu einem gewissen Kompressionsgrad. Wegen der Bewegungsunschärfe und der Unschärfe des TV-Bildes an sich werden diese Datenreduktionen erst bei einem Faktor von etwa 1:12 mit freiem Auge erkennbar - vorausgesetzt, das Bild bewegt sich. Verlustfreie Kompression funktioniert nur bis zu einem Faktor zwischen 1:6 und 1:10, je nach Signalart. Profis im Bereich der Videobearbeitung für TV-Anstalten arbeiten nur ungern mit einer Kompression von mehr als 1:5. Die hierbei anfallende Datenmenge von mehr als 6 MB/Sek. schafft nur spezielle PC-Hardware mit Videofestplatten. Theoretisch bieten auch Harddisks aus dem Massenmarkt Datenraten bis zu 10 MB pro Sekunde und mehr. Jedoch stammen diese Angaben zum einen vom Hersteller und zum zweiten bedeutet dies nur, daß die Platte mechanisch dazu in der Lage wäre, bis eben zu dieser Rate Daten zu transferieren - und zwar ohne Plattencontroller (Burst - Modus). Würde die Festplatte also eine Datei direkt in der Harddisk umkopieren können, so würde diese Transferrate erreicht. In der Praxis müssen jedoch die digitalen Informationen zuerst vom Speichermedium zum Controller, der sendet sie weiter an die CPU und von dort gelangen sie in den Speicher oder wohin auch immer. Effektiv schaffen gute, moderne PCs ohne Speziallösung derzeit knapp 3 Megabyte pro Sekunde. Somit benötigen wir einen Kompressionsfaktor von mindestens 1:12.

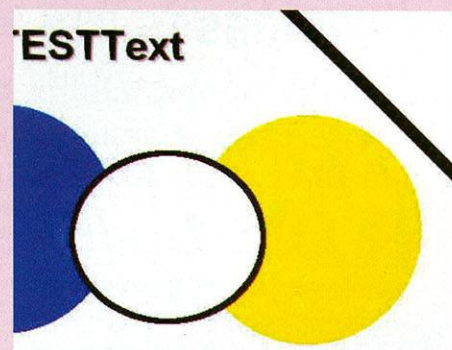
Soweit klingt dies ja nach sehr guter Videoqualität. Leider haben wir dabei das nicht unwesentliche Audiosignal nicht in die Berechnungen miteinbezogen. Ebenfalls komprimiert rechnen wir hier mit 100 KB/Sek. (1 Minute Stereo-Audio = 11,5 MB). Sind wir schon bei 1:13. Die derzeitigen Lösungen laufen ausschließlich unter grafischen Benutzeroberflächen, diese brauchen einen Teil der PC-Kapazität für den Eigenbedarf. Plus einen Sicherheitsrahmen von 10% wären wir dann bei einem Kompressionfaktor von knapp 1:15. Immer noch vorausgesetzt - der PC hat eine leistungsfähige Festplatte.



Original-Testbild ohne Kompression



Kompressionsfaktor 1:15



Kompressionsfaktor 1:25

des Bildes gespeichert werden. Der variable Kompressionsfaktor wird hierbei auf bis zu 1:200 erhöht, dies hat mit Sicherheit qualitative Verluste zur Folge. Aber nicht nur wegen der unkontrollierbaren Qualität eignet sich MPEG nicht für den digitalen Videoschnitt. Der freie Zugriff auf Bilder, in denen nur die Änderungen zum Vorbild gespeichert sind, ist wegen dieser Tatsachen nicht machbar. Theoretisch könnten solche Videos nur dann geschnitten werden, wenn bis zum letzten gespeicherten Gesamtbild zurückgesucht wird und das Bild des Schnitt-

tes dann rekonstruiert wird. Wegen des hohen Aufwandes wird dies allerdings von keinem Hersteller angeboten, MPEG Videos werden entweder analog oder als M-JPEG geschnitten und dann erst komprimiert. Mit der Software 'Xing' etwa können Besitzer einer M-JPEG Karte die digitalen Daten in das VideoCD-Format bringen. Allerdings beträgt der Zeitfaktor etwa 10:1 - also 10 Minuten Berechnungsdauer für eine Minute Video.

Eines sei noch gesagt: Wer digitale Videobearbeitung am PC machen möchte ist

in der richtigen Zeitphase - es gibt bereits eine Menge guter Hardware und einfach zu bedienende Software für dieses Aufgabengebiet. Ein kompetenter Fachhändler und die Testberichte in den Medien sollten für eine Entscheidungshilfe reichen. Zwischen den derzeit angebotenen Lösungen im unteren Preissegment gibt es keine wesentlichen technischen Unterschiede. In Sachen Software haben die Hersteller unterschiedliche Lösungsansätze zu bieten, hier entscheidet der Geschmack eines jeden Videofreaks.

(as)

Nutzen Sie unsere ABO-Vorteilsaktion!

Sie haben noch kein ABO ...

ABO

... und wollen neben einem Jahresabo auch noch eine tolle CD-ROM zum Sonderpreis dazu-bekommen!

CDs zum ABO fast geschenkt!

Füllen Sie bitte den Coupon Rechnungs-Abo aus und kreuzen Sie Ihre Wunsch-CD an!

... und möchten diese Zeitschrift mit CD-ROM im Abonnement beziehen?

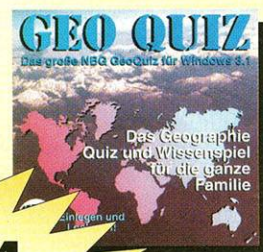
ABO - Vorteilsangebot!

nur
**DM 49,-
ÖS 349,-**

6 Jewelcases fast geschenkt!

Bei jeder Abobestellung sind 6 Jewelcases gegen einen Aufpreis von DM 6,-/ÖS 40,- erhältlich!

nur DM 6,-/ÖS 40,-



nur
**DM 64,-
ÖS 449,-**

Deutschland: Sie füllen einfach den Abo-Bestellcoupon aus, schneiden ihn aus, und schicken ihn an CDA-VerlagsgesmbH, Aboverwaltung, D-82024 Taufkirchen, Lindenring 50, (FAX 089/467061). Sie erhalten dann Ihr Abo druckfrisch an Ihre Adresse! Die Versandkosten bezahlen natürlich wir für Sie!

Ö/CH/LUX Sie füllen einfach den Abo-Bestellcoupon aus, schneiden ihn aus, und schicken ihn an CDA-VerlagsgesmbH, Aboverwaltung, A-4320 Perg, Tobra 40, (FAX 07262/58 47 74). Sie erhalten dann Ihr Abo druckfrisch an Ihre Adresse! Die Versandkosten bezahlen natürlich wir für Sie!

Ja, ich will

ABO

- ☐ ein Jahresabo zum Vorteilspreis!
- ☐ Jahresabo mit Lernen mit Spiel&Spaß 3
- ☐ Jahresabo mit MEGASTORM 2.0 (Doppel-CD)
- ☐ Jahresabo mit Geoquiz für Windows
- ☐ Jahresabo mit Urlaub in Österreich
- ☐ 6 Jewelcases zum Aufpreis von DM 6,-/ÖS 40,-

**CDI 3
CDA 13**

NAME, Vorname

Straße, Hausnummer

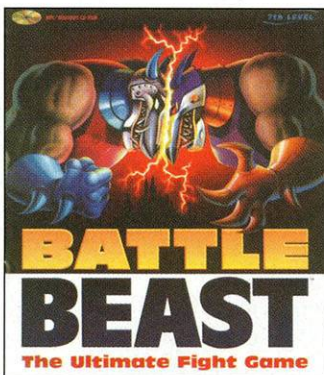
PLZ

Wohnort

Unterschrift

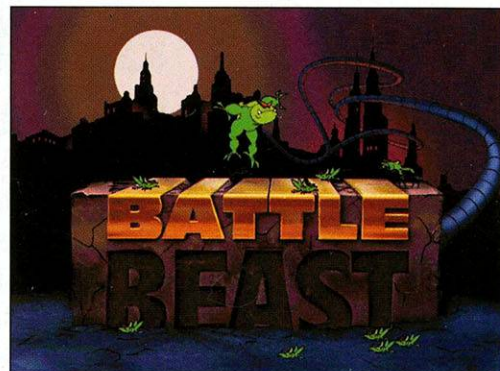
ggf. des Erziehungsberechtigten

Abo-Bedingung: Die Abo-Bestellung kann innerhalb von zehn Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung dieser Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Jedes Abo gilt für 1 Jahr und verlängert sich automatisch um jeweils 1 Jahr, wenn nicht 2 Monate vor Ablauf schriftlich gekündigt wird!



Battle Beast

Ist es ein Trickfilm? Ist der heimische Compi mit lebenden Toons verseucht? Oder ist es doch ein neues Game mit Supergrafik?

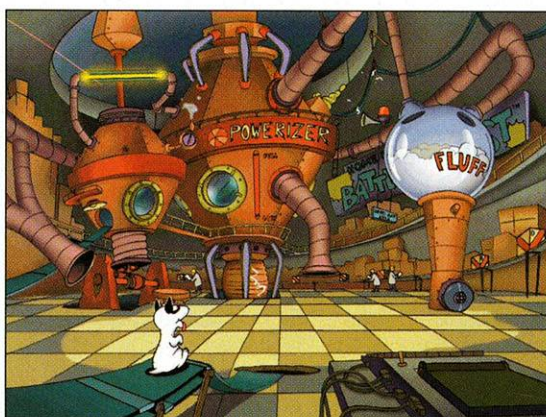


Nur letzteres trifft auf 'Battle Beast, The Ultimate Fight Game' von 7th Level zu, obwohl die brillante Grafik und die überraschende Dynamik eher auf einen tollen Cartoon tippen lassen. Gleich vorweg, die bekannte Softwareschmiede übertrifft die hohe Erwartungshaltung an das Spiel bei weitem. Mit Battle Beast ist ein unterhaltsames Zweikampfspiel gelungen, das ohne Pixelblut und Brutalität aufwarten kann. Leider gibt es das Game derzeit nur in englischer Sprache, die wenigen eigentlichen Dialoge sind jedoch mit ein klein wenig Sprachkenntnis durchaus zu verstehen.

Das Programm läßt sich nur unter Windows 3.x und Windows 95 installieren, Microsoft hat also in Sachen Spielefähigkeit von Windows wieder einmal gepunktet. Die Installation selbst läuft einfach und unkompliziert ab, drei Möglichkeiten stehen zur Auswahl. Entweder knapp ein Megabyte, hier wird nur das Programm auf die Platte gespielt. Die Standardinstallation belegt 32 MB Plattenplatz, das komplette Spiel benötigt gut 100 MB - danach wird die CD-ROM nicht mehr benötigt. Daß 'Battle Beast' volle Soundunterstützung bietet, ist klar, zusätzlich gibt es noch eine Joystick-Unterstützung.

Es ist einfach toll, mit verschiedenen Tierchen böse Unken verhauen zu dürfen. Die Befreiung der Gegend von mutierendem Froschgetier ist des Spieles tiefer Sinn. Der

Spieler darf zwischen einem niedlichen Hündchen, dem Killerfisch, einer Teufelsratte, einem Minidino, dem Nilpferd

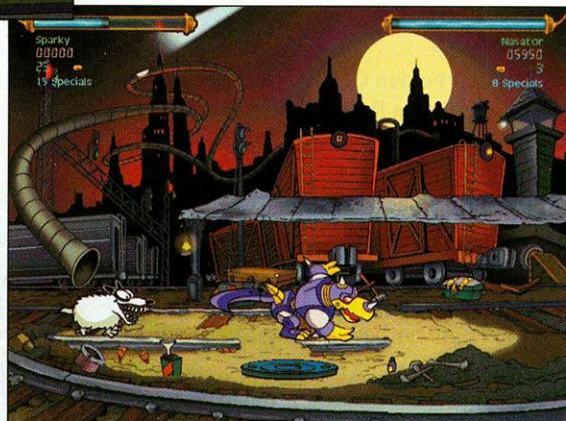


Torkuda und der Schildkröte als 'Klopp-Tier' wählen. Alle Wesen bieten unterschiedliche Kampfmethoden und Bewegungsmöglichkeiten. Einzig am Geschick des Anwenders liegt die Möglichkeit von Sieg oder Niederlage. In neun Levels muß sich das mutierte Vieh wacker gegen einen nicht minder geschickten Gegner schlagen. Durch ein Labyrinth saugend wählt man die Stätte der Prügelei. Im Hauptmenü bietet sich auch noch die Möglichkeit einer Trainingsrunde an, sowie die Einstellung verschiedenster Optionen. Angesichts der etwas komplexen, unlogischen Steuerung empfiehlt sich die eine oder andere Aufwärmrunde bevor es ins Getümmel geht. Die Steuerung der Figuren mit dem Joystick bringt leider keinerlei Vorteile gegenüber der Tastatur, die Bewegungen mit dem Stick müssen ziemlich exakt und zeitgenau gemacht werden. In der Hitze des Gefechtes ist es aber eher störend, sich auf die Bedienung des Spieles konzentrieren zu müssen - schade. Nur wer geübt ist, kann auf neue Bonuswaffen hoffen. Anfangs sieht es mit derartigen Gewinnen nämlich ziemlich schlecht aus. Bis der Dreh raus ist, vergehen schon einige Trainingsrunden. Die Schauplätze der Kämpfe bieten gewitzte

Fallen und können bei taktischem Geschick vorteilhaft genutzt werden.

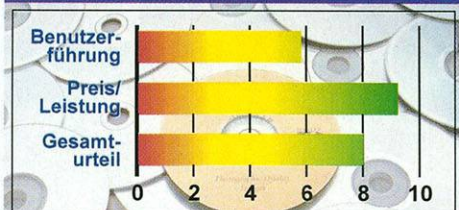
Die Spielstände dürfen natürlich gesichert werden. Zudem bietet 'Battle Beast' einen Zwei-Spieler-Modus, der nicht nur lokal mit Tastatur und Joystick gespielt werden darf sondern auch via Netzwerk, Nullmodem oder Modem. Gesamt gesehen ist 'Battle Beast' ein tolles Prügelspiel mit völlig überdrehten Haustieren nach der unblutigen 'Tom & Jerry'-Methode. Der fetzige Sound und die witzige Geräuschkulisse unterstreichen die sensationell animierten Figuren auf das Beste.

(as)



Battle Beast

Testmuster: BMG Interactive
Empf. VK: DM 111,-/öS 779,-
Genre: Action ('Prügelspiel')
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorbereitung)



System-Empfehlungen der Redaktion:
Windows 95 (3.x), DX2-66, 8 MB RAM,
Grafik: 800x600 bei HighColor, Wave-
Table- oder OPL4-Soundkarte, 2-fach-
Speed CD-ROM, Maus, 32 MB freier
Festplattenspeicherplatz



Battle Isle 3

Schatten des Imperators

Nach einer langen Wartezeit gibt es nun den Klassiker der Strategie in einer neuen Version. Battle Isle 3 von Blue Byte ist eines der wenigen weltweit erfolgreichen Spiele einer deutschen Softwareschmiede.

Viele werden sich noch an die Renner 'Battle Isle' und 'Battle Isle 2' erinnern. Das allseits beliebte Strategiespiel erfuhr eine grafische Generalüberholung, das Spielprinzip jedoch wurde weitestgehend erhalten. So findet sich jeder, der bereits einen der Vorgänger kennt, auf Anhieb mit den komplexen Funktionen zurecht. Battle Isle 3 wurde zu einem richtigen 32 Bit Windows-Spiel, es läuft nun unter Windows 95, Windows 3.11 (mit Win32s) und als eines von wenigen sogar unter Windows NT. Die Installationsroutine wurde weitestgehend automatisiert, das Setup-Programm testet zu Beginn die Kapazitäten des PCs, überprüft Grafik- und Videogeschwindigkeit sowie die Audiofähigkeiten.

Auf den beiden CD-ROMs haben neben dem eigentlichen Programm noch eine komplette Online-Hilfe sowie ein Musikvideo Platz gefunden. Das deutschsprachige Handbuch erklärt in zwei Teilen ausführlich den Umgang mit dem Programm. Zudem enthält es auch kleine Hinweise zur Lösung der einzelnen Levels.

Nochmals zurück zur Grafik. Hochauflösende Bilder und sorgfältig erstellte Videosequenzen gestalten das Spiel noch

spannender und abwechslungsreicher als es ohnedies schon ist. Sehr hilfreich ist die Möglichkeit, das Spielfeld in drei Stufen zu zoomen, so kann die Darstellung an die Auflösung des eigenen Monitors und an den Geschmack des Spielers angepaßt werden. Die einzelnen Info-Fenster lassen sich beliebig platzieren, in der Größe ändern und bei Bedarf einfach ausschalten.

Weitere Besonderheiten sind ein neuer Mehrspielermodus für bis zu 6 Personen sowie ein Netzwerkmodus für Novell- und Windows-Netzwerke. Das Spiel selbst ist in mehrere Kapitel unterteilt, die alle thematisch in sich geschlossene Spiele bergen. Gerätschaften und Ausrüstungen können, wie schon beim Vorgänger, in den nächsten Level übernommen werden, sofern der Gegner diese nicht dahingerafft hat.

Battle Isle 3 handelt vom Kampf um den Planeten Chromos in einer nahen Zukunft. Durch politische Kurzsichtigkeit bricht ein Bürgerkrieg aus. Der Spieler übernimmt im Kampagne-Modus die Seite der unterdrückten Kais, die sich dem neu erwachten Imperium angeschlossen haben. Als Heerführer gilt es nun, Bündnisse zu schließen und gemeinsam gegen die herrschenden Drulls vorzugehen. Hier funktioniert das Spiel wieder

so, wie es Battle Isle-Spieler gewohnt sind: Fabriken erobern, Fahrzeuge bauen lassen, Festungen errichten und natürlich am Kampffeld die Gerätschaften des Gegners dezimieren. Aber Achtung! Blue Byte hat den Computergegner eine wesentlich verbesserte Intelligenz

und Taktik eingehaucht, zudem sind die Feinde fast immer in einer beinahe schon ungerechten Überzahl. Ohne vorsichtigen strategischen Plan ist der Computergegner kaum zu schlagen - eine große Denkaufgabe also. Sind jemandem die 20 Levels dann doch leicht gefallen, so darf der Spieler den Schwierigkeitsgrad erhöhen oder eine der zusätzlichen einzelnen Missionen spielen. Zum Glück kann in jeder Situation der aktuelle Spielstand gespeichert werden, taktische Fehler, die erst im nachhinein feststehen, können so ausgeglichen werden. Wem das nicht gefällt, der kann das Speichern ja bleiben lassen.

Gesamt gesehen ist Battle Isle 3 eine fesselnde, grafisch ausgezeichnete Neuauflage des Strategie-Klassikers. Der Sound ist



fetzig, die Videos professionell, der Spielspaß wird durch nichts getrübt - vorausgesetzt, auf dem PC läuft eine der Windows-Versionen, und zwar ordentlich. Mit weniger als einem DX2-66 mit 8 MB rührt sich bei Windows 95 sowieso nicht viel (außer der Festplatte).

Das Programm verdient eine uneingeschränkte Empfehlung an alle Strategen. Empfohlen nach der USK ab 12 Jahren.

(as)



Battle Isle 3

Testmuster: Blue Byte
Empf. VK: DM 114,-/öS 799,-
Genre: Strategiespiel
Sprache: komplett in Deutsch

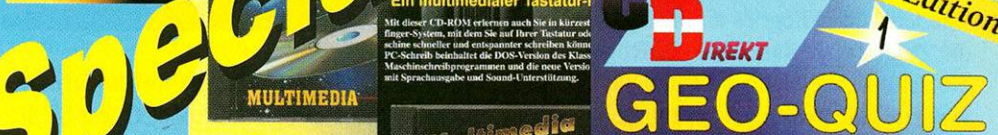


System-Empfehlungen der Redaktion:
Windows 95 (NT), DX4-100, 8 MB RAM,
Grafik: 800x600 bei HighColor, Soundkarte, 2-fach-Speed CD-ROM, Maus

Unterstützt werden:
Opt. Netzwerk, alle Windows-Auflösungen

NEU!

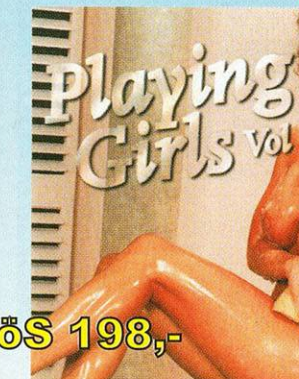
CD Austria DIREKT



Special-Editions

Best of Powerdrive
nur **öS 129,-**

Lernen mit Spiel & Spaß
Multimedia PC-Schreib
Geoquiz für Windows
je Titel nur **öS 289,-**



öS 198,-



NEU!
ab
Dezember

öS 179,-

Erhältlich überall im Zeitschriftenhandel und beim CDA-Verlag!

**LOG3000 -
UND SIE
SIND GUT
BERATEN
!

VORNE DABEI SEIN

L O G 3 0 0 0**

UNSER VORTEIL IST DIE ERFAHRUNG

- Multimedia
- Kommunikation
- Komplette - PCs
- Vernetzungen

soft point
Softpoint electronic
Hasnerstraße 9
A- 4020 Linz

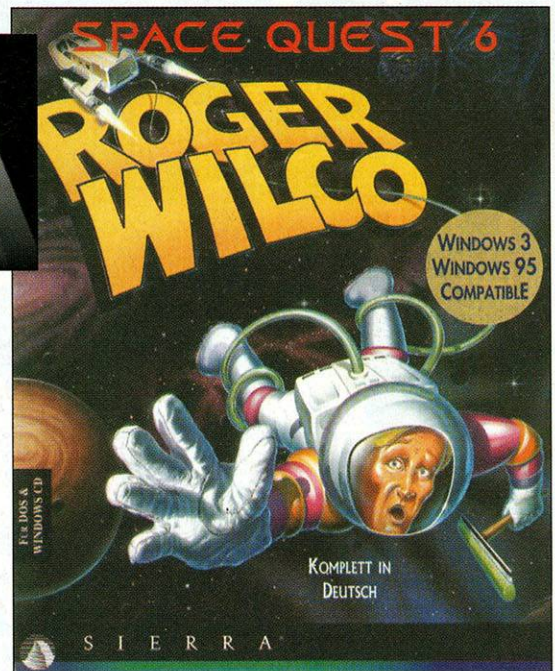
Tel.: 0732 / 66 64 66
Fax.: 0732 / 65 21 95 26
Mailbox: 0732 / 66 64 66 32
Faxabfrage: 0732 / 66 64 66 15
Mail: 100022.2027@compuserve.com

**LOG
3000**

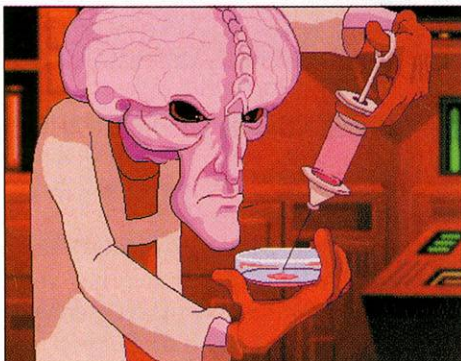
LOG3000 Händler
finden Sie in ganz
Österreich

Space Quest VI

Nach dem Erfolg von Kings Quest VII wartet die Adventure-Factory von Sierra nun mit der Fortsetzung der legendären Abenteuer von Roger Wilco auf. In den Jahren seit der ersten Folge von Space Quest hat sich vieles verändert. Die monochromen Hercules-Bildschirme wichen SVGA-Monitoren, die Taktfrequenzen der Computer liegen oft schon jenseits der 100 MHz-Marke und Spiele mit einer Datenmenge von mehreren hundert Megabytes sind fast schon die Regel. Diese Fortschritte verhalfen den Programmierern von Sierra, die Abenteuerspiele kontinuierlich zu verfeinern und in jeder Ausgabe den Stand der Technik voll auszunützen.



Einer konnte allerdings die rasante Entwicklung nicht mitmachen - Roger Wilco. Der vom Glück verlassene Weltraum-Vagabund kehrt, nachdem er aufgrund einiger disziplinarischer Fehler degradiert



Auf Roger warten diesmal unheimliche Begegnungen der skurrilen Art, doch ...

wurde, mit einem Schrubber bewaffnet auf sein erstes Schiff zurück. Kaum daß er sich an die ruhige - seinem intellektuellen Niveau entsprechende - Arbeit gewöhnt hat, stürzt Roger während eines Landurlaubs auf einem fremden Planeten in eines seiner haarsträubendsten Abenteuer.

Wieder einmal liegt es an Ihnen, über die Zukunft und das Schicksal Rogers die schützende Hand zu halten. Das Spiel wird, wie die meisten Adventures, vollständig mit der Maus bedient und die Aktionen mit den Symbolen „Auge“ (etwas ansehen), „Füße“ (sich bewegen), „Hand“ (nehmen, geben, benutzen) und Mund (kommunizieren) gesteuert. Roger muß nun brauchbare Gegenstände aufsammeln und Kontakt mit den Aliens aufnehmen, um neue Aufgaben



... selbst die schrecklichsten Bruchlandungen können ihn auf seinem langen Weg zum ...

zu erhalten und somit der Lösung dieses Spiels Schritt für Schritt näher zu rücken.



... Ziel all seiner innigsten Wünsche nicht aufhalten! Oder doch?

Space Quest VI beeindruckt weniger durch ausgefeilte Rätsel und verschiedenste Lösungsmöglichkeiten als durch die geballte Ladung an Slapstick-Humor und Parodien. Während Roger von einem Fettnäpfchen zum nächsten watscht, werden reihenweise

Seitenhiebe auf Science-Fiction-Filme, Videospiele und sogar die Space Quest-Saga selbst ausgeteilt.

Die programmiertechnische Umsetzung ist ausgezeichnet gelungen. So kann das Spiel entweder als Windows 3.x, Windows 95 oder DOS-Version installiert werden. Neben der SVGA-Darstellung mit teilweisen Scroll-Szenarien wird vollständige deutsche Sprachausgabe geboten, wobei man die Dialoge zusätzlich als Untertitel einblenden kann.

Fazit:

Space Quest VI kann zwar nicht mit einer neuen Spielidee aufwarten, bietet aber aufgrund der schlitzohrigen Komik und des einfach gehaltenen Spielstils tollen Spielspaß für die ganze Familie.

(ak)

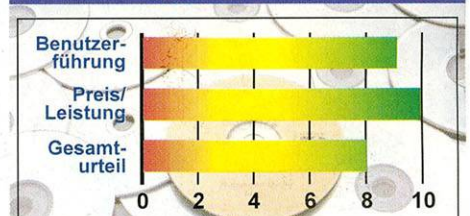
Space Quest VI

Testmuster: DLCOMP

Empf. VK: DM 79,-/ÖS 549,-

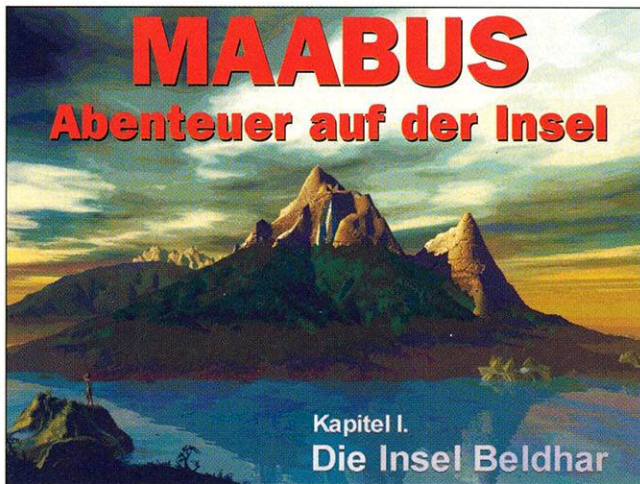
Genre: Adventure

Sprache: komplett in Deutsch



System-Empfehlungen der Redaktion:
MS-DOS od. Win95, 486DX33, 8 MB RAM, Soundkarte, 2-fach-Speed CD-ROM, Maus

Unterstützt werden:
Super VGA 640x480 (VESA), Digital Audio Mono/Stereo, General MIDI,



Ein amerikanischer Satellit hat vor einiger Zeit im Südpazifik hohe Werte einer bisher unbekannten Strahlungsart angezeigt. Untersuchungen ergaben, daß das Zentrum der Strahlung von der Insel Aloratora ausgeht. Forschungen haben ergeben, daß die Strahlung dringend gestoppt werden muß, da Australien, Hawaii und Teile Südamerikas in absehbarer Zukunft von der todbringenden Gefahr betroffen sein könnten. Dies würde die Ausrottung jeglichen menschlichen Lebens in diesen Gebieten, vielleicht sogar auf dem gesamten Planeten bedeuten. Zwei vorhergehende Expeditionen gingen nach nur kurzem Aufenthalt verloren, und so beschloß das amerikanische Verteidigungsministerium den Einsatz des speziellen ferngesteuerten Sondenfahrzeuges 'Krawler 1000'.



Soweit die spannende Vorgeschichte zu 'Maabus'. Der Spieler übernimmt die Rolle des Piloten der Sonde. Von einem Steuerpult aus bedient er die wenigen Funktionen des Fahrzeuges, steuert das Gefährt mit Hilfe einer Satellitenkarte durch den tropischen Dschungel über die Insel. Drei unterschiedli-

che Waffen, ein Stereoskop für Analysen sowie ein Roboter Greifarm stehen zur Verfügung. Nun gilt es, die Gefahren des Urwaldes zu überstehen und die Quelle der mysteriösen Strahlung zu entdecken und zu eliminieren. Kein leichtes Unterfangen, kommt es doch trotz der sonst sehr einfach gehaltenen Handhabung immer wieder zu extrem zeitkritischen Situationen, in denen innerhalb von Sekunden reagiert werden muß. Es

gibt nur ein Leben, Unaufmerksamkeit oder zögernde Entscheidungen werden mit der Vernichtung der Erde 'belohnt'.

In einer optisch recht ansprechenden Verpackung liefert Microforum das Spiel auf stolzen drei CDs aus. Das Spiel selbst ist in englisch, was aber angesichts der wenigen sprachlichen Elemente und einem nervigen, monotonen Urwaldgesummse als Hintergrundmusik nicht weiter ins Gewicht fällt. Das deutschsprachige, nur 16 Seiten starke Handbuch, besser Handheft, gibt über alle Möglichkeiten im Spiel Auskunft. Zusätz-

des Spieles sowie die Wahl der maximal zur Verfügung stehenden Zeit zur Eroberung der Insel. Soll's schwer hergehen, so sind alle drei CDs in nur einer Stunde durchzuspielen.

Mit einer kurzen Videoeinführung durch den Commander startet dann die Mission. Gesteuert wird die Sonde entweder mit den Pfeiltasten des Keyboards oder im Sichtfenster durch Anklicken des jeweiligen Seitenrahmens mit Hilfe der Maus. Zudem gilt es noch, bei Ertönen einer schrillen Sirene, eine der drei Waffen auszuwählen und das gerade aufgetauchte mutierte Wesen zu erlegen. Jedem Tierchen kann der Spieler nur mit einer bestimmten Waffe beikommen. Kurzer Blick, ob die LED des Zielcomputers grün zeigt, ein kleiner Klick, schon ist die Action vorüber.

Mehr gibt es zu 'Maabus' leider nicht zu sagen. Die anfänglich vermittelte Spannung wird schnell durch das ewig gleiche Urwaldgetöse und die immergrünen Wälder auf den Nullpunkt gedrückt. Das kleine Videofenster bietet nicht die versprochene, revolutionäre Interaktivität, schon deshalb nicht, weil es auf den restlichen zwei Drittel des Bildschirmes nur gelegentlich einmal da und einmal dort kurz rot oder grün aufblinkt. Spiele mit weniger logischem Tiefgang warten hier mit besserer Grafik und weit mehr Action-Potential auf. Empfohlen nur für Freunde reaktionsfordernder interaktiver PC-Filme.

(as)

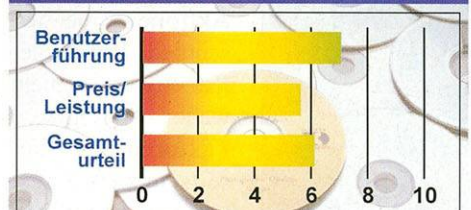
lich findet sich noch eine dünne 'Anleitung zur Installation und Fehlersuche' im Paket. 'Maabus' läuft unter Windows ab Version 3.x und installiert nach Bedarf noch die betagte Version 1.1d von Video for Windows sowie das WinG (die Microsoft Spiele-Engine für Windows). Unter Windows 95 können beide

Zusätze getrost weggelassen werden. Knapp 3,5 MB werden dann auf die lokale Festplatte kopiert, ein verschmerzbarer Wert.

Im Setup-Menü werden alle relevanten Möglichkeiten angeboten, Speichern und Laden von Spielständen (auch während einer Mission möglich), Starten und Beenden

Maabus

Testmuster: ABC Spielspaß
Empf. VK: DM 127,-/öS 890,-
Genre: Interaktiver 'Action-Film'
Sprache: Englisch (Handbuch deutsch)



System-Empfehlungen der Redaktion:
Windows 95, DX2-66, 8 MB RAM, S-VGA-Grafik (AVI-Beschleunigung), Soundkarte, 2-fach-Speed CD-ROM, Maus

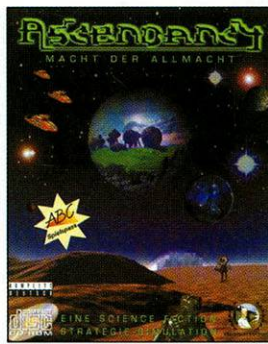
Unterstützt werden:
Digital Audio Mono/Stereo, S-VGA

Ascendancy

Macht der Allmacht

Strategiespiele fördern vorausplanendes Denken und Kreativität - Qualitäten die heutzutage mehr als gefragt sind. Kein Wunder, daß regelmäßig neue Vertreter dieser Spielgattung auch auf dem deutschsprachigen Markt zu finden sind! Die unerforschten Weiten der Galaxis bieten ein ebenso bewährtes, wie beliebtes Sujet für strategische Abenteuer der besonderen Art, so auch beim neuestem Game von Softgold.

Ascendancy im negativen Sinn zu entwickeln! Als autokratischer Herrscher bestimmt der Spieler alle wesentlichen Aspekte seines Reiches. Da ist selbstverständlich wenig Platz für Toleranz und Meinungsvielfalt. Hier ist zwar nicht der Ort, um ausführlich über derartige Aspekte zu diskutieren, manche Spieledesigner täten



In Ascendancy reisen Sie mit Ihrer Rasse zu anderen Planeten um sie dann zu kolonisieren, üben Macht über diverse Systeme aus und versuchen diese Macht möglichst lange zu erhalten. Daß dabei Größen wie Forschung, industrielle Entwicklung, Bevölkerungswachstum, Diplomatie und kriegerische Aktionen eine wesentliche Rolle spielen, verwundert nicht weiter - waren diese Faktoren doch bereits in den längst vergangenen Tagen der guten alten Erde von nicht unerheblicher Bedeutung.

Leider scheint sich die Zukunft des Universums bei As-

die erforderlichen Dateien durch Eingabe von INSTALL auf die Festplatte kopiert wurden, fehlen lediglich noch Ihre Angaben zur vorhandenen Soundkarte. Die aktuell wirksamen Einstellungen bezüglich Sound, Interrupt und DMA findet das Installationsprogramm

lobenswerterweise von selbst.

Gleich zu Spielbeginn können Sie einige Grundeinstellungen vornehmen, die für den Ausgang des Spiels ebenso von Bedeutung sind, wie Ihr persönliches Spielgeschick:

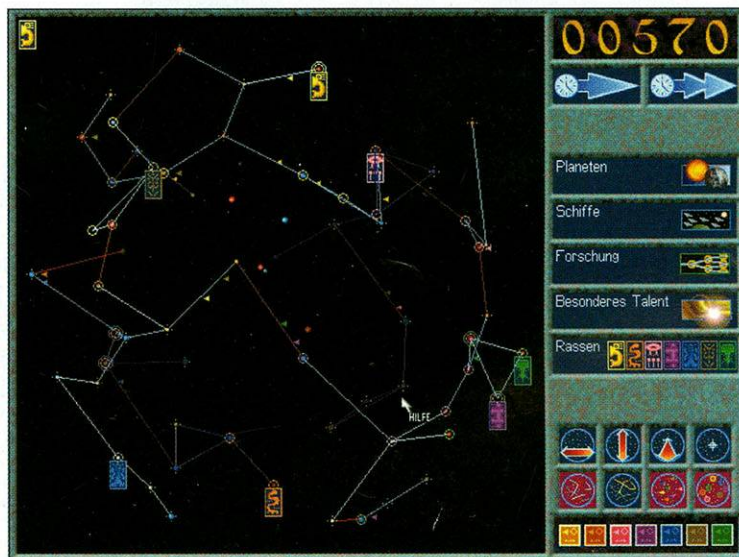
- ◆ Bestimmen Sie Ihre eigene Rasse unter einer

Anzahl von 21 möglichen. Die Auswahl der Rasse ist von entscheidender Bedeutung für die Spielstrategie, da jede von ihnen besondere Qualitäten und Begabungen vorweisen kann.

- ◆ Wählen Sie Ihre persönliche Spielfarbe.
- ◆ Selektieren Sie die Sternendichte als Faktor für die Spieldauer.
- ◆ Ergründen Sie die galaktische Atmosphäre als Indikator für die allgemeine Aggressionsbereitschaft diverser Nachbarvölker.

Nach Auswahl dieser Spielgrößen gelangen Sie in die sogenannte Galaxisübersicht; sie ist der Ausgangspunkt für weitere Aktionen. Den Löwenanteil dieses Bildschirms bildet eine Sternenkarte, die neben einem Überblick der aktuellen Galaxis zahlreiche Steuerungselemente für Zeit, Raum sowie eine Umschaltmöglichkeiten zu weiteren Bildschirmen anbietet:

- ◆ Im Planetenbildschirm verwalten Sie Ihre Kolonien und erstellen neue Ressourcen.
- ◆ Im Forschungsbildschirm bestimmen Sie die Richtung der Forschung Ihrer Rasse. Sie werden außerdem über Fortgang und Stand der Forschung auf dem Laufenden gehalten.
- ◆ Der Schiffsentwurfsbildschirm dient zum Design von neuen Raumkreuzern.
- ◆ Der Systembildschirm verschafft Ihnen einen kompletten Überblick über Ihr Sternensystem inklusive Planeten, Schiffe und dem Ausmaß Ihres galaktischen Straßensystems.
- ◆ Im Diplomatenbildschirm pflegen Sie Kontakte zu anderen Rassen im Universum.
- ◆ Der Geheimdienstbildschirm hält Sie über geheime, inoffizielle Informationen auf dem Laufenden.





Wie kommt man mit Ascendancy am besten vorwärts? Ein Universalrezept gibt es nicht, zwei Dinge sind jedoch unbedingt zu beachten: Nutzen Sie die speziellen Qualitäten Ihres Volkes und vermeiden Sie darüber hinaus eine zu schnelle oder zu langsame Entwicklung Ihres Reiches. Zu rasche Expansion macht Ihr System verwundbar, zu langsame vergeudet Ressourcen in Forschung und Entwicklung.

Fazit

Ascendancy ist ein technisch professionell gestyltes Game mit umfangreichen Spielvarianten. Leider läßt, wie bereits erwähnt, der Inhalt des Ganzen etwas zu wünschen übrig! In einer modernen Gesellschaft sollten Werte wie Teamarbeit, Konfliktmanagement und Toleranz an oberster Stelle zu finden sein, besonders im Hinblick darauf, daß sich unter den potentiellen Spielern besonders viele Jugendliche befinden. Da Spiel und Persönlichkeitsentwicklung immer in einem gewissen Zusammenhang zu sehen sind, sollte ein Strategiespiel besonders darauf achten, welche Qualitäten beim Spielenden jeweils gefördert werden!

(ws)

Wie viele Rassen stehen bei Ascendancy zur Auswahl?

Unser Tip: Lesen Sie den nebenstehenden Artikel! Zu gewinnen gibt es *Jacken, Planer und Taschenrechner* der Spielerschmiede 'The Logic Factory'.

Der Rechtsweg ist wie üblich ausgeschlossen.



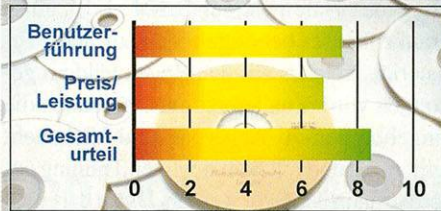
Ascendancy

Testmuster: Softgold/ABC Spielspaß

Empf. VK: DM 129,-/öS 890,-

Genre: Strategiespiel

Sprache: komplett in Deutsch

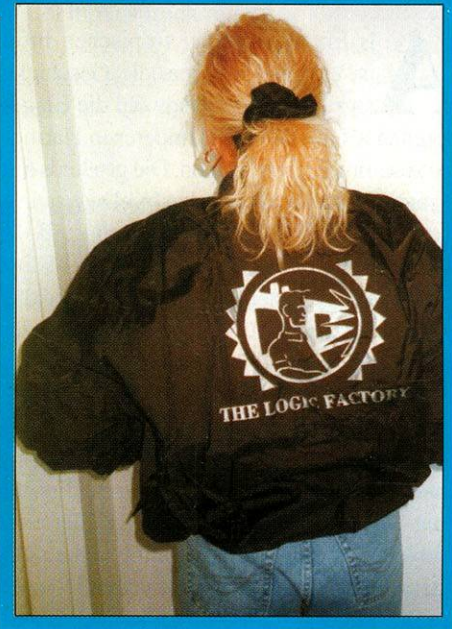


System-Empfehlungen der Redaktion:

MS-DOS, 486DX33, 8 MB RAM, Soundkarte (opt.), 2-fach-Speed CD-ROM, Maus

Unterstützt werden:

Super VGA 640x480 (VESA), Digital Audio Mono/Stereo



Internet weltweit ab öS 90,-/Monat

World Wide Web

Diskutieren Sie mit interessanten Leuten, gehen Sie im Shoppingcenter einkaufen, kopieren Sie sich die neuesten Programme direkt vom Hersteller in den USA, machen Sie eine Recherche in Datenbank oder Bibliothek, lesen Sie Artikel aus dem Time Magazine oder Spiegel, finden Sie Bildern, Ideen, Finanzinformationen - egal wo auf der Welt.

Alles auf Mausklick im 

E-Mail: info@ping.at und Sie erhalten unser Gesamtangebot

Telefon: **0222/319 43 36**

Fax: **0222/310 69 27**

Post: **PING** EDV DienstleistungsgesmbH
A-1090 WIEN, Thurng. 8/3

Ohne Anmeldung sofort ins Internet!

Bei **PING** haben Sie auch die Möglichkeit, sofort und ohne Anmeldung im **World Wide Web** zu surfen!

Rufen Sie einfach mit einem Terminalprogramm (z.B. Z-Term f. Mac, Telix für Dos oder Windows) an:

045 71 99 013 (5,33/4,- pro Minute, in Wien) oder
045 01 99 013 (8,-/6,- pro Minute, österreichweit).

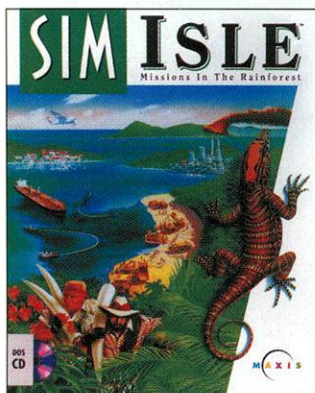
Sie können die **passende Software** für einen vollen graphischen Zugang sofort auf Ihren Rechner kopieren! (Terminaleinstellung: vt100, 8N1)

Zum **Ortstarif** in Wien, Linz, Graz, Salzburg, Klagenfurt, Innsbruck, Wr. Neustadt und Götzis.

Superschnell mit 28.800 bps.

SIM Isle

Ein Abenteuer im tiefen Regen-



wald, in dem Sie sich als Entdecker, Geschäftsmann und Politiker beweisen müssen.

Als Entdecker einer tropischen Insel ist es Ihre Aufgabe, die Geschicke so zu lenken, daß sowohl die Eingeborenen als auch die Zuwanderer in Harmonie zusammenleben können. Die großteils mit dichtem Regenwald bedeckte Insel bietet viele Bodenschätze und genügend Nahrung, die es geschickt zu verwalten und zu nutzen gilt. Für diese Aufgaben stehen Ihnen eine handvoll 'Agenten' zur Verfügung, von denen jeder spezifische Eigenschaften besitzt: Agent Rick Groves durchkämmt das neue Land und berichtet von Entdeckungen, Dee Jarvis versteht es glänzend, mit den Eingeborenen zu verhandeln, und Bob Moon sorgt für die Errichtung von Neubauten (Schulen, Spitäler etc.) und leitet die Bauholzgewinnung in die richtigen Wege. Auf den vielen verschiedenen Inseln (Levels) stehen Ihnen je nach Komplexität der Aufgabe mehr oder weniger dieser Agenten zur Verfügung, wobei es Ihnen

frei steht, den einen zu feuern und einen anderen anzuheuern.

Zu Beginn sind jedoch die vielfältigen Handlungsmöglichkeiten eine sehr große Herausforderung. Deshalb enthält SIM Isle eine 'Tutorial Insel'. Das beiliegende Handbuch erklärt sämtliche Vorgehensweisen Schritt für Schritt und macht den Spieler nach und nach mit allen Charakteren und Variationen vertraut. Auf dieser 'Lern-Insel' ist es Ihre Aufgabe, eine seltene Tierart zu entdecken, sie in einem Park vor Wilderern zu schützen und genügend Exemplare davon zu exportieren, um neugierige Großwildjäger von Ihrer Insel fernzuhalten. Ganz nebenbei soll natürlich auch eine Tourismusindustrie aufgezogen werden, um die Staatskassen zu füllen. Für jeden Neubau eines Hotels, eines Hafens, einer Schule oder eines Krankenhauses benötigen Sie natürlich Baumaterial, welches aus den Regenwäldern gewonnen wird. Zuerst müssen jedoch die Eingeborenen zu Ackerbau und Viehzucht verdonnert und mit dem richtigen Training auf Vordermann gebracht werden. Dabei darf man jedoch keinesfalls den Gemütszustand der Ureinwohner außer acht lassen. Je besser sie sich fühlen, desto mehr Ertrag wird erwirtschaftet und dies schafft wiederum eine gute Versorgungslage für die Bauarbeiter und die Bewohner der neuen Stadt.

Zur Energiegewinnung stehen die verschiedensten Kraftwerke bereit. Die Rohstoffe gilt es in weiterer Folge aber selbst zu entdecken, wobei man auch einer Satellitenkarte die benötigten Informationen entnehmen kann (Erdöl, Kohle, Eisenerz etc.). Diese Satellitenansicht gibt zusätzlich



Auskunft über Umweltverschmutzung, Höhenunterschiede, Tourismusindustrie oder Energieverteilung.

Haben Sie alle Vorgaben erreicht (Export von Tieren, Tourismusindustrie, Gewinne), können Sie zu einer anderen Insel übersetzen (höherer Level), noch einmal von Neuem beginnen oder der gut gelungenen Arbeit weiter fröhnen und noch ein Weilchen mit den gewinnbringenden Geschäften verbringen.

Maxis gibt als Minimalkonfiguration für dieses Simulationsspiel einen 486DX33 mit 8 MB an. Mit dieser Konfiguration reagieren die Buttons aber nur mit erheblicher Zeitverzögerung auf einen Mausklick, und auch die Einstellungen der AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS müssen entsprechend angeglichen werden, damit das Spiel überhaupt startet ("zu wenig Speicher ..."). Ein Start von DOS aus wollte uns auch nicht gelingen, Windows 95 wurde mit diesem Speicherproblem aber fertig. Um solchen Eskapaden aus dem Weg zu gehen, haben wir die empfohlene Minimalkonfiguration entsprechend korrigiert, zumal sich die bessere Konfiguration auch auf die Performance und damit auf die Laune des Spielers auswirkt. (rw)



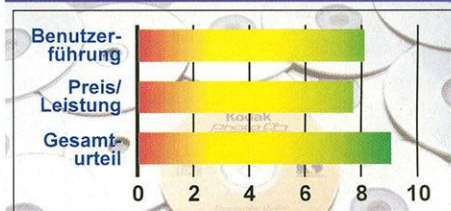
SIM Isle

Testmuster: BOMICO

Empf. VK: DM 119,95/öS 839,-

Genre: Simulation

Sprache: Englisch (Deutsch in Vorbereitung.)

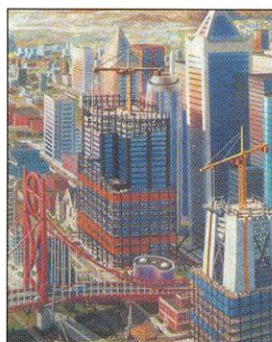


System-Empfehlungen der Redaktion:

MS-DOS oder Windows 95, DX4-100, 16 MB RAM, Soundkarte, 2-fach-Speed CD-ROM, Maus

Unterstützt werden:

Super VGA 640x480 (VESA-Treiber auf der CD), Digital Audio Mono/Stereo



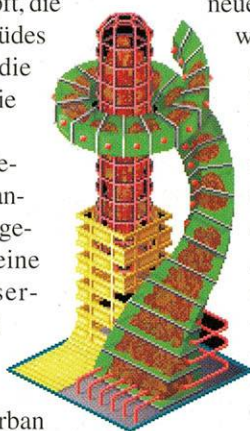
Für alte SIM CITY 2000-Hasen

Mit dem Urban Renewal Kit bietet Maxis allen eingeschworenen SIM CITY 2000-Spielern ein Werkzeug zum Editieren und Entwerfen von neuen Städten und Gebäuden.

Schön langsam flaut die Begeisterung für die Städtesimulation ab: "Man hat alle erdenkbaren Mega-Städte erfolgreich aus dem Boden gestampft, die Szenarien lösen nur mehr ein müdes Lächeln beim 'Profi' aus und die Gebäude bleiben ja auch immer die gleichen."

Wenn Sie zur Gattung der Spieler gehören, denen derartige Gedanken schon mal durch den Kopf geschossen sind, sollten Sie an eine 'Runderneuerung' der Häuserlandschaft denken oder sich mit willkürlich entworfenen Städten aufs Neue begeistern lassen.

Mit dem SIM CITY 2000 Urban



Renewal Kit (kurz SCURK), stehen Ihnen alle Werkzeuge zur Verfügung, um ein neues Gebäude zu zeichnen oder eine völlig neue Stadt (ohne Geldeinsatz) zu entwerfen, um sie danach an den SIMS auszutesten. Die komplette Software wird auf einer einzigen Diskette ausgeliefert und braucht nur in das vorhandene SIM CITY 2000-Verzeichnis installiert werden. Ähnlich den Malprogrammen von Windows erstellen Sie neue Häuserfronten oder entwerfen 'Ihr' Gebäude. Das zweite Einsatzgebiet ist das Anlegen von neuen Städten.

Um ein entsprechend 'echt' aus-

sehendes Haus zu zeichnen, bedarf es aber einer gewissen künstlerischen Fähigkeit des 'Architekten'.

Denn Schattierungen, Farbverläufe oder gar Texte lassen sich mit dem integrierten Malprogramm nur schwer realisieren. Besser ist es da schon, die Grafiken zu exportieren (PCX) und mit einem 'eigenen' Programm zu editieren, um sie später wieder im SCURK zu importieren. Trotzdem: Einfach ist das 'Häuserzeichnen' auf keinen Fall. Bevorzugter Einsatz des SCURK wird daher das Erstellen und Editieren von Städten sein, welches äußerst einfach von der Hand geht und vor allem keine Geldmittel in Anspruch nimmt.

Für den erfolgreichen Einsatz des SCURK genügt die SIM CITY-übliche Hardware: ein 486DX33 mit 8 MB.

(rw)



Urban Renewal Kit

Testmuster: BOMICO

Empf. VK: DM 49,95/öS 349,-



Ihre Kleinanzeige auf CD-ROM - KOSTENLOS! KLEINANZEIGEN-KUPON

Hiermit schalte ich in der nächstmöglichen Ausgabe folgende Kleinanzeige (bitte deutlich und in Druckbuchstaben schreiben):

Telefonnummer und/oder Adresse im Anzeigentext nicht vergessen!

Rubrik (bitte ankreuzen):

- ☐ Clubs
- ☐ Dienstleistungen
- ☐ Hilfe!
- ☐ Tausche/Verschenke
- ☐ Kaufe
- ☐ Verkäufe, Hardware
- ☐ Verkäufe, Software
- ☐ Kaufe
- ☐ Stellenangebote



Bevorzugt werden Anzeigen aufgenommen, die uns in Form von Textdateien auf Diskette

erreichen (reines Textfile im ASCII- oder ANSI-Format). Geben Sie dazu bitte die gewünschte Rubrik, Ihren Namen sowie Ihre Adresse im Textfile an.

Senden oder faxen Sie Ihre Kleinanzeige an den
CDA-Verlag
D-82024 Taufkirchen, Lindenring 50
Fax: 089/46 70 61 oder
A-4320 Perg, Tobra 40
Fax: 07262/584 774

Vor- und Zuname

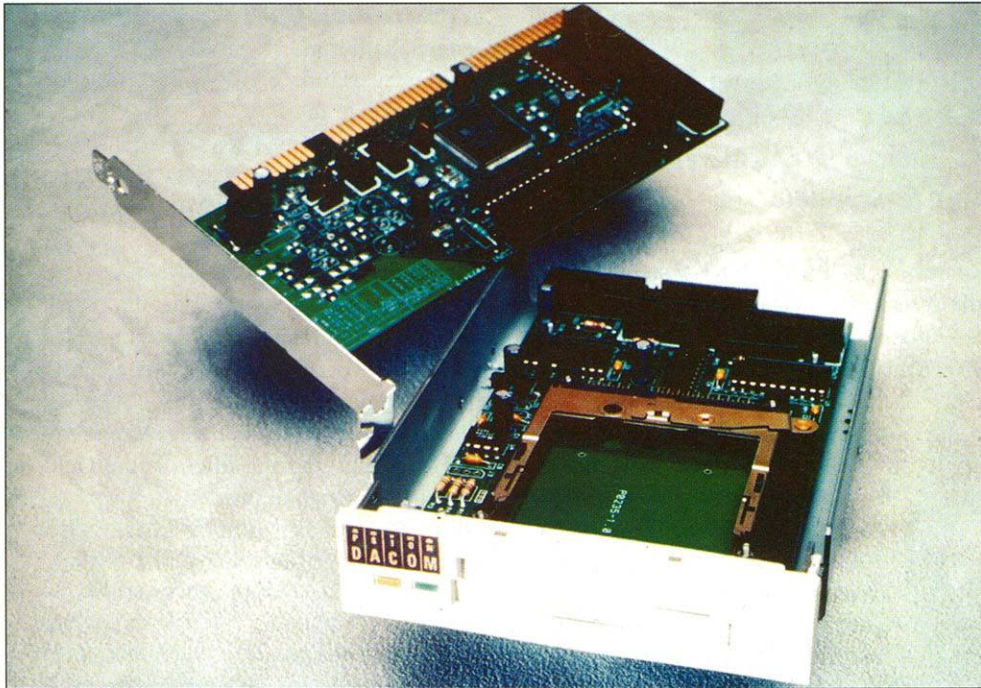
Straße Nr.

PLZ Ort

Telefon/Telefax

Unterschrift

PSION DACOM Gold Drive



Mit dieser ausgeklügelten Idee eines PCMCIA-Adapters sollen hauptsächlich jene PC-Benutzer angesprochen werden, die erstens mit Notebooks herumreisen und zweitens auf das immer größer werdende Angebot von PCMCIA-Produkten angewiesen sind.

Dazu gehören neben dem auf diesen Seiten beschriebenen V.34 Fax/Daten-Modem auch Halbleiter-Speicher (Flash Memory), Festplatten, I/O Karten, Netzwerk- sowie SCSI-Adapter und ähnliches mehr. Der Vorteil dieser Produkte liegt auf der Hand: Portable 250 MB (und mehr) in der Westentasche.

Sicherlich denkt man bei PSION DACOM, dem Hersteller dieser relativ neuen Technologie auch an den gewinnträchtigen Kommunikationsmarkt und Anwenderkreis der mobil sein muß und ständig mit Notebook und Modem auf der Achse ist. Mit einer LAN-Karte kann sich der mobile Yuppie auch in jedes Netzwerk einklinken. Von besonderem Interesse dürfte aber derzeit noch die mobile Kommunikation in Verbindung mit einer V.34 Fax-Karte in Scheckkartengröße sein.

Darüber hinaus, läßt sich dann diese Modemkarte (in Miniaturgröße) sowohl in einem mit PCMCIA ausgestatteten Notebook, als auch mittels Adapter in einem 'normalen' PC verwenden. Ein direkter Datenaustausch via Brieftasche ist möglich - mit dem zusätzlichen Vorteil, daß überall die gleiche Software installiert werden kann.

Das Adapter-System selbst besteht aus einem 3,5 Zoll-Gehäuse, welches genau wie ein Diskettenlaufwerk installiert wird. Optisch sieht der Adapter dann wie ein zweites oder drittes Floppy-Laufwerk

aus. Auch der Einschub der Karten bzw. der Auswurf der PCMCIA-Einheiten funktioniert ähnlich wie bei Disketten. Mit anderen Worten, alles sehr 'idiotensicher' durchdacht und aufgebaut. Via spezieller Interface-Karte und zweier Flachbandkabel wird das System dann mit dem 16 Bit ISA Bus des Homecomputers elektrisch verbunden. Dabei darf die Bus-Geschwindigkeit keinesfalls mehr als 10 MHz betragen. Intermittierendes Funktionieren bzw. echte Fehlfunktionen waren die direkte Folge. Auch bei einigen I/O Adressen ist das System sehr empfindlich. Da es sich um zwei gleiche Kabel handelt, ist auch Vorsicht bei der Installation angesagt.

Installiert wird laut Handbuch unter DOS und/oder Windows 3.1. Der Versuch, das Karten-System in unserem PC unter Windows 95 zu installieren scheiterte jedoch. Obwohl die Installation scheinbar erfolgreich war, ließ sich das PCMCIA-System nicht aktivieren und verlangte nach einer - ohnehin schon installierten - Windows Version. Das erstklassige deutsche Handbuch ist diesbezüglich weitaus eindeutiger: Voraussetzung ist ein 386/486, DOS 5.0 (oder später) und Windows 3.1.

Ein weiterer wichtiger Punkt, den es vor der Installation zu beachten gilt, ist die Aufteilung des Speicherbereiches bei der Installation. Da die Karte mit einer

hardwaremäßig leider nicht veränderbaren Adresse (D000-DFFF) arbeitet, muß der Zugriff im Speichermanager durch einen 'Exclude-Befehl' unbedingt 'frei' gehalten werden (EMM386.EXE NOEMS X=D000-DFFF).

Mit der beiliegenden Diskette kann das System dann unter DOS und Windows bequem installiert bzw. nachträglich optimiert und konfiguriert werden. Ein simples Diagnostik-Programm in Verbindung mit akustischen Signalen zeigt an, ob das System korrekt installiert wurde. Während der Installationsphase werden automatisch die Treiber für die Karten, Festplatten, Flash RAMs und Modems in der CONFIG.SYS installiert. Unserer Erfahrung zufolge kann es bei einigen (vollgestopften) Systemen unter Umständen zu Funktionsstörungen kommen (z.B. Maus) und dann muß man auch die Ladesequenz der Programme (manuell) etwas verändern. Nobody is perfect.

(fs)

Preis: DM 360,-/ÖS 2.520,-

Testmuster von:
Hayward Computer-Peripherie
A-5071 Wals 405
Tel.: (0043) 662/85 29 29-0

PSION DACOM Gold Card V.34

Der erste Eindruck des scheckkartenähnlichen, goldigteuer aussehenden Gebildes ist: „Das soll ein funktionsfähiges Modem sein?“ Geliefert wird die Karte mit einigen Zusatzkästchen und Kabeladaptern, der bekannt guten DELRINA Kommunikationssoftware und einem sehr ausführlichen Handbuch in Deutsch. Auch für die postalische Zulassung des Fax/Modems mit V.34-Standard ist gesorgt. V.34 bedeutet eine maximale Datenrate von 115.200 bps (Bits per Sekunde) auf der seriellen Schnittstelle.

Erwähnenswert bei diesem Modem ist neben der üblichen Fehlerkorrektur, Leistungsüberwachung und automatischen Kompression der Daten nach V.42bis bzw. MNP, der mögliche Betrieb gemäß der neuen Norm MNP10. Man verwendet diese Übertragungsmethode bei besonders schlechten Verbindungen wie z.B. in Funknetzen oder bei Überseeleitungen.

Bedauerlicherweise läßt der Modem-Befehlssatz in der deutschen Version keine Änderungen der Sendepiegel zu. Bei schlechten Leitungen - wie in unserem Fall um minus 40 dB und schlechter, wird ein Verbindungsaufbau daher zu einem extrem frustrierenden Erlebnis. Teilweise ist überhaupt keine Verbindung möglich und teilweise bricht die Kommunikation immer wieder zusammen. Wir behaupten daher nach wie vor, der hochgejubelte und nur in der Theorie schnelle V.34-Standard ist eine Labor-Schnapsidee

und für die rauhe Praxis - besonders im Bereich automatische Leitungsprüfung und Fall-back/Fall-forward, eine Fehlentwicklung. Die besten Übertragungsergebnisse

dieses Modems bei schlechten Verbindungsverhältnissen wurden mit Partner-Modems erzielt, die **keinen** V.34-Standard aufwiesen. Im Klartext: also wie gewohnt mit Modems, die mit V.32bis und 14.400 bps dahinzuckeln.

Die Resultate: Im OES-Netz (digital) wurden bei normalen ASCII-Textfiles überraschend hohe Netto-Übertragungsraten von rund 5.200 Zeichen/Sek. gemessen (von der theoretischen Rate ist man also noch immer sehr weit entfernt). EXE- bzw. COM-Files gingen mit rund 4.000 Zeichen/Sek. über die Leitung, und die Übertragungsrate bei ZIP-Files (der übliche Verbindungsaufbau) lag zwischen 1.600 und 2.300 Zeichen/Sek. Da-



mit ist dieses Kartenmodem, so klein es auch ist, zu den schnellsten seiner Art zu zählen. Bei schlechten Leitungen ist jedoch, von einem Modem der Type V.34 generell abzuraten. Als Nachteil empfinden wir das völlige Fehlen von optischen Übertragungs- und Kontroll-Möglichkeiten. Sogar die Lautsprecher-Funktion (zum Mithören der Verbindung) fehlt bzw. ließ sich trotz vorhandener AT-Befehle nicht aktivieren. Im Klartext: Man arbeitet im absoluten 'Blindflug'. Als ausgleichender Bonus, bietet man auch die Installationsmöglichkeit unter OS/2.

Resümee

Für eine ständige bzw. permanente Kommunikation ist dieses PCMCIA-Modem natürlich weder entwickelt worden, noch vorgesehen. Für fallweise Übertragungen jedoch eine höchst nützliche, zukunftsichere und praktische Erfindung bzw. Investition. Bedingt durch die Größe muß man logischerweise bei einigen Funktionen Abstriche in Kauf nehmen. Das Modem oder die Festplatte in der Brieftasche verblüßt aber immer wieder - auch in Zeiten wie diesen.

(fs)

PCMCIA-Glossar

Die Zielrichtung des PCMCIA-Standards war, für den Anwenderkreis der Notebook- bzw. Laptopbenutzer ein Kommunikations-Werkzeug zu schaffen, das der Miniaturisierung in diesem Bereich gerecht werden kann. Dazu schlossen sich über 300 Firmen zu einer Körperschaft zusammen die man *Personal Computer Memory Card International Association* oder kurz PCMCIA nennt. Die PCMCIA-Spezifikationen bestimmen drei Größen für die Scheckkarten-ähnlichen Produkte: Typ I, II und III. Alle drei Karten verwenden den gleichen 68-Pin Stecker und unterscheiden sich nur in der Dicke (3,3/5,0 und 10,5 mm). Das hier vorgestellte Gold Card Modem gehört zum Typ II und kann mit einem PCMCIA-Slot Typ II und III verwendet werden. Als Software bedient man sich einer sogenannten Plug & Play-Technologie die es

ermöglicht, nach der Installation der Software, je nach Applikation, PC Karten hinzuzufügen oder während des Betriebes zu tauschen (ohne den PC ausschalten zu müssen). Ein weiterer Vorteil dieses Standards ist es, daß man bis zu vier Interfacekarten (Slots) in einem PC-System installieren kann. Wie man aber das Problem der I/O- und Speicher-Adressen bzw. DMA-Kanäle in so einem Fall korrekt abhandeln kann, ist uns ein Rätsel, denn schon jetzt gibt es bei 'vollgestopften' Systemen mit zusätzlichen Soundkarten und SCSI-Schnittstellen gravierende Kompatibilitätsprobleme im Interrupt-Bereich.

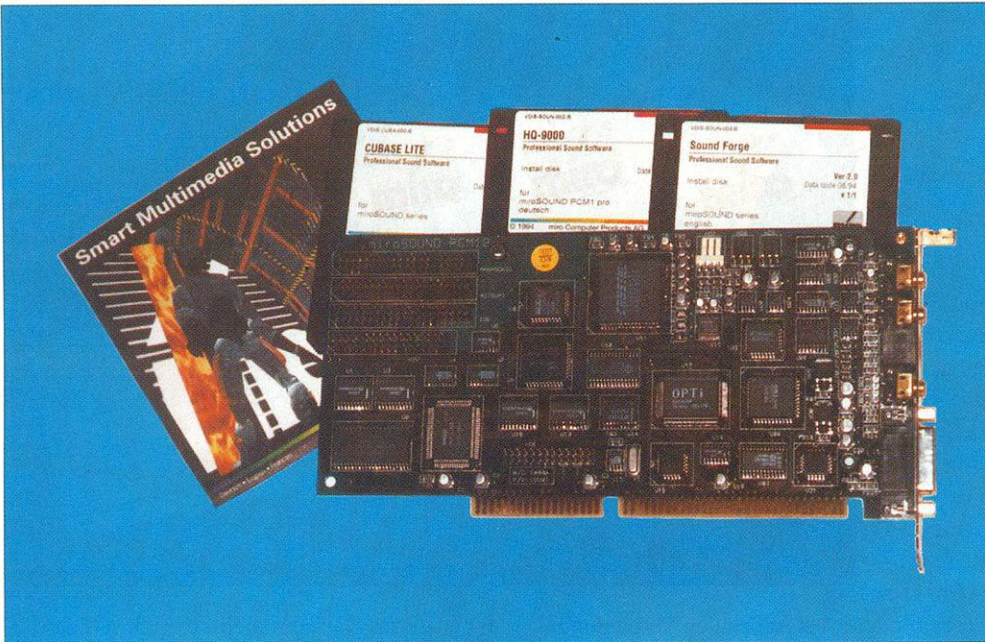
Last not least, nicht immer (oder nur selten) funktioniert auch das automatische Plug & Play in der Praxis zufriedenstellend (auch wir gehörten zu den glücklosen Typen). In diesem Fall müssen die Karten mit einem speziellen INIT-Programm in der AUTOEXEC.BAT noch zusätzlich aktiviert werden.

PREISE

V.32bis: DM 650,-/öS 4.560,-
V.34: DM 855,-/öS 5.988,-

Testmuster von:
Hayward Computer-Peripherie
A-5071 Wals 405
Tel.: (0043) 662/85 29 29-0

míro Sound Center PCM12



Es vergeht kaum ein Monat in dem nicht wieder eine neue Soundkarte mit noch mehr Features auf den Markt gebracht wird. Vom Multimedia-Spezialisten míro kommt das MIDI Musik-Zentrum, das laut Hersteller keine Wünsche mehr offen läßt. Der míro-Werbegag: Schade, daß Sie nur zwei Ohren haben!

Der Unterschied zu herkömmlichen Soundkarten liegt aber auch bei der míro PCM 12 mehr im Detail als im Prinzipiellen. Auch in diesem Fall können bis zu vier verschiedene Typen von CD-ROM Laufwerken direkt an die Karte angeschlossen werden: Sony, Mitsumi, Panasonic und Enhanced IDE. Gravierende Verbesserung wären z.B. IDE-Schnittstellen für 4- bis 6-fach Speed CD-ROMs und/oder SCSI. Ein weiteres Merkmal des Sound-Centers ist das Plug & Play-Feature. Im Klartext: Auspacken, Einbauen, Software installieren - fertig. Jumper und voreingestellte Interrupts sind Schnee von gestern. Windows 95 hatte allerdings einige Probleme mit dieser Karte.

Auch in diesem Fall bietet man eine 20stimmige OPL3 FM- und eine 24stimmige Wavetable-Synthese. Die Erzeugung, Verarbeitung und Digitalisierung der Stimmen übernimmt ein Yamaha OPL4-Prozessor. Insgesamt werden 128 Originalinstrumente und 47 MIDI Percussions geboten. Die Instrumente sind in einem 2 MB ROM Chip gespeichert und können mit 16 Bit in bis zu 44 Stimmen gemischt, editiert und verändert werden. Mehr als genug für das Soundstudio im Wohnzimmer, wo auch Musikaufnahmen in 16 Bit CD-Qualität und 48 kHz Samplingrate in Eigenregie durchgeführt

werden können.

In Medias res

Als Software liefert míro die hervorragend gestylten Produkte von U-Lead, Cubase und Sound Forge. Software-Unterstützung vom Feinsten. Die Installation und Konfiguration der Karte erfolgt unter Windows und/oder DOS. Probleme (Interrupt- und DMA Konflikte etc.) können jedoch bei Systemen auftreten, bei denen CD-ROM-Laufwerke über einen separaten SCSI-Controller ans System angeschlossen sind.

Die deutschen Handbücher müssen als sehr übersichtlich und detailliert bewertet werden. Mit dem Programm 'Cubase' können über 16 Kanäle und 16 Spuren MIDI Musikstücke aufgezeichnet, editiert und abgespielt werden. Das Editieren erfolgt mit Hilfe von 'Parts' (musikalische Abschnitte) die markiert, zerschnitten, gekürzt, verlängert, verschoben, kopiert, vermischt und gelöscht werden können. Für Musikenthusiasten ein unendliches Betätigungsfeld. Dazu kommt der übliche CD-Player, ein Mixer, ein Recorder mit Editiermöglichkeiten wie Überblenden, Ersetzen, Mixen usw. Bestehende WAV-Dateien können mit der Karte weiterbearbeitet werden, wobei man den Hobbymusikern zahlreiche Editiermöglichkeiten wie Fade, Flip, Echo, Pan,

Noise-Gate, Smooth usw. zur Verfügung stellt.

Resümee

Bis auf das ungelöste Problem mit CD-ROM-Laufwerken in Verbindung mit einem separaten SCSI-Controller und eventuelle Windows 95 Probleme, können wir die Karte nur wärmstens empfehlen. Wir meinen: Eine gelungene Symbiose von Hard- und Software. Dennoch ist es wichtig zu wissen: Eine problemlose Erfolgs- und Installationsgarantie gibt es gemäß unseren Erfahrungen bei keiner der von uns getesteten Sound- und Multimedia-karten. Je mehr Formate und Standards 'emuliert' werden müssen, desto mehr Interrupts, DMA- und I/O-Kanäle werden belegt und kreieren bestenfalls Konflikte und Inkompatibilitäten mit bestehender Peripherie. Schlimmstenfalls heißt es ab einem bestimmten Punkt: "rien ne va plus."

(fs)

Preis: DM 398,-/öS 2.790,-

Testmuster von:
míro Computer Products GmbH
Concorde Business Park B4
2320 Schwechat
Tel.: 0222/70 155-0

Virtual i.O i-glasses!



Die neue 3D-Brille eröffnet eine völlig neue Möglichkeit der Betrachtung von Videos, CDs, Fernsehsendungen, elektronischen Spielkonsolen, Computerspielen oder Video-Quellen (PAL). I-glasses! bieten neben dreidimensionalem Sehen und Head tracking einen hohen Tragekomfort und sind sowohl drei- als auch zweidimensional einsetzbar.

Die 3D-Darstellung wird durch einen Versatz des linken und rechten Bildes erreicht, wobei es zwei Möglichkeiten der 3D-Darstellung gibt. Je nach 3D-Quelle ist die für den Anwender geeignete auszuwählen (Umlegen eines am Gerät angebrachten Schiebeschalters).

Personal Display System

Personal Display System ist ein Begriff, der ein Sichtgerät beschreibt, welches auf dem Kopf getragen wird. Es ist charakterisiert durch die Fähigkeit zur 3D-Darstellung und Head tracking, Kompatibilität sowohl mit Video- als auch Computeranschlüssen und ein leicht tragbares, einstellbares Design, das auch Brillenträgern den Einsatz ermöglicht. I-glasses! sind das erste auf dem Markt erhältliche Personal Display System.

Head tracking gibt einem Computerspiel das Gefühl von virtueller Realität. Der Head-Tracker registriert die Bewegung des Kopfes und erlaubt so ein komplette

Rundumsicht in der virtuellen Realität. Die Brillen unterstützen das Drehen, das Nicken und das Wiegen des Kopfes. Der Head-Tracker erreicht ein Abtasttempo von 250 Hz. Dadurch ist eine ruckelfreie Bewegung im virtuellen Raum leicht möglich, vorausgesetzt man verfügt über entsprechende Systemressourcen, welche diese Flut an Daten auch entsprechend zügig auswerten.

Geschlossener oder geöffneter Betrieb

I-glasses! ermöglichen die Auswahl zwischen einem geschlossenen und einem geöffneten Betrieb. Im geschlossenen Betrieb ist das Visier angebracht und die Umgebung wird nicht wahrgenommen. Nicht selten resultiert aus der Verwendung von Cyber-Brillen ein Schwindelgefühl - durch das Öffnen des Visiers hat der Anwender jedoch die Möglichkeit, die Umgebung

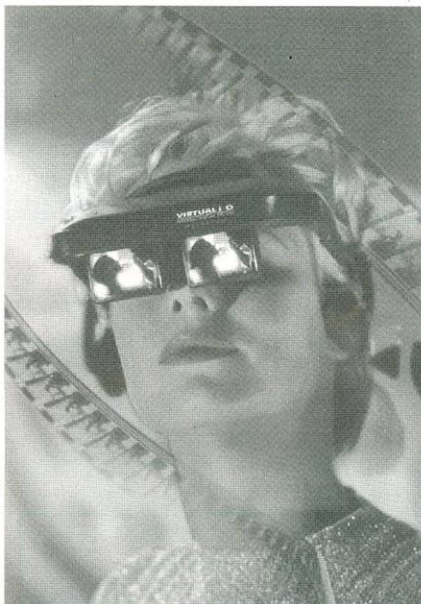
wahrzunehmen und somit das unter Umständen verlorene Gleichgewicht wieder zu erlangen.

Eingesetzt werden die Brillen vor allem im Bereich der Computerspiele und Filme. Zur Zeit werden bereits Spiele wie Ascent, Dark Forces, System Shock usw. unterstützt. Für die Zukunft rechnet man mit dem Support beinahe aller bekannten Spieleproduzenten wie Sierra, Origin, Lucas Arts, Apogee oder Gremlin.

(hy)

Preis: ca. DM 200,-/öS 14.990,-

Testmuster von:
A.R.T. Computeranimation G.m.b.H.
A-3300 Amstetten
Tel.: (0043) 7472/63 56 60

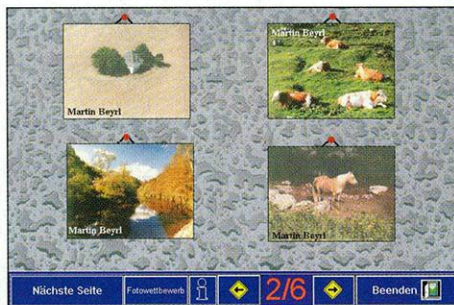


Optik	Verzerrungsfreie Anzeige Sichtfeld: 30° für jedes Auge Fester Brennpunkt bei 28 cm i-glasses! müssen nicht an individ. Augenabstand angepaßt werden 100 % Stereoüberlappung i-glasses! können über jeder Brille getragen werden
Anzeigen	2-Vollfarb-0,7" Flüssigkristall-Anzeigen Auflösung: 180.000 Pixel pro Flüssigkristall-Anzeige VideoMute
Mechanik	Faltbares Kopfteil Gewicht ca. 230 g Visier für geschlossenen Betrieb Ergonomisch verstellbarer Kopfhörer
Audio	Stereo Frequenz 20 Hz - 20 kHz
3D-Fähigkeit	Stereoskopisches Sehen Field sequential, ohne Flimmern
Computer Interface	VGA Pass through 60 oder 70 Hz
Headtracker	Drei Bewegungsrichtungen: Nicken, Wiegen, Drehen 250 Hz Abtasttempo

Die Powerdrive for You 4

Da beinahe drei Viertel unserer Leser unser Magazin hauptsächlich wegen der Heft-CD kaufen, wollen wir dieses Mal und auch in Zukunft der Beschreibung der CD-Inhalte mehr Augenmerk schenken. Sie finden auf dieser und den nächsten 5 Seiten auszugswise die Highlights der Powerdrive for You 4 beschrieben. Mit diesem Service wollen wir Ihnen bereits einen Überblick und eine Auswahlmöglichkeit geben, bevor Sie die CD eingelegt haben.

Foto-Collection



Ca. 30 Fotos zum Thema Natur und Landschaft stellen wir Ihnen lizenzfrei zur Verfügung. Sie dürfen diese Fotos in Ihren eigenen Anwendungen und Präsentationen verwenden. Was Sie nicht dürfen: die Fotos für gewerbliche Zwecke verwenden. Die entsprechenden TIF-Dateien finden Sie im Verzeichnis \PROGRAMM\BILDER. Den Viewer rufen Sie aus der Programmgruppe über das Symbol "Photo-Collection" auf.

Sport-Quiz



Wie breit ist ein Fußballtor?
Wofür steht die Abkürzung k.o.?
Bei welcher Sportart gibt es das bekannte Sechstage-Rennen?
Fragen über Fragen. Die passenden Antworten zu den ca. 80 Fragen sollten Sie parat haben...
Es gibt aber auch einen Lösungsbutton. Das Sport-Quiz rufen Sie über das entsprechende Icon in der Programmgruppe auf.

Bikini-Girls



Beinahe 50 Schönheiten tummeln sich mehr oder weniger betucht auf der Powerdrive. Sie kommen in den Genuß dieses Augenschmauses, wenn Sie im Hauptmenü Spezial und anschließend Bikini-Girls wählen oder aus der Programmgruppe auf das entsprechende Symbol doppelklicken.

Powerdrive Rätselbox



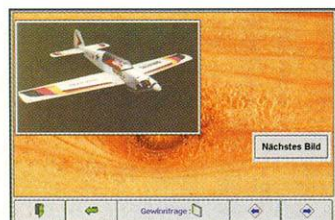
60 knifflige Rätsel geben Ihnen einige harte Nüsse zu knacken. Ob Schiebepuzzle, Texträtsel, Doppelbild oder Symbolrätsel, ob ein oder mehrere Spieler, es ist für jeden Geschmack etwas dabei. Klicken Sie auf das Fragezeichen-Symbol in der Programmgruppe, um in der Rätselkiste zu wählen.

Film-Trailer



Einige interessante Filmtrailer haben wir für Sie ausgewählt:
☐ Mission Drop
☐ Drop Zone
☐ Radioland Murders
☐ Der Traum von Apollo XI
Sehen Sie selbst ...
Starten Sie das Hauptmenü und wählen Sie den Menüpunkt Filmtrailer.

Modellbau



Auch eine kurze Anleitung zum Modellbau und ein Gewinnspiel mit schönen Preisen ist auf der CD zu finden.

Modellbau-Preis Ausschreiben

1. Preis

Modellbaukasten Stinger II
Automodell für 2ccm Motore
Wert: ca. 2890,- ÖS / ca 410 DM
zur Verfügung gestellt von:
Modellbau Buchgeher
A-4040 Linz, Blütenstraße 15

2. Preis

Verbrennungsmotor
MAGNUM GP 25 ABC PRO
Wert: ca. 1.190 ÖS / ca. 160 DM
zur Verfügung gestellt von:
Modellbau Fritz Lindinger
A-4591 Molln, Alte Poststraße 14

3. Preis

Modellbaukasten OPTIMUS
fernsteuerbarer Leichtsegler
Wert: ca ÖS 800,- / ca 110 DM
zur Verfügung gestellt von:
RC - HOBBY - PARADIES
A-4470 ENNS, Mauthausnerstr. 1

Gewinnfrage: Was versteht man im Modellbau unter ABS? (Tip: Sehen Sie auf der CD unter Modellbau/Materialien nach!)

Lösung auf eine Postkarte schreiben und senden an:
Maurer PC-SERVICE
A-4470 Enns, H.Hofmann-Ring 6

Einsendeschluß ist der 8.12.1995.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Die Gewinner werden schriftlich verständigt

Powerdrive for You 4

So starten Sie: Windows-Menü:

- 1: Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein.
- 2: Starten Sie Windows.
- 3: Führen Sie die Datei "setup.exe" von der Powerdrive for You CD-ROM aus.
(Programm-Manager - Datei Ausführen:
x:\setup.exe {x ... Buchstabe Ihres CD-ROM-Laufwerks})
- 4: Richten Sie sich nach den Anweisungen der Installationsroutine.
- 5: Es wird die Programmgruppe "Powerdrive f. Y" eingerichtet, von der aus Sie das Hauptmenü bzw. die weiteren Anwendungen starten können.

DOS-Menü:

- 1: Legen Sie die CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein und wechseln Sie auf dieses.
- 2: Starten Sie das Menü mit DOSSTART.BAT aus der DOS-Ebene.
- 3: Folgen Sie den Hinweisen am Bildschirm.

Screenshots gefällig ?



POWERdrive for You 4

Multimedia-Illustrierte Teil 4

ca. 650 MB

auf der CD-ROM:

Sport-Quiz, Ferienregionen,
Bikini-Girls, Modell-Flugzeuge,
Virens Scanner, Musikvideos,
aktuelle Sharewareprogramme, ...

Vollversionen:

- Mathetrainer
- Deutschtrainer
- Vokabeltrainer
- Harry's Quiz

CD-ROM Light-Versionen:

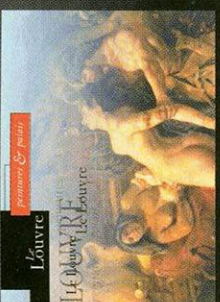
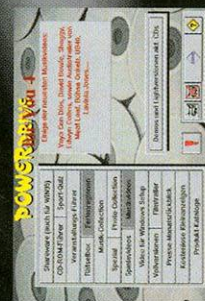
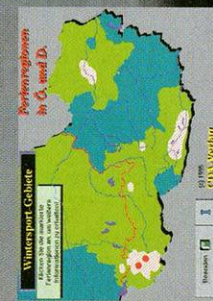
Corel Draw 6.0 w.M., The Dig,
Le Louvre, Megastorm 2.0,
Fatal Racing, Battle Beast,
Multimedia Power, ...



Weiteres

Musik
Videos

Demos



Anzeigenverkäufer im Raum Wien gesucht!

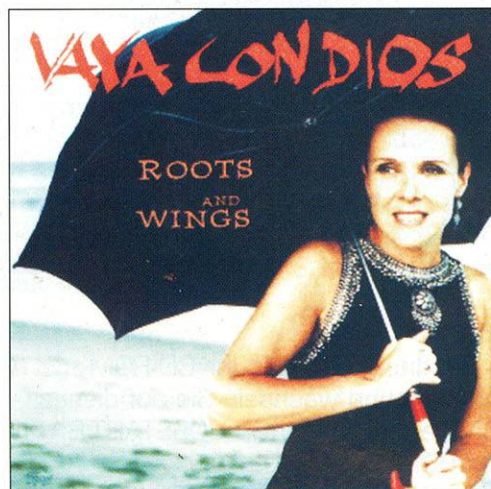
07223/584772



Powerdrive-Inhalt

Musik-Videos

Auf der Powerdrive finden Sie diesmal Videoclips, Audiotrailer und ausführliche Starportraits der Hitparaden-Stürmer!



Vaya Con Dios

Die 1985 gegründete Band 'Vaya Con Dios' prägt einen einzigartigen Musikstil der sich am ehesten als eine Mischung von Bar- und Zigeunerjazz, Blues, Rock und Pop charakterisieren läßt.

Die neueste CD trägt den Titel "Roots & Wings". Hier zieht Dani Klein alle Register facettenreicher Musikkultur. Vom Soul im Song "Lonely Feelings" über funky Grooves und jazzigen Harmonien bis zu gefühlsbetonten Schmusetiteln wie "Stay With Me" wird anregende Abwechslung geboten.



Shaggy

Mit "Boombastic" gelang dem US-Shooting Star Shaggy einer der Tophits des Jahres 1995.

Das liegt zum einen an Shaggys Gespür für kernige Hooklines, schwere Beats und verspielte Melodien und zum anderen an der Tatsache, daß "Boombastic" der Song aus der aktuellen Levis-Werbung ist, die derzeit in ganz Europa präsent ist.

POWERDRIVE 4

for you

Program-übersicht:

So starten Sie:

Windows-Menü:

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein
2. Starten Sie Windows
3. Führen Sie die Datei SETUP aus dem Root der CD-ROM aus
4. Klicken Sie auf das erste Programmsymbol in der erstellten Programmgruppe

DOS-Menü:

1. Legen Sie die CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk ein
2. Wechseln Sie auf Ihr CD-ROM-Laufwerk
3. Starten Sie das Menü mit DOSSTART.BAT aus der DOS-Ebene
4. Folgen Sie den Hinweisen am Bildschirm

Inhalt:

- ☐ DOS-Programme
- ☐ Windows-Applikationen
- ☐ Viren-Utilities
- ☐ Musikvideos
- ☐ Sound-Collection
- ☐ Audiotrailer
- ☐ Photo-Collection
- ☐ Softerotik
- ☐ Sport-Quiz
- ☐ Modell-Flugzeuge

- CD-ROM Light-Versionen und Demos**
- ☐ Everest Demo
- ☐ Battle Beast Demo
- ☐ Corel Draw 6.0 w.M.
- ☐ Fatal Racing
- ☐ Le Louvre
- ☐ Megastorm 2.0
- ☐ The Dig
- ☐ Multimedia Power

Win-Anwend.

- Snagit 2.5
- Pixfolio 2.0160
- TuneIt 1.01
- Care 4 Win 1.11
- Fontbook Professional 3.02
- Deutsch Wurf!
- Fibu für Windows 5.5.3
- RW-Buch 5.0
- Telefonkarten-Verwaltung 1.11
- DTP-Assistent 1.0
- Picture Viewer 1.80
- SH-CopyStar 1.11
- Modellok-Verwaltung 2.0
- SE-Kalenderdrucker 1.11

Software für Kids

- Kinderpuzzle
- Bert's Christmas
- Opal - Animals
- Bert's Dinosaurs
- Hangman
- Buchstaben lernen
- Color Fun
- Jiff - Forest
- Kid Counter
- Telling Time
- Bert's Prehistoric Animals
- Bert's Whales and Dolphins
- Billy Bear
- Child's Play
- Coloring Book 1.6
- Crayon Box
- Scrims
- The Greatest Paper Airplanes
- Bert's African Animals

Win-Spiele

- Crazy Area 1.0
- Crazy Loops 1.0
- Crazy Flood 1.0
- Molecule Ball 1.0
- Care 4 Win 1.11
- Fontbook Professional 3.02
- Deutsch Wurf!
- Fibu für Windows 5.5.3
- RW-Buch 5.0
- Telefonkarten-Verwaltung 1.11
- DTP-Assistent 1.0
- Picture Viewer 1.80
- SH-CopyStar 1.11
- Modellok-Verwaltung 2.0
- SE-Kalenderdrucker 1.11

Windows95 Prog.

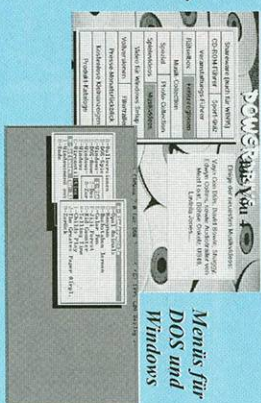
- Memory Status Utility
- Scan 95
- Winfish 3
- Care 4 Win95
- Astronomie Lab 2
- Boxes 4.0
- Drag and File
- Easy Icons 95
- Gravity Well
- KeyNote
- MDI95 1.11
- WinPack

DOS-Anwend.

- GS-Auftrag 2.40d
- Beritz Interpreter 1.0
- GS-Kasse 1.0
- Instituto 2.20
- GS-Ment 3.41
- GS-Mail Box 2.00
- U.F.O 1.4d
- GS-Dat 1.2
- GS-GratK 2.00
- GS-Fibu 1.3
- GS-Adressen 2.4
- Lotto 6 aus 45 5.0

DOS-Spiele

- Dimono 4.02
- S.D.K 2.5p
- Crusier Castle II 2.2
- Zoop 1.0
- Schloß Pandastein II 1.0
- Dreamworld Adventure 1.0
- Die Killerenten 1.0
- MEGA - Tron 1.0
- Pac em 1.0
- Super Speed 1.0
- Trigg 1.0



Vollversionen

- Harry's Mathetrainer
- Harry's Deutschtrainer
- Harry's Vokabeltrainer
- Harry's Quiz

Sie können dieses Booklet ausscheiden und zusammen mit der Powerdrive CD-ROM in einer leeren Jewelbox archivieren.

Jewelboxen sind überall im Fachhandel erhältlich und können auch direkt über unseren Verlag bezogen werden! (Verkaufspreis: DM 1.20/öS 9,- pro Stück zzgl. DM 4,-/öS 30 Portopauschale.)

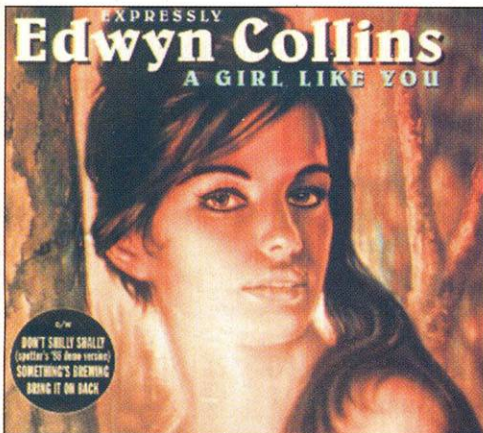
**CD-Leerhüllen
je Stück nur
DM 1,20/öS 9,-**



David Bowie

Mit seinem neuen Album "OUTSIDE" kehrt David Bowie atmosphärisch zu seinem größten künstlerischen Erfolg zurück. OUTSIDE ist Bowies ambitioniertestes Projekt seit 15 Jahren, der Soundtrack zu einem noch nicht abgeschlossenen Tagebuch, zu einem Film, den man im Kopf immer wieder neu abspielen kann.

So wie die Gegenwart immer auch Vergangenheit und Zukunft in sich trägt, fängt OUTSIDE die Unsicherheit unserer Zeit in einer Form ein, die teils Erzählung, teils Analyse von Stimmungen und Gefühlslagen ist.



Edwyn Collins

Der Aufsteiger des Jahres!

Mit seiner energischen Melodie-Schatzkammer taucht Collins in die unterschiedlichen Genres ein. Vom White Soul in "Girl Like You" über Country in "This Side of Heaven" bis hin zu traditionellem Gitarren-Pop.

CD-ROM Demos und Lightversionen

CorelDRAW! 6.0 - Working Model

Alle reden von der neuesten CorelDRAW!-Version für Windows 95. Wir haben sie!

Testen Sie bei uns die neuen Funktionen und stellen Sie fest, ob sich der Umstieg für Sie lohnt.

Zur Installation des CorelDRAW!-Working Models starten Sie Windows 95. Rufen Sie das Setup über den Button im Hauptmenü oder die Datei SETUP.EXE im Verzeichnis \DEMOS\DRAW6WM auf.

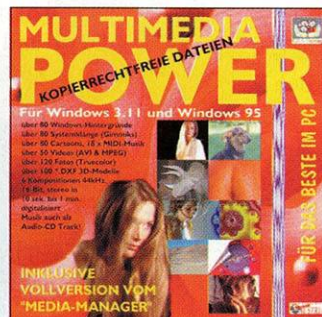


Die neuen CD-ROM-Highlights

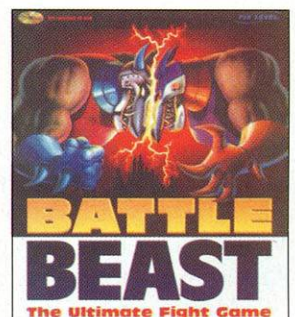
Starten Sie die Lightversionen über das Hauptmenü oder mit dem jeweiligen Icon in der Programm-Manager-Gruppe.



Die komplette Menüstruktur mit allen Programmbeschreibungen und über 60 Shareware-Programmen zum Testen.



Die Multimedia-Mega-Sammlung mit unzähligen lizenzfreien Bildern, Sounds und Video-Files!



Ein spektakuläres Action-Spiel der Extraklasse mit aufwendigen Animationen. (ca. 80 MB!)



Le Louvre ist ein kulturelles Meisterwerk mit interaktiver Bedienung. Machen Sie einen Spaziergang durch eines der weltweit berühmtesten Museen.



Der Gartenplaner ist eine der erfolgreichsten CD-ROMs im deutschsprachigen Raum. Gestalten Sie Ihren Garten nach individuellen Wünschen.



Von allen mit diesem Symbol gekennzeichneten CD-ROM-Vorstellungen sind Demoversionen auf der Powerdrive für You 4 enthalten!

Weitere Spiele-Demos:
The Dig, Fatal Racing

Wintersport-Orte in Österreich und Deutschland

Im Rahmen unserer schwerpunktmäßigen Präsentationen beliebter Urlaubsregionen in Österreich und Deutschland stellen wir Ihnen dieses Mal, der Jahreszeit entsprechend, Wintersport-Gebiete vor. Ob Sie lieber Schifahren, Snowboarden, Eislaufen oder andere Aktivitäten bevorzugen, bei uns erfahren Sie, welche Möglichkeiten Ihnen die österreichischen Domizile am Arlberg (St. Anton, Lech), in der Flachau oder in Kitzbühel bzw. das deutsche Ferienparadies in Oberstaufen bieten.

Diese interaktive Multimedia-Präsentation enthält ausführliche Informationen über Sportmöglichkeiten, Unterkünfte und Preisgestaltungen. Durch die Illustration mit Fotos und Videofiles werden die Möglichkeiten einer elektronischen Publikation hervorragend ausgenutzt. Auch die bisher erschienenen Urlaubsregionen "Wachau" und "Kärnter Seen" sind mit Ausnahme der Videofiles vollständig auf der aktuellen Ausgabe enthalten!

Lech am Arlberg

Mit vorweihnachtlichen Skiwochen beginnt die Lecher Winter-Saison am 2. Dezember. Die vorteilhaften Pauschal-Arrangements sind ein guter Grund, den grauen Alltag und den trüben Nebel der Stadt hinter sich zu lassen, die besinnliche Vorweihnachts-Atmosphäre des Bergwinters zu genießen und die ersten Schwünge in die Pulverhänge zu ziehen.



Die Flachau, das Erlebnis-Paradies im Salzburger Land.

Kitzbühel

Der Skigroßraum Kitzbühel reicht von Aschau über Kirchberg in Tirol, Kitzbühel, Aurach und Jochberg bis zum Paß Thurn/Mittersill. Die Bergbahn AG Kitzbühel betreibt in diesem Gebiet 64 Seilbahnen und Skilifte. Die Gesamtlänge der markierten und präparierten 55 Skiabfahrten beträgt 159 km.



Flachau

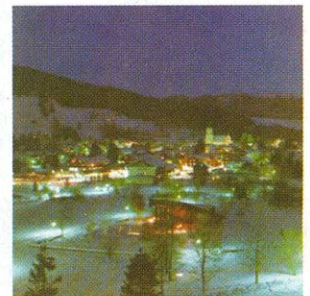
Im Winter, das wissen viele Schifahrer, wird rund um Flachau geschaukelt, was das Zeug hält. Schneesicher ist die Salzburger Sportwelt Amadé über den ganzen Winter: rund 80 Schneekanonen sorgen für eine verlässliche Schneedecke von Anfang Dezember bis Ende April bis ins Tal herab. Eine beleuchtete Flutlichtpiste für „Nachtschwärmer“ (bis 22 Uhr), ein Snowboard-Fun-Park mit Halfpipe und eine permanente Zeitmeßstrecke für Slalomkünstler sind zusätzliche Attraktionen.

St. Anton

Snowboarder finden hier paradiesische Zustände. Besonders auf den weiten Hängen des Rendl, dem St. Antoner Snowboard-Revier, kann jeder - vom Snowboard-Neuling bis zum Könnler - nach Herzenslust seine Schwünge ziehen. Aber auch Schifahrer kommen in St. Anton voll auf ihre Kosten, was zahlreiche prominente Besucher Jahr für Jahr beweisen.

Oberstaufen

Oberstaufen, ein ländlicher Marktflecken, der ausschließlich touristisch und baderwirtschaftlich orientiert ist, hat viele Gesichter. Die sportlichen Gäste halten sich auf einer der 12 maschinell gepflegten Loipen fit oder testen sich auf der berühmten Weltcup-Strecke. Aber auch ganz ohne Skier kann man im Winter Urlaub machen - zum Beispiel mit dem Schlitten oder auf 60 km geräumten Wanderwegen.



Die multimediale Präsentation der "Ferienregionen" rufen Sie nach erfolgtem Setup der CD über das gleichnamige Symbol in der Powerdrive-Programmgruppe auf.



Fotowettbewerb 'Natur/Umwelt'

Und so nehmen Sie an unserem Wettbewerb teil:

Machen Sie einen interessanten Schnappschuß Ihrer Umwelt. Sei es nun ein imposanter Wolkenkratzer oder die Idylle einer verschneiten Winterlandschaft. Auf Ihre Kreativität kommt es an.

Unter allen eingesandten Fotos werden die hier angeführten Preise unter Ausschuß des Rechtsweges verlost. Wir wünschen 'Weidmannsheil'.

Senden Sie Ihr Foto an den

CDA Verlag
Lindenring 50

D-82024 Taufkirchen

oder

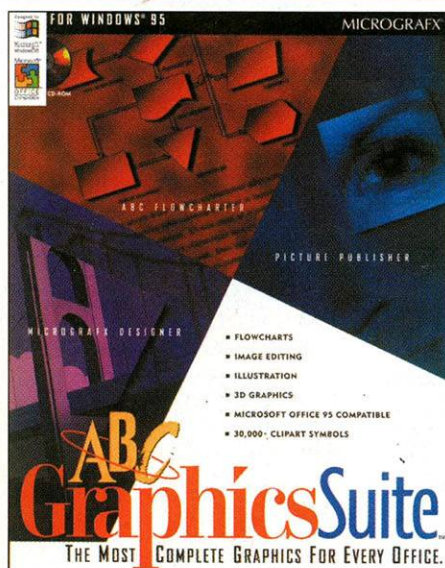
CDA Verlag

Tobra 40

A-4320 Perg

1. PREIS:

Eine Woche Aufenthalt in der Salzburger Sportwelt Amadé inkl. Frühstück *oder* Skipass (exkl. Anreise), im Wert von ca. DM 1.200,-/öS 8.000,- (zur Verfügung gestellt vom Fremdenverkehrsverband Flachau).

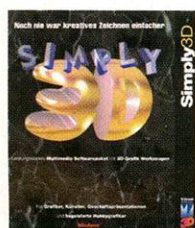


2. bis 4. PREIS:

Je ein Grafikpaket 'ABC Graphics Suite' von Micrografx, im Wert von je ca. DM 850,-/öS 5.900,-

7. bis 20. PREIS:

Je ein Spiel im Wert von je ca. 100,- bis 150,- DM, zur Verfügung gestellt von den Firmen ABC Spielspaß, BMG Interactive Entertainment, BOMICO, CDV, Darius, DLCOMP, Dynamic, NBG und Softgold.

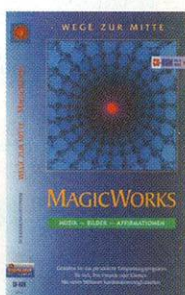


5. PREIS:

Simply 3D, von Visual Software, im Wert von DM 179,-/öS 1.259,-

6. PREIS:

Magic Works von Digit Media, im Wert von DM 148,-/öS 1.098,-



21. bis 30. PREIS:

Je eine Pegasus CD von S.A.D.



31. bis 50. PREIS:

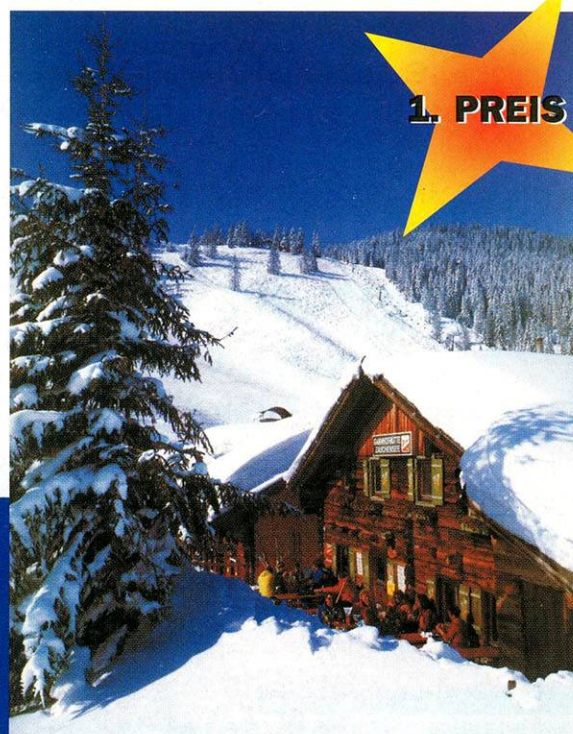
Je eine CD 'Multimedia Power' des CDA-Verlages



51. bis 70. PREIS:

Je eine Audio CD von Robbie Robertson

71. und 72. PREIS: Je ein Programm '6 aus 45'



Die glücklichen Gewinner der letzten Ausgabe

1. Preis (eine Woche Aufenthalt in der Region Faaker See):

Mayerhofer Michael, G. Starhembergg.5/2/17, A-1040 Wien

2.Preis (eine VR-Brille '3D-Max'):

Luck Thomas, Ortstraße 22, D-36433 Gräfenndorf

3. Preis (Bertelsmann Discovery):

Pawel Bernd, Erlenweg 4, D-73095 Albershausen

4.- 23. Preis (je ein Spiel):

Daberkow Christian, D-56564 Neuwied, Eileen Falke, D-41069 Mönchengladbach, Ruckerbauer Christian, A- 4211 Alberndorf, Huber Ralf, Rubringerstr. 33, A-4300 St. Valentin, Schlinger Markus, Göttheigerstr. 15, A-3512 Mautern, Mühlberger Markus, A-4600 Wels, Jürgen Berndt, D-88480 Achstetten, Vilmar Pirol, D-55263 Wackernheim, Jereb Alexander, A-8793 Trofaiach, Marx Thomas, A-8501 Lieboch, Biegl Michael, A-2231 Strasshof, Korthals Norbert, D-47137 Duisburg, Roßmann Hannes, A-8430 Leibnitz, Engelhardt Martin, D-91126 Schwabach, Badum Christoph, D-91781 Weissenburg, Altherr Christian, D-66877 Ramstein, Leitner Alexander, A-2620 Neunkirchen, Lang Helmut, 4594 Grünbach, Gyrr Robert, D- 08645 Bad Elster, Rudig Christian, A-6370 Kitzbühel.

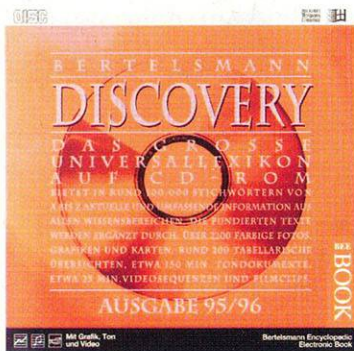
Alle restlichen Gewinner werden natürlich schriftlich verständigt.

Vorschau Feb./März 96

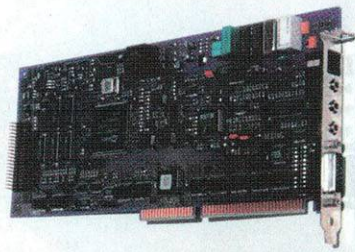
Die nächste Ausgabe
erscheint am 27. Jänner 1996

Wir testen für Sie..

...Nachschlagewerke und
Lexika auf CD-Rom



...High-End
PCI-Grafikkarten



zusätzlich stellen wir wieder vor:

CD-ROM Neuerscheinungen, akt. Sharewareprogramme,
PC-Spiele, Standard Software ...

INSERTENTENVERZEICHNIS

Deutschland:

Ari Data	49
CD-ROM Haus	21
Direkt Media	25
EDV-Beratung Hemming	68
Free Service Vogt	33
Key Electron	20
Koch Media	5
Nova Media	41
Ping	53
Playcom GmbH	36
PR-Records	2
Quicksoft GmbH	33
Renner	20
Schubert Jens	33
Softpoint	39,43
Software Seidel	36
Starcom	9
TELEF G.m.b.H	67
Topgame	49
Topshare Röpke	49
Ty Culture	20
UB-Media	28
Zimmermann Elektronik	44

Österreich:

B&C	36
BMG Int. Entert.	2,68
Bogart Data	25
CD-ROM Haus	20,21
Comin	61
DLCOMP	67
Future World	49
Hapra	49
Koch Media	5
Moll	36,41
Odin	33
Ping	53
S.A.D	28
Softpoint	39,41,43,49
Starcom	9
Traco	49

IMPRESSUM

Verleger, Herausgeber: CDA Verlags- und
Handelsgesellschaft m.b.H.
A-4320 Perg, Tobra 40
D-82024 Taufkirchen, Lindenring 50

Chefredakteur: Harald Gutzelnig (hg)
Stellv. Chefredakteur: Reinhard Wagner (rw)
Redakteure/Freie Mitarbeiter: Heinrich-Gunther Ritzlmayr (hy)
Gerald Riepert (gr)
Ing. Franz Swoboda (fs)
Mag. Werner Schön (ws)
Anton Kutscherauer (ak)
Alexander Scharf (as)
Peter Maurer (pm)
Harald Mizerovsky (hm)
Waltraud Hummel (wh)
Mag. Hubert Voigt (hv)

Redaktionsanschrift: A-4320 Perg
Tobra 40
Tel.: 07262/58477-2
Fax: 07262/58477-4

Vertrieb: Deutschland, Schweiz, Luxemburg:
IPS Pressevertrieb GmbH
Postfach 1460
D-50204 Frechen
Tel.: 02234/963650
Fax: 02234/9636555

Österreich:
Pressegroßvertrieb Salzburg

Druck: Oberndorfer Druckerei, Salzburg

Erscheinungsweise: 2-monatlich

Heftpreis: DM 9.80/ÖS 79,- (inkl. CD-ROM)
DM 49,-/ÖS 349,- (Jahres-ABO)

Abonnementverwaltung: D-82024 Taufkirchen
Lindenring 50
Fax: 089/46 70 61

A-4320 Perg
Tobra 40
Tel. 07262/58477-2
Fax: 07262/58477-4

Anzeigen Deutschland: If-Werbeagentur
Postfach 41
D-79426 Buggingen
Tel.: 07631/170765
Fax: 07631/170766

Anzeigen Österreich: Marianne Gutzelnig - Breiteneder
Tel.: 07262/584 77-0

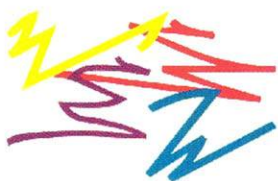
Richtung: Die Multimedia-Illustrierte
mit den CDs auf der CD

Manuskripte und Programme:

Es wird keine Haftung für unverlangt eingesandte Manuskripte und Programme übernommen. Die Einsendung von Manuskripten jeder Art gilt als Zustimmung des Verfassers zum Abdruck in den vom Verlag herausgegebenen Publikationen. Der Verlag behält sich das Recht vor, eingesandte Manuskripte nicht zu veröffentlichen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden. Für den Inhalt der Anzeigen haftet ausschließlich der Inserent, eine Prüfung seitens des Verlags erfolgt nicht!

Urheberrecht:

Alle in den Publikationen des Verlages veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen Genehmigung des Verlages. Alle auf der Powerdrive CD-ROM veröffentlichten Programme sind soweit nicht anders angegeben urheberrechtlich geschützt und wurden mit den modernsten Virenskannern geprüft. Der Verlag übernimmt keinerlei Haftung für eventuell auftretende Kosten oder Schäden, welcher Art auch immer. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.



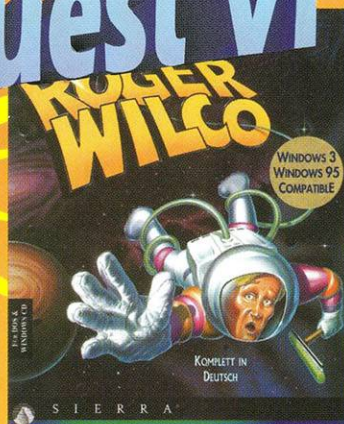
DLCOMP

DAVID LEISCH, MANKERSTRASSE 24, 3380 PÖCHLARN
TEL. 02757/8501 FAX 02757/850133 SUPPORT-MAILBOX 02758/3357

Space Quest VI

deutsche Version,
CD-ROM

**NUR
ÖS 549,-**

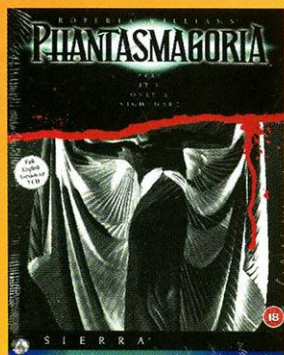


Superpreise bei CD-Roms:

Privateer, Strike Commander,
Populus 2 & Powermonger,
Seawolf und Shadowcaster

NUR ÖS 199,-

=====



Phantasmagoria

7 CD-Rom's !!!
deutsche Version!

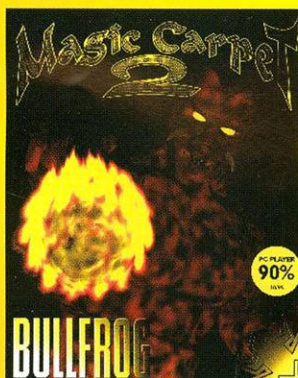
Aktion:

ÖS 666,-

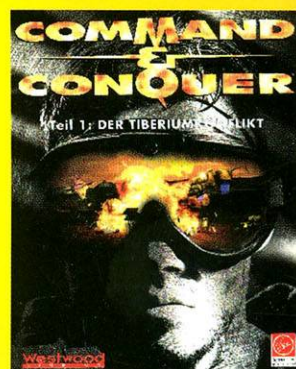
Superpreise bei Hardware:

Festplatten, CPUs, Motherboards,
Drucker, Monitore, Modems,
RAM-Module, ...

**Aktuelle Tagespreise
erfragen!**



Battle Isle 3 ... **ÖS 549,-**
Magic Carpet 2 ... **ÖS 599,-**
Flight Commander 2 ... **ÖS 499,-**
Crusader no remorse ... **ÖS 599,-**
Command & Conquer ... **ÖS 599,-**
SIM Town ... **ÖS 599,-**
Dungeon Master ... **Aktion: 599,-**
Ascendancy ... **Aktion: 599,-**



Versandkostenanteil = **ÖS 60,-**

Fordern Sie doch einfach unseren aktuellen Katalog an!

BERMUDA

SYNDROME



EINE NEUE DIMENSION
DES ACTION ADVENTURES

über bermuda-dreieck abgeschossen - stop -

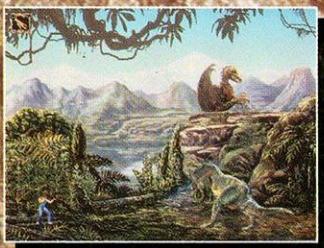
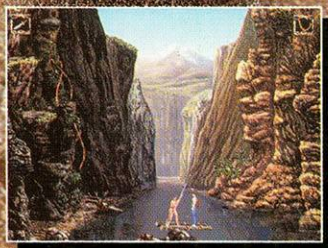
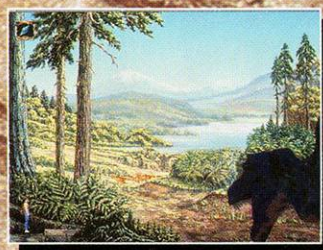
eingeborenen-angriff abgewehrt - stop

nettes girl gerettet - stop - alles ok

trotzdem merkwürdig - was zum teufel

machen all die dinosaurier hier...

... letzter Eintrag Pilot J.J. Thompson
(Peterson Air Base Atlanta) ... 19.6.1942 ...



Windows 95 und Windows 98 sind eingetragene Warenzeichen von Microsoft Deutschland.

- Über 250 Einzelszenen, gespickt mit vielen Rätseln

- Vier große Welten:

Dinosaurierwelt · Unterwasserwelt · Höhlenwelt · Die vergessene Stadt

- über 70 Feinde, in feinstem 3D gerendert

- aufwendig gestaltete Zwischensequenzen

- orchesteraler Soundtrack

- Internet: <http://www.musicpark.com>

FÜR WINDOWS 95
& WINDOWS 9.1



CENTURY
INTERACTIVE
Label of Musicpark Entertainment Berlin

BMG
INTERACTIVE
Entertainment